



UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL
PROGRAMA DE GRADUAÇÃO EM
ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTEGRADO IV-B

EDSON DE VASCONCELOS FERREIRA
FELIPE CANDIDO GONÇALVES DE CASTRO
FELIPE MAZZOCCHI
JOSÉ ARTHUR LEFFA DA SILVA

CAXIAS DO SUL

2021

EDSON DE VASCONCELOS FERREIRA
FELIPE CANDIDO GONÇALVES DE CASTRO
FELIPE MAZZOCCHI
JOSÉ ARTHUR LEFFA DA SILVA

PROJETO INTEGRADO IV-B

Trabalho referente à primeira e segunda etapas do projeto integrador proposto na disciplina de Projeto Integrador IV-B, do curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas, pela Universidade de Caxias do Sul.

Orientador (a):

Proa. Dra. Elisa Boff

CAXIAS DO SUL

2021
SUMÁRIO

1 INTRODUÇÃO	3
2. DESENVOLVIMENTO - PRIMEIRA ETAPA	3
2.1 NOME DO PROJETO	3
2.2 OBJETIVO DO SISTEMA	3
2.3 CARACTERÍSTICAS DO SISTEMA	3
2.4 REQUISITOS DO USUÁRIO	4
2.5 WIREFRAMES	5
2.6 MOCKUPS	7
3. DESENVOLVIMENTO - SEGUNDA ETAPA	8
3.1 IMPLEMENTAÇÃO DO FRONT-END	8
3.2 CAPTURAS DE TELA DO FRONT-END DESENVOLVIDO	10
4. CONCLUSÃO	10

1 INTRODUÇÃO

No trimestre anterior, desenvolvemos uma aplicação na qual podemos consultar uma determinada cidade e nos é apresentado a quantidade de vacinados da mesma. Neste trimestre, focaremos na qualificação da Experiência e Interface do Usuário, de forma a valorizar a plataforma.

2. DESENVOLVIMENTO - PRIMEIRA ETAPA

2.1 NOME DO PROJETO

MáscaraVirtual

Remetendo a importância do entendimento e consumo da informação de quantos moradores de uma determinada cidade estão vacinados, como mais uma camada de proteção que pode ser adquirida, virtualmente.

2.2 OBJETIVO DO SISTEMA

O objetivo do sistema é validar através da busca pelo nome de cidades a quantidade de pessoas vacinadas contra o Covid-19 baseado em dados disponibilizados por uma API pública. Também é necessário que o sistema disponibilize gráficos e relatórios com informações sobre a vacinação na cidade e que essas informações possam ser exportadas para consumo externo. Toda a aplicação deve ser consumida através de uma interface intuitiva via web (desktop).

2.3 CARACTERÍSTICAS DO SISTEMA

O sistema deve apresentar de forma universal, a consulta de dados de pessoas vacinadas em uma determinada cidade. De forma a ser utilizado de forma abrangente e generalista, precisa ter uma navegação direta e simples, sem complexidades de filtros ou detalhes técnicos que possam tirar o interesse do usuário em utilizar a plataforma.

Também, por ter um caráter público, deve apresentar informações resumidas e de fácil compreensão, como:

- número total de habitantes da cidade escolhida;
- número total de vacinados e não vacinados;
- gráficos demonstrando os números acima, com legendas de cores simples

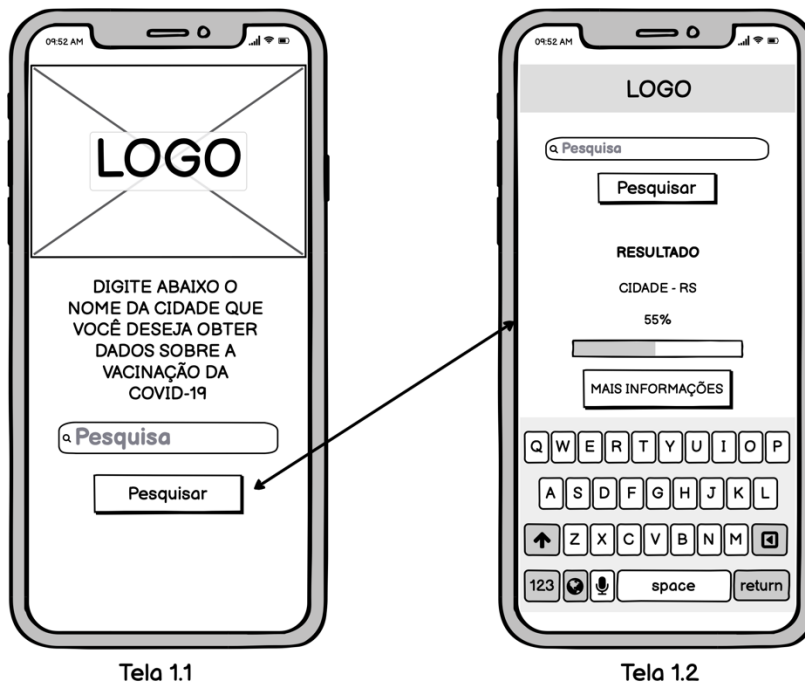
É fundamental que a plataforma seja autoexplicativa, pois poderá ser utilizada por pessoas de diversas faixas etárias e diferentes graus de conhecimento de ferramentas digitais.

Entendemos que em segundo momento, deve ser acessível a pessoas com limitações visuais, através de comandos por voz. Também em segundo momento, entendemos a necessidade de poder exportar os dados consultados para compartilhamento entre amigos e para uso pessoal.

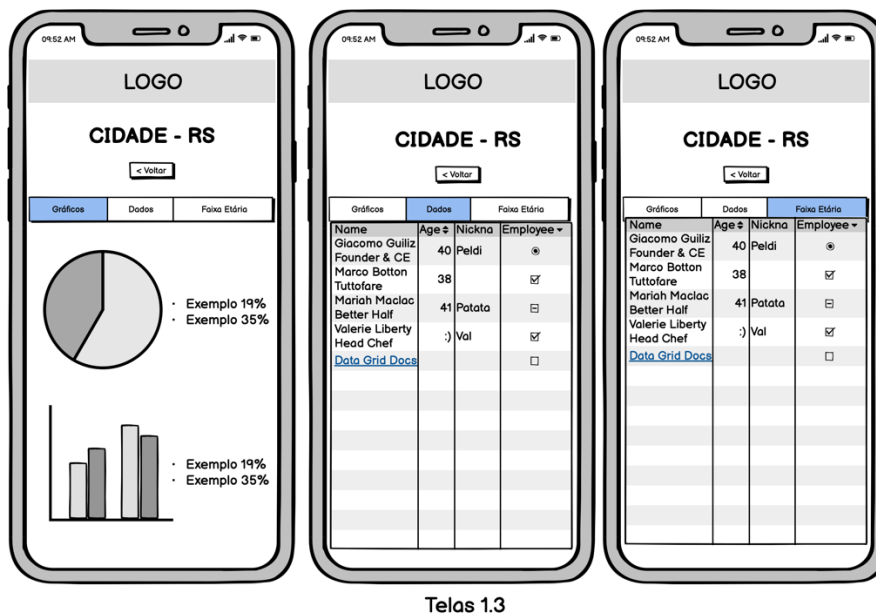
2.4 REQUISITOS DO USUÁRIO

- 1) O sistema deve ter um campo onde possa ser selecionado uma cidade que esteja pré cadastrada para obter informações sobre o percentual de vacinados das cidades, a pesquisa deve ser feita ao clicar em um botão na mesma tela com o título de pesquisar.
- 2) Após ser feita a pesquisa o resultado será mostrado de forma simples na tela logo abaixo do nome da cidade selecionada juntamente com um novo botão de “mais informações” que poderá mostrar mais detalhes sobre as informações dos dados coletados.
- 3) A interface deve ser feita de maneira a apresentar apenas as informações necessárias, facilitando o entendimento para um uso intuitivo e sem barreiras, com botões bem identificados e navegação simples.
- 4) Desejável que exista possibilidade de exportação de dados consultados pela plataforma em arquivos XML / CSV

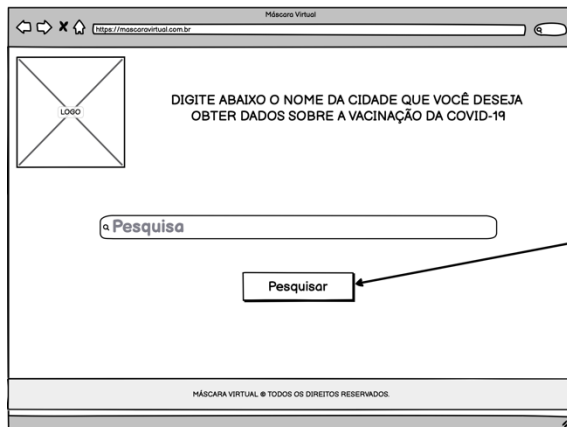
2.5 WIREFRAMES



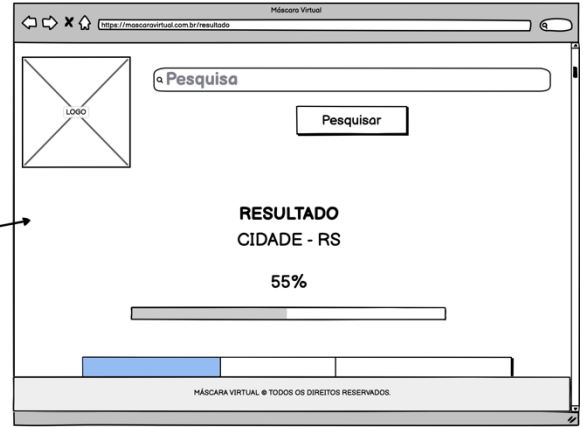
As figuras Tela 1.1 e Tela 1.2 representam as tela inicial de nossa aplicação, projetada para uma navegação simples e objetiva, já levando em conta o espaçamento para o teclado virtual.



A figura Telas 1.3 representa a tela final, exibindo uma barra de botões utilizada para segregar as informações, facilitando o entendimento dos dados. Além disso, também é exibido um botão para voltar a tela inicial e realizar uma nova pesquisa.

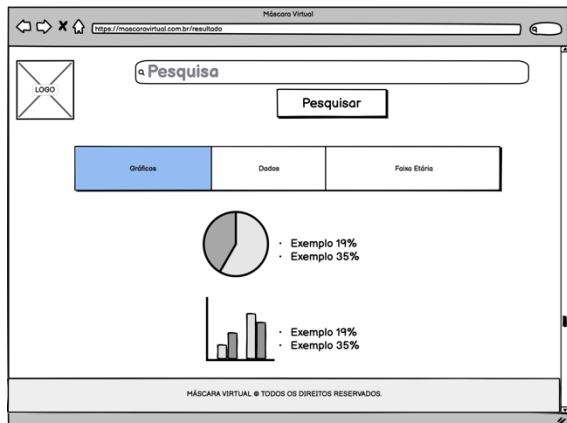


Tela 2.1



Tela 2.2

As figuras Tela 2.1 e Tela 2.2 exibem os elementos de uma forma bem semelhante a versão mobile.



Telas 2.3

Name	Age	Nickname	Employee
Giacomo Guizzoni Founder & CEO	40	Peldi	*
Marco Botton	38		☑
Tuttatore			☑
Mariah Maclochan	41	Patata	☑
Better Half			☑
Valerie Liberty	3	Val	☑
Head Chef			☑
Data Grid Docs			☐

Telas 2.3

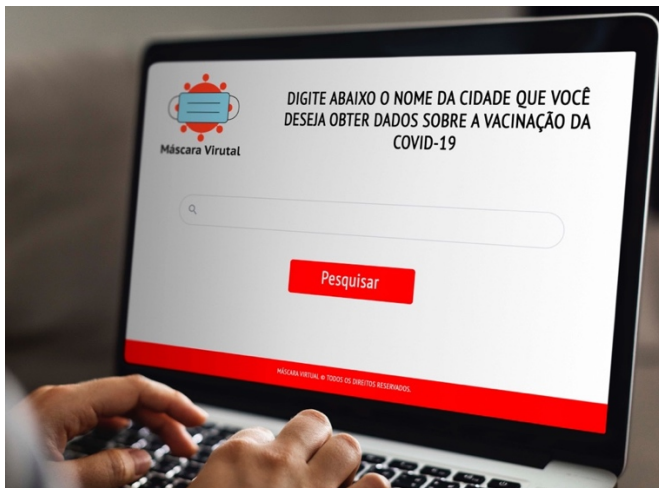
Name	Age	Nickname	Employee
Giacomo Guizzoni Founder & CEO	40	Peldi	*
Marco Botton	38		☑
Tuttatore			☑
Mariah Maclochan	41	Patata	☑
Better Half			☑
Valerie Liberty	3	Val	☑
Head Chef			☑
Data Grid Docs			☐

Telas 2.3

As telas finais, vistas nas figuras Telas 2.3 também seguem os mesmos padrões da versão mobile.

2.6 MOCKUPS

Abaixo, mockups iniciais do projeto.



3. DESENVOLVIMENTO - SEGUNDA ETAPA

3.1 IMPLEMENTAÇÃO DO FRONT-END

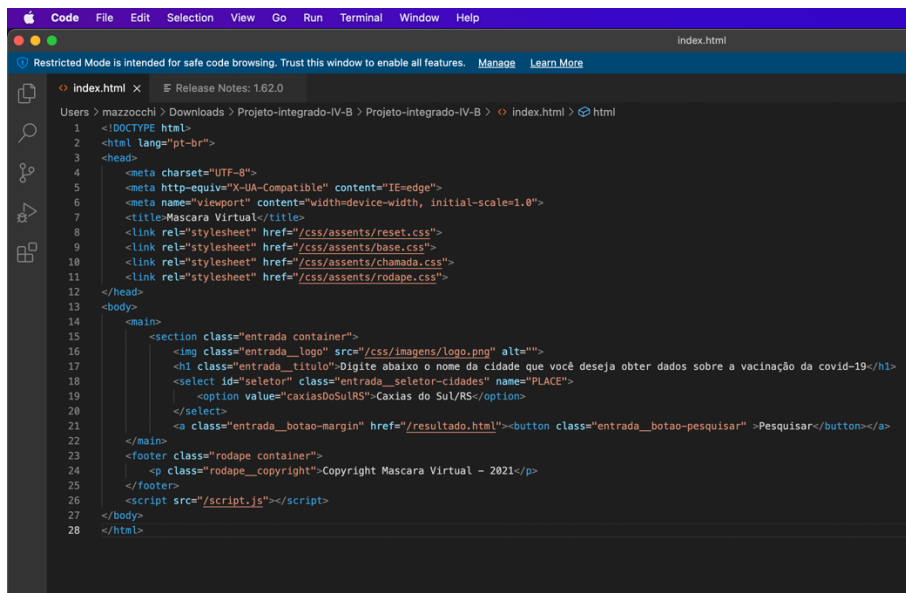
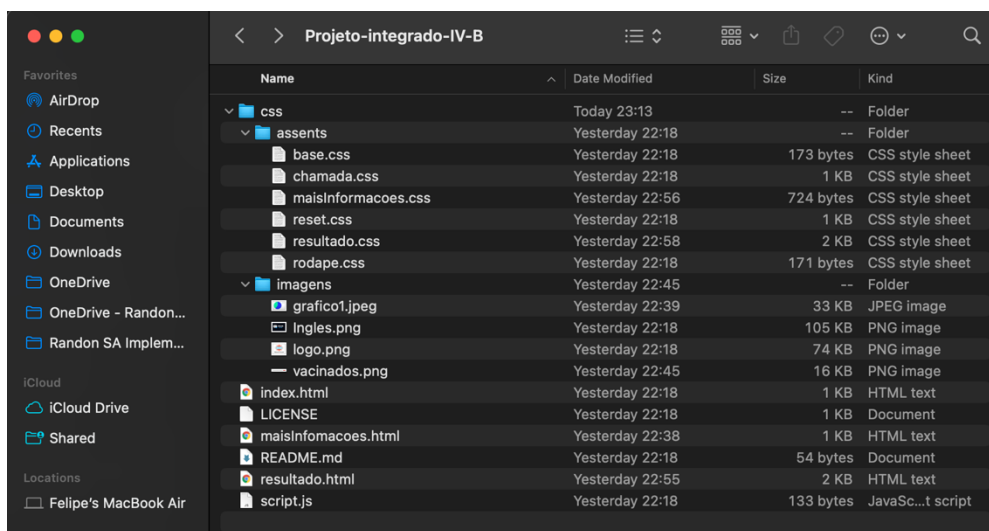
Para o desenvolvimento do Front-end da plataforma, foi utilizado HTML e CSS nativos para construção da aplicação, sem a necessidade de utilizar o Javascript para interações. A aplicação foi construída usando a metodologia BEM do CSS e com o princípio do MOBILE first.

BEM é a sigla para Block Element Modifier (Bloco Elemento Modificador) que consiste em um padrão de nomeação de classes para os elementos da marcação HTML baseado na função estrutural do elemento e não na sua função de apresentação.

A metodologia BEM prioriza com ênfase o adoção de ‘classes’ em lugar de IDs, por serem aquelas, reutilizáveis. Essa metodologia é utilizada seguindo técnicas que facilitam a construção do código, melhorando o desenvolvimento e a agilidade, diminuindo o tempo de manutenção e auxiliando na conservação do código.

O código desenvolvido pode ser encontrado através do repositório GitHub:

<https://github.com/ERaines/Projeto-integrado-IV-B>



```

Code File Edit Selection View Go Run Terminal Window Help
maisInformacoes.html

Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More

index.html maisInformacoes.html x Release Notes: 1.62.0

Users > mazzocchi > Downloads > Projeto-integrado-IV-B > Projeto-integrado-IV-B > maisInformacoes.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Resultado - Mais Informações</title>
8   <link rel="stylesheet" href="/css/assets/reset.css">
9   <link rel="stylesheet" href="/css/assets/base.css">
10  <link rel="stylesheet" href="/css/assets/rodape.css">
11  <link rel="stylesheet" href="/css/assets/resultado.css">
12  <link rel="stylesheet" href="/css/assets/maisInformacoes.css">
13 </head>
14 <body>
15   <header class="cabecalho">
16   </header>
17   <main>
18     <section class="mainsInformacoes">
19       
20       <div class="maisInformacoes_texto-cidade">
21         Cidade
22       </div>
23       <a href="/index.html"><button class="maisInformacoes_botao-voltar"> Voltar</button></a>
24       
25     </section>
26   </main>
27   <footer class="rodape container">
28     <p class="rodape_copyright">Copyright Mascara Virtual - 2021</p>
29   </footer>
30
31 </body>
32 </html>

```

```

Code File Edit Selection View Go Run Terminal Window Help
resultado.html

Restricted Mode is intended for safe code browsing. Trust this window to enable all features. Manage Learn More

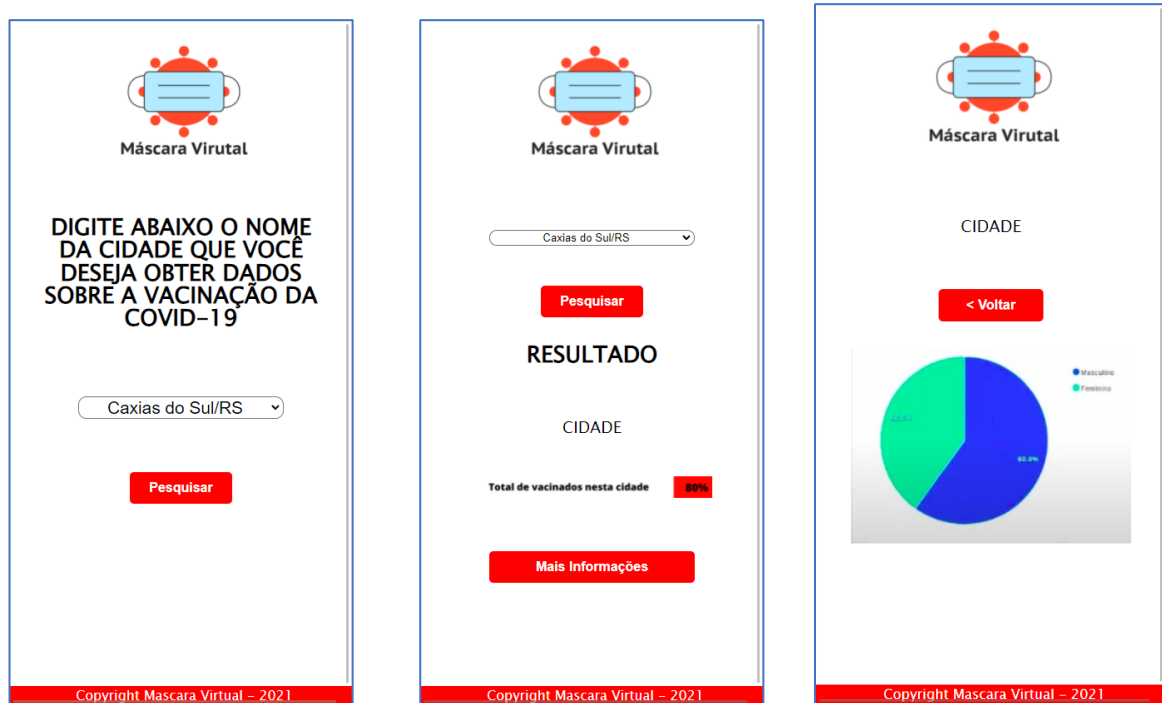
index.html maisInformacoes.html resultado.html x Release Notes: 1.62.0

Users > mazzocchi > Downloads > Projeto-integrado-IV-B > Projeto-integrado-IV-B > resultado.html > ...
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3 <head>
4   <meta charset="UTF-8">
5   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
6   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
7   <title>Resultado</title>
8   <link rel="stylesheet" href="/css/assets/reset.css">
9   <link rel="stylesheet" href="/css/assets/base.css">
10  <link rel="stylesheet" href="/css/assets/rodape.css">
11  <link rel="stylesheet" href="/css/assets/resultado.css">
12 </head>
13 <body>
14   <header>
15   </header>
16   <main>
17     <section class="resultado container">
18       
19       <select class="resultado_seletor-cidades" name="PLACE">
20         <option value="caxiasDoSulRS">Caxias do Sul</option>
21       </select>
22       <a class="resultado_botao-marginResultado" href="/resultado.html"><button class="resultado_botao-pesquisar">Pesquisar</button></a>
23       <h2 class="resultado_texto">Resultado</h2>
24       <div class="resultado_texto-Cidade">Cidade</div>
25       
26       
27       <a class="resultado_botao-marginResultado" href="/maisInformacoes.html"><button class="resultado_botao-MaisInformacoes">Mais Informações</button></a>
28     </section>
29   </main>
30   <footer class="rodape container">
31     <p class="rodape_copyright">Copyright Mascara Virtual - 2021</p>
32   </footer>
33
34 </body>
35 </html>

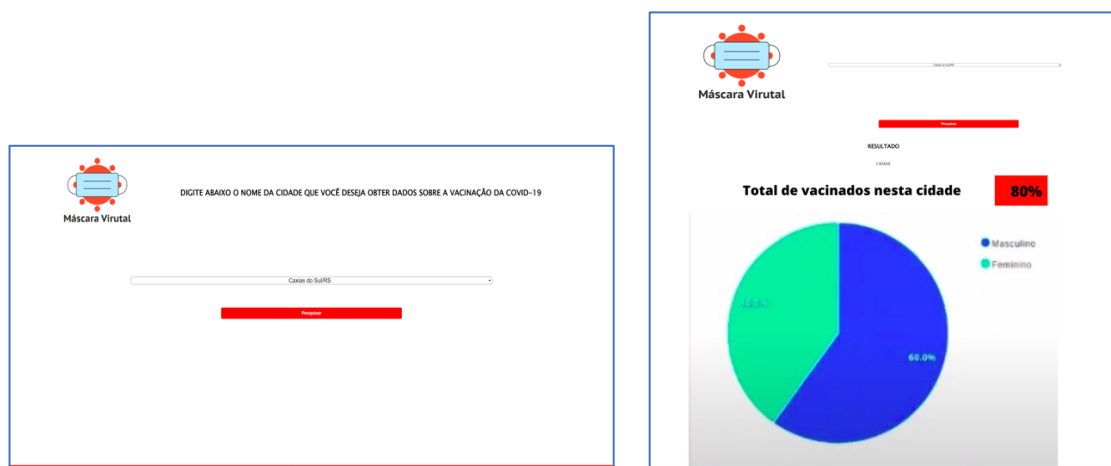
```

3.2 CAPTURAS DE TELA DO FRONT-END DESENVOLVIDO

Layout Mobile



Layout Desktop



4. CONCLUSÃO

Percebemos através do estudo de wireframes, que o bom posicionamento e correta utilização de elementos de interface na sua forma, tamanho e funções adequadas contribui na compreensão da plataforma e qual é sua intenção como serviço.

Conseguimos guiar o usuário na conclusão de tarefas, criando fluxos de usos e padrões de uso compatíveis com o encontrado atualmente em outras plataformas, tornando a utilização simplificada e facilmente compreendida.

Com a segunda etapa do projeto completo, percebemos a necessidade de ter um HTML bem estruturado para conter as informações da plataforma, e a importância que o CSS tem na estilização da página Web. É importante nos aprofundarmos cada vez mais na experiência de uso e interface gráfica para melhorar a navegabilidade e funcionamento de projetos que serão utilizados pelo público.