README.md 2020/11/17

个人简历

教育经历

2011 - 2015

王伟

长治学院

电子信息科学与技术

17600206327

736354882@qq.com

工作经历

2015.10 - 2016.10

中大英才网络教育科技有限公司

前端开发

2016.11 - 至今

Yeahmobi(北京)

前端开发

项目经历

2015.10 - 2016.10

移动端站点的开发,内含课程直播,题库练习,图书商城等功能。

相关技术栈:

jquery, zepto, bootstrap, vue.js...

2016.10 - 2017.05

ssp平台的开发,使用渐进式框架vue进行开发,引入ElementUI,并基于UI库实现类似的模块封装和上层建造。比如定制化上传组件,开关组件,表单验证组件。使用scss预处理语言实现类bootstrap库,比如栅格化,flex盒模型,BFC的利用,并应用到项目中。

相关技术栈:

vue.js, ElementUI, axios.js, ES6, scss...

README.md 2020/11/17

熟练手写vue相关组件和is基类,使用scss搭建css样式基础库

业务逻辑理解:

此时的ssp是同时面向上游广告主和下游运营商的集合平台,包含报表,Offer定制化,以及投放策略定制化。

2017.06 - 2017.12

jsTag广告模板的制作,由于是基于移动端,所以需要考虑到移动端兼容的问题,纯js实现多种广告形式的展现,但只是非视频类广告,所以只添加了曝光监测和点击监测,以及网盟的监测,百度推广的监测等。功能比较简单,模板样式繁多,并且适用于横竖屏切换。但由于维护效率较低,后弃用,同时继续进行ssp平台的开发和维护。

2018.01 - 2018.03

官网的制作,使用vue-cli构建,以达到多平台的兼容以及模块的热插拔,同一个网站,同时兼容移动端和PC,轻量级的同时达到页面数据的实时宏替换,这时的需求普通的开发模式已难以实现,于是在平台样式类库的基础上,进行更加深层的定制,由于官网只是离线应用,所以使用了vuex来达到数据同步的目的,使用vue-router来实现热切换(history模式)。

相关技术栈:

vue, vuex, vue-router, vue-cli, scss...

熟练手写vue组件,以及组件间通信,使用slot分发来处理特定逻辑等。

2018.04 - 2018.10

Mraid广告的实现

由于市场上较流行的是mraid+vast的实现形式,所以把mraid广告分成两个大的模块来开发,以应对ADX的模式。

由于mraid广告内嵌于sdk中,所以开发测试的重要性尤为突出,这时使用了微信的一个开源项目, vConsole以实现线上测试

需要实现客户端缓存模板,所以使用manifest实现硬缓存,图片视频资源实现软缓存,及304重定向到本地。

本地开发阶段需要完善的单元测试,使用jest实现功能性测试,使用cypress实现段对端测试。

由于开发周期较长,所以实行灰度发布,既测试和线上同属一个服务器,使用部分小量通过测试服务器下发,最后逐步替代的方式实现平滑过渡。

开发过程中需要实时更新和客户端的实时交互测试,所以需要搭建本地node服务器来进行开发测试, 并且进行数据的模拟。

综上所述,我使用webpack来构建开发环境,以应对多平台的兼容问题和模块包的协作,使用 Typescript来实现接口数据类型的统一,使用DPR技术来实现设计图的完美印拓。 README.md 2020/11/17

由于vast广告会有重定向的形式,所以需要把多层的广告数据整合成一维的数据结构,这里使用栈的方式来替代递归,以节省内存空间,虽然浏览器有尾调用优化。

由于有视频广告的监测,所以需要自定义事件,这里需要发布订阅模式来实现

相关技术栈:

webpack, ts, express...

2018.10 - 2018.12

dsp平台的制作,其实此前dsp的相关功能整合在ssp平台内,由于业务的需求需要把dsp平台单独提出来,数据库也要使用单独的数据库,所以重新开发一套平台来面向上游广告主。其实相当于ssp的部分功能的提取重构。这里使用了新的权限判断方法,以实现单页面面向多权限用户的展示,布局使用grid实现,更加得心应手。报表使用Echart.js来实现。由于Offer类型需要与iOS和Android商店的类型对应,所以需要爬虫爬取对应的信息,这里使用eqq来实现,简便快捷。

相关技术栈:

vue, Element, Echart, moment, axios...

2019.01 - 2019.04

互动广告的制作。尝试使用cocos creator,egret以及js原生实现H5小游戏的制作,并实现广告jssdk的实现,达到一套广告jssdk,在不同的游戏中使用。

相关技术栈:

cocos, egret...

2019.05 - 至今

持续对已有项目的维护和新功能的开发,能够自主进行前端架构,在本职能力上的深耕,学习算法,并且对服务端相关知识的学习。

相关技术栈:

Nodejs, express, koa, egg, linux, nginx, docker...

自我评价

热爱技术,喜欢读书,乐于健身,富有强烈的责任感,拥有强大的自制力,相信技术的力量。

我的掘金地址

github