Software Requirements Specifications PL4 - GATE

Versão 0.6

EQUIPA DE REQUISITOS:

```
Pedro Marcelino - marcelino@student.dei.uc.pt;
Tiago Brito - tiagobrito@student.dei.uc.pt;
Catarina Pires - cjrpires@student.uc.pt;
Carlos Poiares - cpoiares@student.dei.uc.pt;
```

Duarte Silva - dpjcsilva@student.uc.pt;

Tabela de Versões

Data	Versão	Descrição	Autores
25/09/2018	0.1	Esboço do documento de requisitos	Carlos Poiares, Catarina Pires
26/09/2018	0.2	Adição da Tabela de Requisitos e Mockups	Carlos Poiares, Catarina Pires
28/09/2018	0.5	Revisão da tabela de requisitos; Novos Mockups do menu de registo e login;	Carlos Poiares, Catarina Pires
29/09/2018	0.6	Mockups finalizados e respectiva legenda. Complementação da tabela de requisitos.	Carlos Poiares, Catariana Pires

Índice

ntrodução	4
Tabela de Requisitos	5
Mockups	8

Introdução

Este documento servirá de suporte ao desenvolvimento do produto, uma vez que reúne todos os requisitos recolhidos, organizados através de uma tabela com diversos parâmetros, como a prioridade. São também aqui colocados os mockups, servindo como um guia mais visual e fácil de interpretar, unificando assim a visão do projeto.

O projeto irá culminar numa aplicação android direcionada para investigadores, capaz de fornecer aos utilizadores uma plataforma de discussão e partilha de ideias. Esta, deverá dar a todos os investigadores a oportunidade de investigar, tirar dúvidas ou simplesmente debater temas de interesse ou investigação, criando fóruns do cariz científico.

Tabela de Requisitos

De forma a melhor perceber a diferença de importância entre os diferentes requisitos, foram criados 3 níveis de prioridade, "essencial", "importante" e "desejável".

- Alta requisito vital ao funcionamento do sistema, sendo este tipo de requisito indispensável ao sistema, tendo que obrigatoriamente que estar implementado e funcional.
- **Média** requisito dispensável ao funcionamento do sistema, contudo indispensável ao projeto, ficando o projeto insatisfatório ou incompleto sem o requisito. Tais requisitos devem ser implementados, mas o sistema deve funcionar e poder ser usado sem a sua implementação.
- **Baixa** requisito sem obrigatoriedade em relação às funcionalidades básicas do sistema, podendo apenas ser implementado numa versão futura da aplicação.

Requisito	Nº	Impleme ntação	Obrig atório		Validação	Comentários	Imple menta do	Tipo	Remo vido	Altera do
O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo	1	1º Sprint	Sim	Alta						
No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido	2	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo	3	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado.	4	1º Sprint	Sim	Alta						
O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units	5	1º Sprint	Sim	Alta						

No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador	6	1º Sprint	Sim	Média			
O utilizador deve ser capaz de selecionar temas de interesse sugeridos pela aplicação		1º Sprint	Sim	Média			
O utilizador deve poder selecionar (escrever) os seus temas.		1º Sprint	Sim	Alta			
O utilizador deve poder cancelar o processo de registo a qualquer momento.	9	1º Sprint	Não	Baixa			
No registo o utilizador insere um email válido		1º Sprint	Sim	Alta			
No registo, o utilizador cria um username e password.	11	1º Sprint	Sim	Alta			
No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes	12	1º Sprint	Sim	Baixa			
Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias	13	1º Sprint	Sim	Alta			
Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed.	14	1º Sprint	Sim	Média			
O utilizador pode efetuar logout	15	1º Sprint	Sim	Baixa			
O feed de notícias tem de estar de acordo com as preferências do utilizador	16	1º Sprint	Sim	Alta			
Em cada ecrã o botão "?" deve fornecer informação relevante à navegação do utilizador.	17	1º Sprint	Sim	Baixa			
Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo	18	1º Sprint	Sim	Alta			
Clicar no avatar revela aba lateral com várias opções de navegação pela app	19	1º Sprint	Sim	Média			
O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do feed	20	1º Sprint	Sim	Alta			
O utilizador pode aceder ao perfil de outro utilizador	21	1º Sprint	Sim	Média			
O perfil do utilizador contém: O seu nome, research unit(s), instituição, temas de interesse e uma fotografia	22	1º Sprint	Sim	Alta			
Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed	23	1º Sprint	Sim	Alta			
O utilizador pode publicar uma notícia no feed	24	1º Sprint	Sim	Alta			
Performance: não demorar mais de 3 segundos a carregar páginas		1º Sprint	Sim	Alta			

Legenda

Implementado: Sim Não

Tipo: Funcional Não Funcional

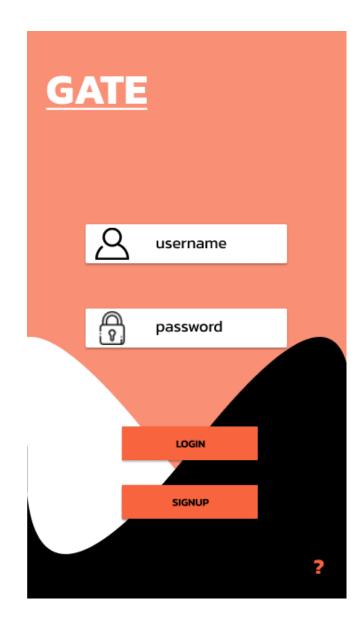
Removido: Não Removido Removido

Alterado: Não Sim

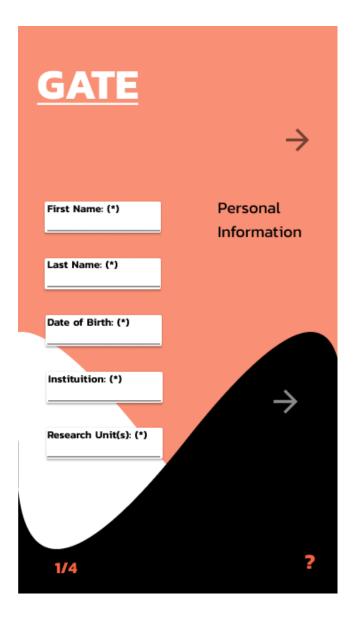
Mockups

1.

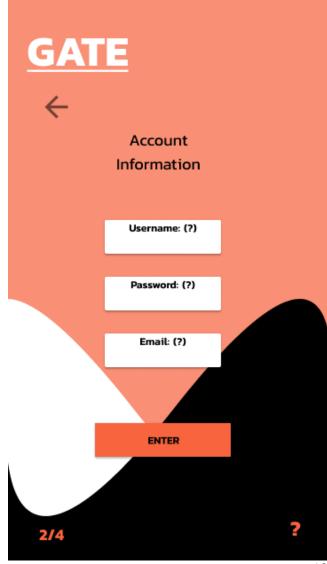
Primeiro ecrã da aplicação. Login feito com credenciais existentes, caso contrário opção de signup. Botão "?" para informações relacionadas com o login, sendo possível desenvolver um pop-up com a opção da recuperação da password.



1ª Parte do ecrã de registo. São pedidas informações pessoais sobre o utilizador. Todas as informações fornecidas nas caixas de texto devem ser controladas podendo não ser todas de carácter obrigatório. Todas as especificações de cada campo devem estar escrutinadas ecrã de informação (pop-up de texto).



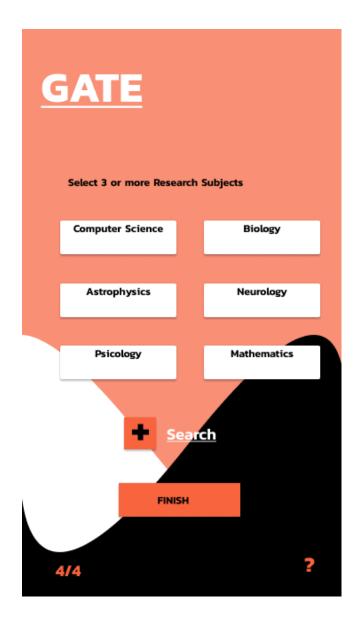
2º Parte do ecrã de informação pessoal. O utilizador pode navegar entre os dois menus utilizando a seta de retroceder. O botão "Enter" apenas deve estar visível quando a palavra passe e o email cumprem as especificações impostas e o username é único. Todas as especificações devem estar descritas no popup de informação. Possivel sugestão de usernames no menu de informação.



Ecrã de validação do ORCID. Na caixa de texto deve ser fornecido um ORCID válido e ativo. No ecrã de informações deve ser sugerido como obter o seu ORCID.

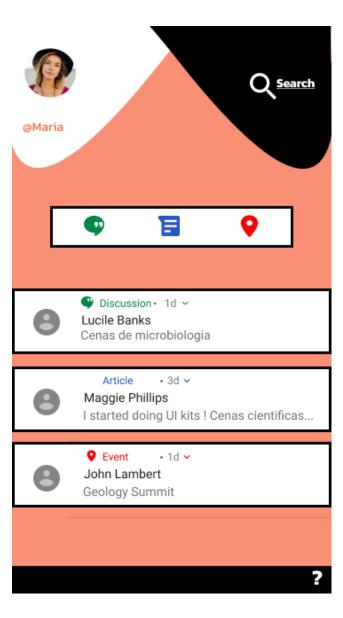


Ecrã de temas. O botão "FINISH" apenas estará disponível quando 3 ou mais temas de interesse estiverem selecionados. O botão "+" permitirá ao utilizador acrescentar temas não sugeridos ao seu perfil pessoal.

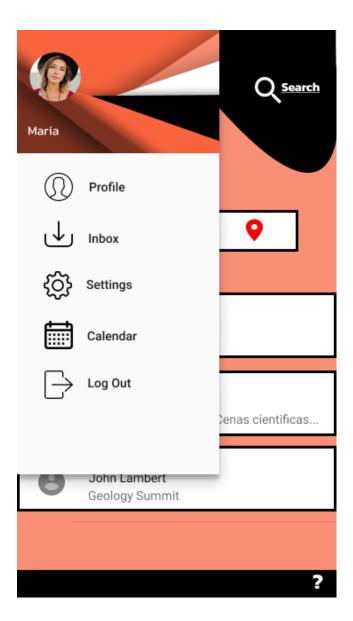


Ecrã do feed de noticias. Neste menu o utilizador tem a possibilidade de fazer scroll pelas publicações relacionadas, ou de fazer uma pesquisa pelas publicações da rede. O utilizador pode também iniciar uma discussão através

do ícone , criar um novo artigo(publicação) através do ícone ou agendar um evento através do botão . Clicando no avatar o utilizador tem acesso ao ecrã pessoal.



Ecrã pessoal. Nesta área pessoal o utilizador terá acesso direto ao seu perfil com o botão , caixa de correio com o botão , definições de gerais e de perfil no botão , verificar o seu calendário pessoal no botão ou fazer logout da conta carregando em . Poderá ser aberto ou fechado fazendo swipe para direito ou para a esquerda, respectivamente.



Ecrã de perfil. Neste ecrã será possível visualizar a informação pessoal (ao clicar na caixa de texto) ou alterar qualquer informação pessoal do utilizador (através do botão), retroceder de novo ao feed através da seta de retroceder, ou fazer scroll por toda a informação do perfil.

