

Postmortem

Resumo do que funcionou e do que não funcionou durante a iteração, e planos para melhorar o que não funcionou

a) Período: data de início - data de término da iteração

Início: 03 de setembro de 2024

Término: 10 de setembro de 2024

b) O que estava planejado?

Para esta quarta iteração, foi definido que a equipe precisava implementar cerca de 10 refatorações de código, além de adicionar os casos de teste ausentes em outras iterações e ajustar a navegação entre as views do software.

c) O que foi feito?

Das refatorações solicitadas, a equipe conseguiu concluí-las por completo, cerca de 25 testes de unidade foram adicionados e a navegação entre as views foi avaliada como adequada para o propósito do projeto.

d) O que não foi feito?

Infelizmente, a equipe não conseguiu realizar o número total de testes requerido.

e) Lições aprendidas

A equipe aprendeu a gerenciar o tempo disponível de cada indivíduo para a implementação das requisições da iteração e respeitar e fomentar a troca de informações entre os membros, haja visto que o foco da atividade é simular o

desenvolvimento de uma aplicação real em um ambiente de trabalho e aplicar os conceitos adquiridos na disciplina de Engenharia de Software.