

Planificación y lluvia de ideas del Proyecto:

Control de Reservas de Laboratorios y Audiovisuales

Valores Agregados del Sistema

- Permitir saber la ubicación de los docentes a todas horas del día en los laboratorios
- Permitir ubicar las clases respectivas en cada uno de los laboratorios a todas horas del día.
- Permitir controlar las reservas de los laboratorios para cada una de las clases eficazmente evitando choques entre clases de una manera rápida.
- Permitir hacer solicitudes de equipo necesario para ciertas clases en los laboratorios, permitiendo aprovechar al máximo la hora de clase sin interrupciones o tiempo perdido adquiriendo el equipo.
- Registrar todo el equipo que se le facilitó a un maestro para un mejor control de inventario.
- Permitir el control de reservas de los audiovisuales en ciertas horas de la biblioteca.
- Permitir al solicitante agregar el equipo necesario y los detalles de la reserva en la misma de los audiovisuales de la biblioteca.
- Permitir una administración en base a roles de la plataforma completamente, donde los “guests” puedan solo visualizar la información.

Distribución y Fases del desarrollo del proyecto

Fase de Planificación:

La fase actual en la que nos encontramos donde se desarrollara la socialización y reuniones preliminar para determinar detalles, roles, y tener lluvia de ideas para crear una pseudo-planificación del proyecto que determina los objetivos, alcance, metodología, programas, y valores agregados del desarrollo de la aplicación. Se determinará los métodos en los que obtendremos la información de los interesados y las fases o etapas en las que se desarrollará la herramienta, así como la distribución de tareas para cada uno de los integrantes.

Fase de lógica:

La fase lógica del desarrollo del programa se basa en el desarrollo de las funciones principales y secundarias del programa, el roadmap principal de cómo estará distribuida las distintas páginas, roles que estarán disponibles de los usuarios, y el contenido de cada una de las páginas a crear.

Fase de Diseño y visualización:

La fase de diseño y visualización se fundamenta en la presentación y experiencia de interfaz del usuario, desde crear formularios más atractivos, landing pages con información relevante, ingreso de logotipos y crear una interfaz clara, atractiva, amigable y entendible para el usuario final.

Fase de Verificación:

La Fase de verificación se fundamente en el control de la calidad del sistema, donde tenemos como objetivo principal el comprobar el funcionamiento de los valores agregados y de la lógica de cada una de las páginas y hacer troubleshooting de problemas que encontremos, asegurándonos de mantener un estándar de calidad en cada una de las paginas y sin afectar las demás paginas para poder dar un sistema "problem-free".

Fase de producción:

La fase de producción es ya llevar al usuario final mediante una presentación bien elaborada del sistema, al mismo tiempo asegurar que la documentación sea congruente, actualizada y correcta acerca de la herramienta, así como la implementación del sistema asegurándonos que cada una de las personas involucradas estén presentes para poder recibir toda la retroalimentación posible del desarrollo llevado a cabo.