Sistema de Caronas

Realizado por: Augusto de Souza Bruno Costa Renato Montini Sérgio Ricardo Thiago Mangini

Tópicos

- Introdução
- Escopo do produto
- Escopo do projeto
- Estimativas de esforço e custo
- Orçamento
- Cronograma
- Demo

Introdução

Como parte da avaliação da disciplina de Desenvolvimento de Software II, foi proposto um projeto, em parceria com a STI-UFF, para os alunos. Esse projeto consiste em gerenciar um projeto para o desenvolvimento de um Sistema de Caronas para ser implementado dentro da Universidade.





Introdução

Ferramentas utilizadas:

- GitHub para gerenciamento de versões;
- Jira para gerenciamento de projeto;
- Confluence para documentação;
- WhatsApp e Discord para comunicação e reuniões.

Escopo do Produto

Atores Principais:

- Usuários Registrados:
 - Alunos e funcionários da universidade que utilizam o sistema para oferecer ou solicitar caronas.
- Administradores do Sistema:
 - Responsáveis pela manutenção e gerenciamento do sistema, incluindo a gestão de usuários, avaliações e segurança.

Escopo do Produto: Requisitos funcionais

- Autenticação de Usuários:
 - Permitir que os usuários façam login no sistema de caronas.
- Pedido de Carona:
 - Permitir que os usuários especifiquem sua localização de partida e destino.
 - Permitir a seleção de pontos no mapa ou pontos fixos.
 - o Permitir que os usuários solicitem caronas imediatas ou agendadas para uma data e hora específicas.
 - Permitir a seleção e exibição de caronas disponíveis no momento.
 - Armazenar pedidos caso não haja caronas disponíveis.
- Oferta de Carona:
 - Permitir que os usuários adicionem informações sobre seus veículos ao perfil.
 - Permitir que os usuários ofereçam caronas especificando a origem, destino, data, hora e capacidade de passageiros.
 - Permitir a opção de aceitar as corridas automaticamente ou manualmente.
 - Possibilitar a oferta de retorno, informando o horário.

Escopo do Produto: Requisitos funcionais

• Listagem de Caronas:

- Permitir que os usuários vejam suas caronas passadas e atuais, incluindo detalhes sobre os trajetos,
 motoristas e passageiros.
- Permitir que os usuários avaliem motoristas e passageiros com base em sua experiência, atribuindo estrelas e fornecendo comentários.
- Permitir abrir um chat com os integrantes da corrida.
- Permitir o cancelamento da viagem.
- Permitir que possa ser feita a aceitação de solicitações de carona de forma manual.

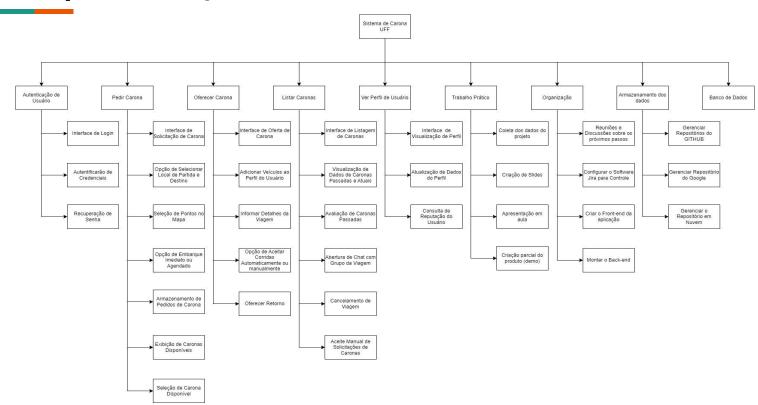
Visualização do Perfil do Usuário:

- Permitir que os usuários visualizem e atualizem suas informações de perfil, incluindo veículos cadastrados e reputação.
- Permitir que os usuários possam ver suas reputações no aplicativo.

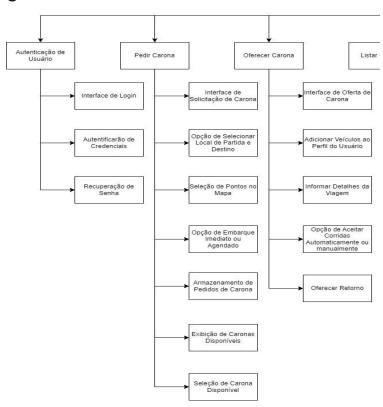
Escopo do Produto: Requisitos não-funcionais

- Segurança:
 - o Garantir a segurança dos dados dos usuários e a integridade do sistema contra acesso não autorizado.
- Desempenho:
 - Assegurar que o sistema seja responsivo e rápido, mesmo durante períodos de alta demanda.
- Confiabilidade:
 - o Garantir que o sistema seja confiável e esteja disponível sempre que os usuários precisarem.

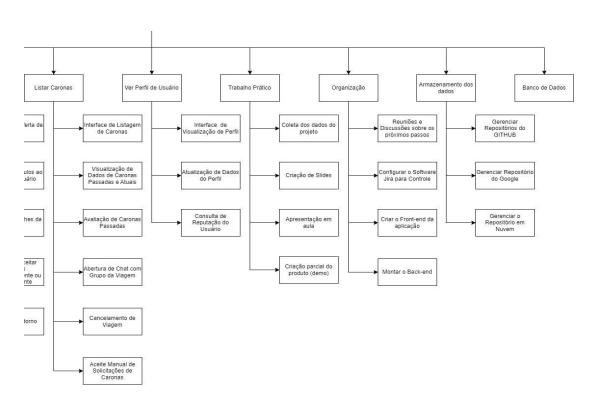
Escopo do Projeto



Escopo do Projeto



Escopo do Projeto



Estimativas de Esforço (via APF)

Elemento		Dantas		
	Baixa	Média	Alta	Pontos
EE	2	1	0	10
SE	1	1	0	9
CE	1	0	0	3
ALI	4	0	0	28
AIE	1	0	0	5
	NA 55			
	PF 57,75			
	OC 3.355*			
	nês 8,41			

^{*} Não foi encontrada uma equivalência PFNA-LOC para a linguagem Dart, por isso, arbitramos um valor a partir do valor da linguagem C++ considerando a proporção de C++ e Dart no repositório da aplicação. Para o JavaScript, foi encontrada uma equivalência em: https://www.qsm.com/resourc es/function-point-languages-ta

ble

Elementos do Software

EE: cadastro do usuário - baixa, cadastro veículo - baixa, cadastro de carona - média

SE: histórico de caronas - média, exibição do perfil - baixa

CE: buscar caronas disponíveis - baixa

ALI: usuário - baixa, veiculo - baixa, carona - baixa, avaliação - baixa

AIE: API google maps - baixa

Estimativas de Esforço (via Somatório de Pacotes de Trabalho)

Pacote de Trabalho	Esforço (homem-hora)		
Autenticação de usuário	5		
Opções principais	4		
Pedir carona	14		
Oferecer carona	9		
Listar caronas	13		
Ver perfil do usuário	5		
Apresentação do trabalho	11		
Gerenciamento de projeto	24		
Total	85		

Análise de Custo

Recursos	Custo (R\$)	
Humanos	1710,23	
Mão de Obra*	1690,34	
Capital	0,00	
Consumo	63,75	
Infraestrutura	0	
Energia**	63,75	
TOTAL	1754,09	

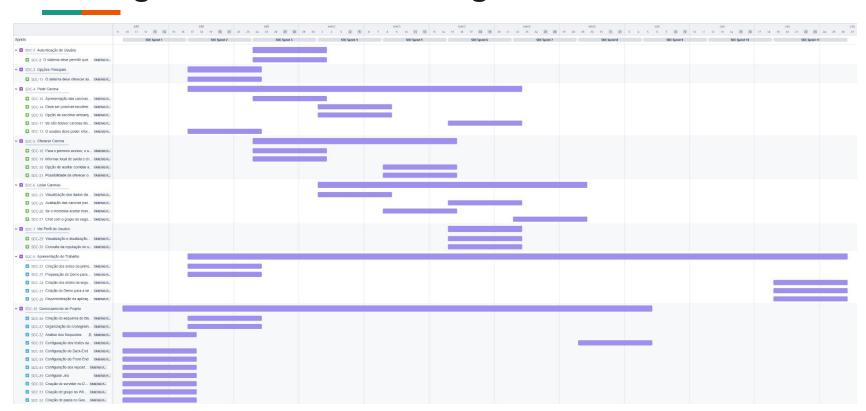
* Calculado via somatório de pacotes de trabalho (Custo do homem-hora x esforço total), com um salário de R\$ 3 500,00

** Estimativa da média do custo por hora do consumo de energia de um computador x esforço

Orçamento do Projeto

Aplicando uma margem de lucro de 27%, temos um orçamento de R\$~2.227,69

Cronograma de trabalho: Diagrama de Gantt



Não comparecimento de algum integrante no dia da apresentação:

Probabilidade: 60%

• Impacto: 20%

• Exposição: 0,12

Prioridade: Média

Mitigação:

- Contenção: Replicação do material entre 3 ou mais membros, estudo prévio do material apresentado.
- Contingência: Suprimir as lacunas deixadas pelo integrante, nova estratégia de ação com os integrantes no local.

- Em reunião antes da hora das apresentações.
- Verificar disponibilidade de cada indivíduo.
- Revisão dos artefatos, materiais e conteúdos apresentados.

Desistência de algum integrante do grupo na matéria:

• Probabilidade: 20%

• Impacto: 50%

Exposição: 0,10

Prioridade: Média

Mitigação:

- Contenção: Apoiar um ao outro da equipe, Solicitar ajuda para dificuldades com outros grupos ou o professor.
- Contingência: Suprimir as lacunas deixadas pelo integrante.

- Em cada reunião.
- Verificar as dificuldades da disciplina.
- Aumentar o apoio à todos os integrantes dos grupos.

Falta de experiência dos integrantes em algum framework escolhido:

• Probabilidade: 70%

• Impacto: 85%

Exposição: 0,60

Prioridade: Alta

Mitigação:

- Contenção: Avaliar as habilidades dos integrantes antes de atribuir as tarefas, designar alguém mais experiente para orientar e supervisionar.
- Contingência: Procurar consultores externos ou especialistas, mudar o framework escolhido.

- Em cada reunião com a equipe.
- Encorajar a discussão sobre assuntos difíceis do projeto e oferecer apoio.
- Monitorar o progresso e desempenho das tarefas.

Baixa produtividade devido a fatores externos:

Probabilidade: 90%

Impacto: 90%

Exposição: 0,81

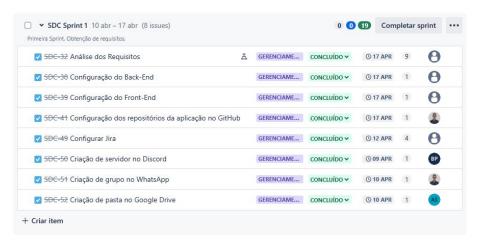
Prioridade: Alta

Mitigação:

- Contenção: Verificar disponibilidades dos membros, flexibilidade no cronograma, alertar sobre qualquer imprevisto.
- Contingência: Remanejamento das responsabilidades entre os integrantes.

- Em cada reunião com a equipe
- Definir com antecedência horários e datas importantes para por no cronograma.
- Promover reuniões regulares para verificar se ocorreu algum atraso.

Dados de Monitoramento e Controle (Burndown)

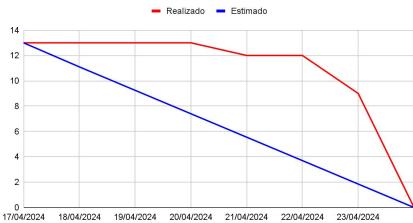




Dados de Monitoramento e Controle (Burndown)



Burndown

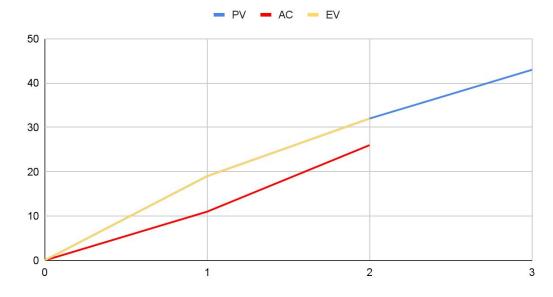


Dados de Monitoramento e Controle (Análise de Valor Agregado)

Sprint	PV	AC	EV	SPI	CPI
0	0	0	0	-	-
1	19	11	19	1,00	1,72
2	32	26	32	1,00	1,23
3	43	-	-	-	-

Foram utilizadas métricas de esforço para facilitar os cálculos

Análise de Valor Agregado





DEMO