



# Σ JÚLIA SILVA

23 Anos - Estudante de Eng. da Computação (7º Período) - Monitora do Lúdico desde 2023

## DESCRIÇÃO Σ

Júlia é uma estudante proativa e engajada nas atividades de extensão da universidade. Como monitora do projeto Lúdico, ela atua diretamente na organização dos encontros. Ela tem familiaridade com ferramentas digitais, sabe trabalhar com planilhas, plataformas colaborativas e ferramentas de gerenciamento de tarefas, mas sente que perde muito tempo com processos manuais, no sistema atual.

## Σ METAS COM O NOVO SISTEMA

- Evitar conflitos de horário e sobreposição de reservas;
- Ter controle claro sobre os jogos cadastrados e suas avaliações;
- Gerenciar permissões dos usuários, diferenciando participantes de monitores;
- Gerar relatórios de uso e frequência para planejamento e prestação de contas.



## FRUSTRAÇÕES COM O ATUAL SISTEMA Σ

O Atual sistema exige muitas etapas para ações simples, a falta de visibilidade sobre a agenda e disponibilidade dos jogos e dificuldade de acesso a informações históricas de uso e participação Além disso, a interface não é intuitiva, o que acaba por gerar confusão entre os usuários menos experientes. Muitas vezes, Júlia se vê tendo que parar suas atividades para ajudar colegas que estão se perdendo no sistema.

## Σ CARACTERÍSTICAS

- Prática
- Tranquila
- Confiável e Solucionadora de Problemas

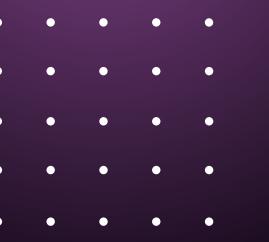
## ROTINA COM O LÚDICO Σ

Júlia participa ativamente das reuniões de planejamento do Lúdico e costuma chegar mais cedo nos encontros para organizar os materiais e conferir a disponibilidade dos jogos. Ela também responde dúvidas dos participantes e monitora o uso dos recursos.



## PEDRO HENRIQUE

20 anos - Eng. Mecânica  
(3º Período) - Participante  
Fruquente do Lúdico



### **Descrição**

Pedro é um estudante entusiasta por jogos de tabuleiro e digitais. Conheceu o projeto Lúdico no primeiro ano da faculdade e desde então participa ativamente das sessões como forma de lazer e integração com os colegas. Apesar de ter facilidade com tecnologia, não gosta de sistemas complicados.

### **METAS COM O NOVO SISTEMA**

- Reservar jogos rapidamente, mesmo pelo celular
- Visualizar quais jogos estão disponíveis no dia
- Avaliar os jogos que já usou
- Consultar o histórico de reservas para repetir jogos que gostou
- Receber sugestões com base nos jogos que já utilizou

### **CARACTERÍSTICAS**

- Curioso e comunicativo
- Colaborativo e pragmático
- Impaciente com burocracias



### **FRUSTRAÇÕES COM O ATUAL SISTEMA**

Falta de clareza sobre disponibilidade dos jogos, as informações estão espalhadas em vários lugares. Já perdeu a chance de jogar por falta de um sistema dereservas eficiente e centralizado. Isso gera frustração, especialmente quando há um jogo específico que ele estava ansioso para experimentar. Além disso, a sobreposição de reservas causa confusão.

### **ROTINA COM O LÚDICO**

Ele está sempre procurando maneiras de otimizar seu tempo e aproveitar ao máximo cada experiência lúdica. No entanto, a falta de um sistema de reservas eficiente o levou a perder oportunidades valiosas para desfrutar de seus jogos favoritos,