

Socialización del Proyecto:

Control de Reservas de Laboratorios y Audiovisuales

Objetivos:

- Facilitar el manejo y control de los laboratorios y audiovisuales para los administradores de los laboratorios
- Proveer una ayuda visual que permita al usuario poder ubicar a los docentes en sus laboratorios.
- Evitar que ocurran colisiones en reservas, evitando algún inconveniente en los laboratorios entre clases.
- Ayudar a los administradores a tener un recordatorio fijo de que equipamiento se ocupa en cada clase en cierta hora para cada docente.

Alcance:

- Nuestro proyecto tiene como propósito el manejo adecuado y sencillo de todos los laboratorios y audiovisuales que administra el personal de la Facultad de Ciencias de la computación, reduciendo la cantidad imprevistos durante su utilización, así mismo funcione de comunicación entre los administradores y personal docente para tener todo lo requerido en el laboratorio antes de que la clase empiece, permitiendo aprovechar el tiempo de la clase al máximo.

Metodología Por Aplicar:

- Utilizaremos la Metodología KANBAN

Board a Utilizar:

- Utilizaremos el board de la Metodología KANBAN con el aplicativo GitGLO.

Programas Por Utilizar:

- Booked v. 2.7.7 con PHP
- XAMPP
- Visual Studio Code
- GitGLO
- Whatsapp como medios de comunicación

Miembros y Roles

* Jorge Eduardo Salgado	– 0801-1998-02725	- Coordinador
* Eric Isaac Rodríguez	– 0301-1999-01357	- Diseñador
* Anthony Rodríguez	– 0801-1999-19518	- Quality Assurance
* Luis Chuy Cho	– 0801-1998-07102	- Developer
* Dariel A. Vásquez	– 0801-1998-08971	- Developer
* Kelsey Jasmine Benítez	– 0801-1996-13884	- Developer