

Proponer diagrama de estado que describa el comportamiento de un personaje de algún proyecto donde hayan desarrollado un videojuego. En su defecto proponer uno imaginario. Otra opción es describir un personaje de algún videojuego que sea de su agrado.

En este documento se espera un apartado donde en prosa se describa el comportamiento del personaje y como complemento su correspondiente diagrama de estado.

Mi personaje es Kratos (God of War), el cual va explorando el mapa hasta encontrarse con un enemigo

Transición: Encuentra enemigos → pasa a Combate

Si no sigue explorando

Transición: Derrota a los enemigos → sigue explorando

Si no significa que murió y termina la exploración

