6auY5L2z5LmQ

电话:MTM1NjE3Njc1NTM= ☑ 邮箱:ZXJ1dXNhZ2lAcXEuY29t 微信:ZXJ1dXNhZ2k= □ 个人网站:eruusagi.moe

微信: ZXJ1dXNhZ2k=

京 求职意向:前端开发

教育经历

哈尔滨工业大学 - 软件工程 本科 24届

2020年09月 - 2024年07月

相关课程:算法与数据结构,编译原理,计算机网络,操作系统,Web应用开发技术

第 45 届国际大学生程序设计竞赛(ICPC)亚洲区域赛(沈阳)铜牌 2021年07月 第十二届山东省ICPC大学生程序设计竞赛 银牌 2022年05月 第十三届山东省ICPC大学生程序设计竞赛 银牌 2023年06月 全国青少年信息学奥林匹克联赛(NOIP) 2019 提高组一等奖 2019年11月

实习经历

浙江天猫技术有限公司 - 前端开发实习生 淘宝搭建服务团队

2023年06月 - 2023年09月

负责对天马搭建体系的开发与维护。

- 低代码编辑器功能建设

为低代码模块编辑器添加动画配置功能,使其搭建的模块具备动画能力。

- 设计动画配置相关dsl,编写HOC负责包裹内层组件展示动画,向编辑器添加动画配置界面,将用户配置动画信息写入dsl。
- 在编辑器预览侧以及dsl生成代码侧,根据dsl配置,动态包裹HOC以产出具有动画能力的模块。
- 在上述基础上进行二次迭代,将动画HOC升级为插槽组件,统一实现依赖于HOC的功能(定位、动画、链接、条件隐藏等)。

- 研发提效工具-SSR下数据调用一码多端的编译插件

利用同构技术改善体验的同时,在client和server侧对同一接口的调用需要采用不同的请求方式。为减少前端开发人员的额外理解成本和维护 成本,开发一个编译插件,使其能够通过前端的请求方式编译出服务端渲染时的请求方式。

- 编译时解析AST,提取用户客户端调用参数,查询转换规则转换出服务端调用方式并写回代码。
- 编写node服务端接口,辅助编译时进行的api转换查询。
- 提供工具函数,进行一些运行时的辅助转换功能,方便AST解析并更少地限制开发者编码方式。

浙江智臾科技有限公司 - 前端开发实习生

2022年12月 - 2023年03月

- DolphinDB VSCode插件维护

负责维护公司VSCode插件,为插件编写Debug Adapter以支持自建脚本语言DolphinDB Script在VSCode中的调试功能。 项目特点:

- 调研并设计符合DAP(Debug Adapter Protocol)的交互逻辑,设计交互使用的RPC协议,支持Client发送请求/Server主动推送。
- 对接Server与VSCode,使用Promise封装实现简易Deferred功能,对一系列具有依赖关系的并发请求进行处理。
- 实现功能:设置断点,单步调试,单步进入/跳出函数,栈帧/变量查询,复杂变量懒加载,多文件模块引入。

项目经历

HITwhOJ在线评测平台 - 全栈开发

2021年10月 - 2023年06月

·套算法竞赛通用的在线评测系统,支持多语言评测,比赛,榜单,团队等功能,已在学校教学/比赛中投入使用。 Github项目地址:https://github.com/hitwhoj/hitwhoj 技术选型:

- 网站及服务: Remix(React), TypeScript, TailwindCSS(daisyui), PostgreSQL, Prisma
- 评测机: Rust, tokio, serde, futures

项目特点:

- 使用Remix框架服务端渲染,提升首屏加载速度并且有助于SEO。
- 使用rxjs包装EventSource推送消息以实时更新评测记录状态。
- 建立评测机注册中心,集中管理评测机状态,进行评测任务分发。
- 用户权限管理模块整体采用RBAC0权限模型。

基于Rust的WebAssembly通用hostcall框架 - 后端开发

2022年08月

字节跳动夏令营多人组队项目。为支持WebAssembly目前有很多功能需要在runtime侧通过hostcall进行提供的需求,本项目尝试定义一种 通用的hostcall框架,方便开发者以最小的成本来编写支持异步的hostcall,同时可以在运行时动态地加载hostcall。 Github项目地址:https://github.com/ByteCamp2022/hostcall-cli

- 使用Rust + Wasmtime完成一个支持异步的hostcall框架。
- 使用wasm module同时作为hostcall的使用方和提供方。
- 支持运行时动态加载及热更新 hostcall。

个人技能

- 算法: 熟练掌握日常使用的算法与数据结构(队列、栈、堆、线段树、dfs、bfs等),在acm队伍中主要负责数据结构题目。
- **前端基础:** 能够编写符合语义的HTML文档;能够根据需求选择使用Sass,TailwindCSS,组件库等CSS工具快速构建页面。
- 语言基础: 熟悉JS/TS语言,手写过简易JS解释器(侧重使用协程处理AST部分); 能够使用NodeJS进行简单的服务端开发。
- **开发工具**: 熟练使用Git进行协作开发,使用过plumbing指令操作Github仓库; 熟悉Linux基本操作; Docker的简单使用; 能够使用 GitHub Actions编写简单的CI,能够使用GitHub Pages/Vercel快速部署页面。
- 其它: 沟通能力强;学习能力强,能够独立对新项目进行技术调研;英语CET6,能够正常使用英文社区以及阅读英文技术文档;热爱社 区,有简单的社区参与;Github个人主页地址:https://github.com/ERUIHNIYHBKBNF