Temá de control 3 | FAI | Modellel 3 | Poge 1

Ix 1, paragraf 1.6, pagina 177

Fix codes linias bimas C(5,3) dat prim matricea generatoure:

Determinati matricea de control si sistemul de verificare a paritàtii. Scrieti codul intocmiti tabela standard si tabela de sindroame. Corectoti si decadificati curaintul receptionat y=11101. Matricea de control esto matricea generatoare a codului ortogonal pe codul dat, fiind solutie a sistemului G·Y=0:

$$\begin{cases} y_1 + y_2 + y_3 + y_4 + y_5 = 0 \\ y_2 + y_3 + y_5 = 0 \\ y_3 + y_4 + y_5 = 0 \end{cases}$$

Necumoscute secumdare: $y_4 = \alpha = y_5 = \beta$

Methtimala solution: $\{(\alpha, \alpha, \alpha + \beta, \alpha, \beta) \mid \alpha, \beta \in \mathbb{Z}_2\}$

de unde matricea de control este:

$$H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Sistemul de verificare a paritation este H·X = 0, de ai

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ x_3 + x_6 = 0 \end{cases}$$

 $x_2 = \alpha$, $x_3 = \beta$, $x_4 = \beta$, curintele cod sub forma $(\alpha + \beta + \beta)$, α , β , β , β). De ci mesajul sursă este pe poziții le 2,3,4, ian x_1 , si x_5 sunt poziții de control.

Toma de control 3 | FAI | Modelul 3 | Page 2 Aceasta o consideram regula de codificare de codificare. $abc \rightarrow (a+b+c, a, b, c, b)$ Codul este: C(5,3) = { 00000, 11111, 01101, 00111,10010, 11000, 01010, Tabela standard esto: 111 00 00001 00001 100 11 00000 10101 10000 00101 00100 10001 00001 10000 enouse sindrom $H = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ Tabela de sindroame: y= 11101; Calculam sindromul

 $\mathcal{H} \cdot \mathbf{y} = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

Corectam cu tabela de simonoame: y = y + 10000 = 01101, care se decodifică îm 110. Corectam cu tabela standard. Curântul receptionat y mu este curant cod, se aflà in tabela standard pe colouna curantabri coel 01101, dea 4 = 01101.