

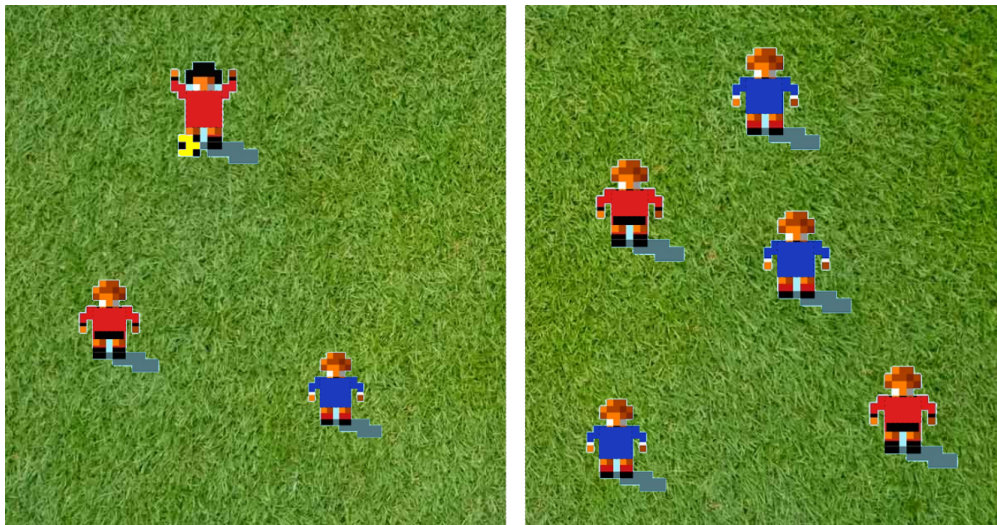
Final PDI, 5 de Agosto de 2019

Se desea desarrollar el módulo de procesamiento de imágenes de un sistema de análisis automatizado de partidos de fútbol a partir de fotos aéreas capturadas durante el juego. El sistema recibirá una imagen (ver ejemplos de entrenamiento) y deberá:

1. Detectar cuántos jugadores de cada equipo se encuentran de cada lado de la línea media de la cancha.
2. Detectar qué equipo está en posesión de la pelota en el momento (suponer que la pelota siempre estará en los pies de algún jugador).

Se proveerán luego dos imágenes de test para verificar si el sistema generaliza a imágenes con distinta cantidad de jugadores, localizados en distintas partes de la cancha y con la línea media desplazada .

Ejemplo de imagen 1:



Ejemplo de imagen 2:

