|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Projekttitel:** | Minesweeper | |
| **Ausgangssituation:** | Ein spielbares Spiel mit den gleichen Regeln wie Minesweeper. | |
| **Projektgesamtziel:** | Ziele:  Produktfunktionen:   * Muss-Kriterien   + Spielbar   + Erkennung von Minen   + Berechnung von Zahlen   + Einfaches verständliches Design (GUI) * Kann-Kriterien   + Speichert Highscore & Namen in eine DB   + Andere Spielmodis | |
| **Produktdaten:** | * Welche Entitäten gilt es in der Applikation zu verwalten? * Arrays   + Zahlen & Minen   + Markierte Felder * Variablen   + Grösse X des Feldes Integer   + Grösse Y des Feldes Integer   + Gewonnen/Verloren Char   + Prozent Anzahl Minen Integer   + Anzahl Minen Integer   + Welches Feld hat der Spieler gedrückt X Integer   + Welches Feld hat der Spieler gedrückt Y Integer   + Markieren Modus an oder aus Boolean | |
| **Projektart:** | Applikation: Clientapplikation Optional: DB Verbindung (MySQL) | |
| **Benutzeroberfläche:** |  | |
| **Projektgruppe** | Steinacher Erik, Sonderegger Adrian | |
| **Projektauftraggeber/in:** | Béatrice Duc | |
| **Projektdauer:** | Geplanter Beginn: 10.03.2021  Geplantes Ende: *??.??.2021* | |
| **Projektorganisation:** | Adrian Sonderegger   * GUI * Kommunikation zwischen GUI & Berechnung/Abspeicherung * Dokumentation   Erik Steinacher   * Projektleitung * Berechnung, Generierung & Abspeicherung der Minesweeper Felder * Dokumentation   Unbestimmt   * Optional: Datenbank * Testen | |
| **Projektressourcen:** | |  |  | | --- | --- | | **Ressourcen:** | **Beschreibung:** | | Personal | 2 | | Entwicklungsumgebung | Eclipse/Visual Studio Code, GitHub | | Programmiersprachen | Java | | |
| **Projektrisiken und -unsicherheiten:** | Risiko: Berechnung und Generierung des Minesweeperfeld  Lösungsansatz: Befragung von erfahrenen Java Entwickler/innen | |
| **Unterschrift /**  **Abnahme** | Kunde:  Béatrice Duc  \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ | Projektleiter:  Erik Steinacher    E. STEINACHER |