Software Requirements Specifications PL4 - GATE

Versão 1.4

EQUIPA DE REQUISITOS:

Victor Carvalho - carvalho@student.dei.uc.pt

Catarina Pires - cjrpires@student.dei.uc.pt

Duarte Silva - dpjcsilva@student.dei.uc.pt

Gonçalo Correia - goncalo.correia@student.dei.uc.pt

Pedro Marcelino - marcelino@student.dei.uc.pt

Tiago Brito - tiagobrito@student.dei.uc.pt

Tabela de Versões

Data	Versão	Descrição	Autores
14/10/2018	1.4	Revisão do documento.	Pedro Marcelino
14/10/2018	1.3	Adição e legenda dos novos mockups.	Duarte Silva, Tiago Brito
14/10/2018	1.2	Reformulação e adição do diagrama de navegação.	Catarina Pires
13/10/2018	1.1	Reformulação e adição da tabela de requisitos.	Catarina Pires
04/10/2018	1.0	Pequenas alterações. Adição do diagrama de navegação.	Carlos Poiares, Catarina Pires
29/09/2018	0.6	Mockups finalizados e respetiva legenda. Complementação da tabela de requisitos.	Carlos Poiares, Catarina Pires
28/09/2018	0.5	Revisão da tabela de requisitos; Novos Mockups do menu de registo e login.	Carlos Poiares, Catarina Pires
26/09/2018	0.2	Adição da Tabela de Requisitos e Mockups.	Carlos Poiares, Catarina Pires
25/09/2018	0.1	Esboço do documento de requisitos.	Carlos Poiares, Catarina Pires

Índice

Introdução	4
Diagrama de Navegação	5
Tabela de Requisitos	6
Mockups	12

Introdução

Este documento servirá de suporte ao desenvolvimento do produto, uma vez que reúne todos os requisitos recolhidos, organizados através de uma tabela com diversos parâmetros, como a prioridade. É também aqui colocado o diagrama de navegação, assim como os mockups, servindo como um guia mais visual e fácil de interpretar, unificando assim a visão do projeto.

O projeto irá culminar numa aplicação android direcionada para investigadores, agregando informações úteis e capaz de fornecer aos utilizadores uma plataforma de discussão e partilha de ideias. Esta, deverá dar a todos os investigadores a oportunidade de investigar, tirar dúvidas ou simplesmente debater temas de interesse ou investigação, criando fóruns do cariz científico.

Diagrama de Navegação

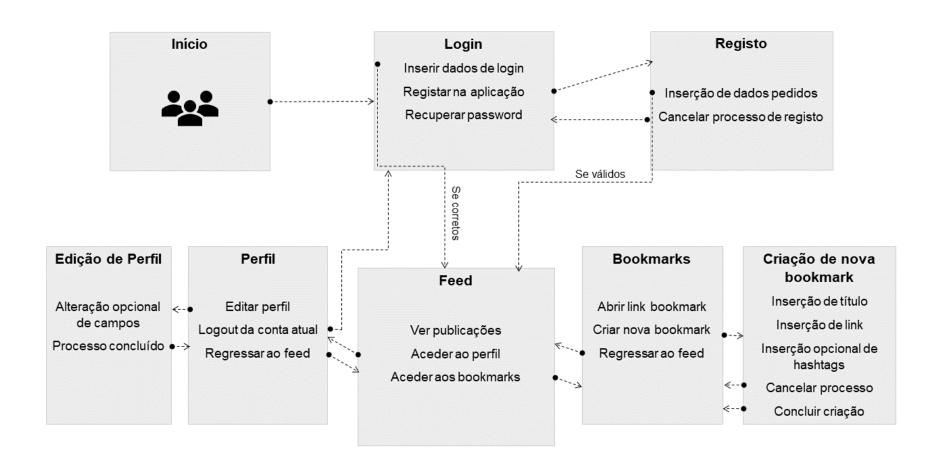


Tabela de Requisitos

De forma a facilitar a perceção dos vários requisitos que constituem a tabela, dividimo-la em colunas que caraterizam mais precisamente cada um dos requisitos.

O campo denominado "**Implementação**", indica para que sprint será necessário o cumprimento do requisito. A **obrigatoriedade** é importante, pois deve ser sempre dada prioridade a requisitos obrigatórios e, claro, com **prioridade** mais elevada. Esta, necessária para perceber a importância dos diferentes requisitos, é classificada em 3 níveis:

- Alta requisito vital ao funcionamento do sistema, sendo este tipo de requisito indispensável ao sistema, tendo que obrigatoriamente que estar implementado e funcional.
- **Média** requisito dispensável ao funcionamento do sistema, contudo indispensável ao projeto, ficando o projeto insatisfatório ou incompleto sem o requisito. Tais requisitos devem ser implementados, mas o sistema deve funcionar e poder ser usado sem a sua implementação.
- **Baixa** requisito sem obrigatoriedade em relação às funcionalidades básicas do sistema, podendo apenas ser implementado numa versão futura da aplicação.

Por sua vez, a **implementação** indica se este está implementado. O **tipo** pode ser <u>funcional</u> ou <u>não funcional</u>. Por último, a coluna "**Alterado**" indica se este já não é como descrito originalmente.

De seguida, apresentamos a tabela de requisitos atual, de acordo com o ficheiro excel onde esta é elaborada.

Requisitos relativos ao **REGISTO E LOGIN**

Requisito	N rº	Impleme ntação	Obriga tório	Priori dade	Valid ação	Comentários	Impleme ntado	Ti po	Alter ado
O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido (Alfanumérico e composto por 16 digitos)	2	1º Sprint	Sim	Média		Orcid inválido -> vermelho			
O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo	3	1º Sprint	Não	Baixa					
O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	4	1º Sprint	Sim	Média		ex: FCTUC			
O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	5	1º Sprint	Sim	Média		ex: CISUC			
No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador (pré definidos)	6	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador deve ser capaz de selecionar temas de interesse sugeridos pela aplicação	7	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador deve poder selecionar (escrever) os seus temas. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	8	1º Sprint	Sim	Média		ex: Al			
O utilizador pode cancelar o processo de registo a qualquer momento, deve existir uma botão com a etiqueta "Cancel"	9	1º Sprint	Sim	Alta					
No registo o utilizador insere um email válido. Formato: 'user@domain.tld'	1	1º Sprint	Sim	Média					
No registo, o utilizador cria um username e password. O username precisa ser único	1 1	1º Sprint	Sim	Alta					
O username pode conter apenas carateres alfanuméricos e os caractéres ""	1 2	2º Sprint	Sim	Alta					
No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes	1	1º Sprint	Sim	Baixa					
Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias	1 4	1º Sprint	Sim	Alta					
Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed.	1 5	1º Sprint	Sim	Alta					

Requisitos relativos ao **FEED**

Requisito	N rº	Implem entação	Obrig atório	Prior idad e	Valid ação	Comentários	Implem entado	Ti p o	Alte rad o
Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
Nesta fase (Sprint #2), um post é apresentado tal como um tweet	2	2º Sprint	Sim	Alta					
Este ecrã apresenta uma barra inferior, esta contém os botões que dão acesso ao perfil e bookmarks	3	2º Sprint	Sim	Alta		INSERIR MOCKUP			
O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do botão no feed	4	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador consegue aceder ao seu perfil deslizando para o lado esquerdo	5	2º Sprint	Sim	Médi a					
Clicar no símbolo de bookmark redireciona para a lista de bookmarks	6	2º Sprint	Sim	Alta					
Deslizar para o lado direito, dá também acesso à lista de bookmarks	7	2º Sprint	Sim	Médi a					
Conectar a aplicação ao twitter de modo a conseguir extrair tweets específicos	8	2º Sprint	Sim	Alta					
Os tweets apresentados no feed do utilizador devem estar de acordo com os interesses a que este se associou	9	2º Sprint	Sim	Alta		por ex. em formato hashtag: #artificialintelligence			
O utilizador pode clicar num tweet e, caso exista um link, deve poder ser aberto num browser	1	2º Sprint		Alta					
Apresentar no post da app imagens presentes no link do tweet	1	2º Sprint	Não	Baixa					
Os tweets apresentados devem funcionar como um buffer circular até 1000 tweets, ou seja, ao inserir o 1001°, o 1° será removido do feed	1 2	2º Sprint	Sim	Alta					

Requisitos relativos ao PERFIL

Requisito	N rº	Implement ação	Obrigat ório	Priorid ade	Valida ção	Coment ários	Implemen tado	Ti po	Alter ado
O perfil do utilizador contém: O seu nome, instituição, research unit(s), temas de interesse e uma fotografia	1	1º Sprint	Sim	Alta					
Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed	2	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode editar o seu perfil	3	2º Sprint	Sim	Alta					
Na edição de perfil, os dados devem ser validados tal como no registo	4	2º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode efetuar logout através de um botão no perfil	5	1º Sprint	Sim	Alta					
O logout redireciona o utilizador para a página de login	6	2º Sprint	Sim	Alta					

Requisitos relativos às **BOOKMARKS**

Requisito		Implementa	Obrigató	Priorida	Validaç	Comentár	Implement	Tip	Altera
		ção	rio	de	ão	ios	ado	0	do
É apresentado um ecrã com uma lista (botões) com o nome das									
bookmarks	1	2º Sprint	Sim	Alta					
Ao clicar no "+" somos redirecionados para o ecrã de criação de									
uma bookmark	2	2º Sprint	Sim	Alta					
Na criação do bookmark é pedido um título, link externo e									
opcionalmente hashtags	3	2º Sprint	Sim	Alta					
Ao clicar numa bookmark o utilizador é redirecionado para o link									
associado	4	2º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode cancelar o processo de criação de uma									
bookmark	5	2º Sprint	Sim	Média					

REQUISITOS FUNCIONAIS REMOVIDOS

Requisito	N rº	Impleme ntação	Obriga tório	Priori dade	Comentarios		Impleme ntado	Ti po	Alter ado
Em cada ecrã o botão "?" deve fornecer informação relevante à navegação do utilizador.	1	1º Sprint	-	ı	1	Se estiver intuitivo não será necessário			
O utilizador pode aceder ao perfil de outro utilizador	2	1º Sprint	-	ı	ı				
O utilizador pode publicar uma notícia no feed	3	1º Sprint	-	1	-				
Clicar no avatar revela aba lateral com várias opções de navegação pela app	4	1º Sprint	-	-	-				
O feed de notícias tem de estar de acordo com as preferências do utilizador (research interests)	5	1º Sprint	-	-	- 1	Muito vago, na sprint 2 foi esclarecido como funciona			

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Requisito Requisito		Implement	Obrigat	Priorid	Valida	Coment	Impleme	Ti	Alter
		ação	ório	ade	ção	ários	ntado	ро	ado
Performance - Transições entre ecrãs, que dependem somente da nossa equipa devem demorar no máximo 1 segundo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
Usabilidade – O utilizador deve poder aceder qualquer funcionalidade em									
menos de 3 toques a partir do Feed	2	2º Sprint	Sim	Alta					
Robustez - Todos os inputs inseridos pelo utilizador devem ser									
devidamente validados	3	2º Sprint	Sim	Alta					

Legenda

Implementado: Sim Não

Tipo: Funcional Não Funcional

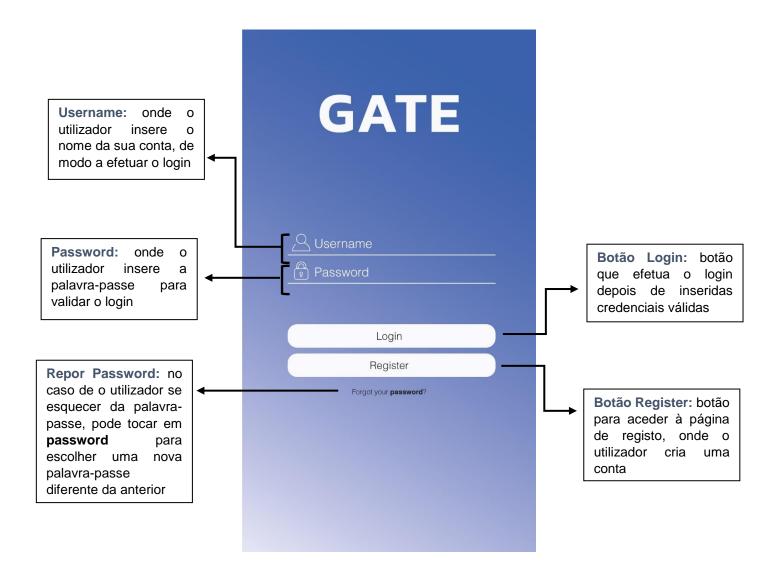
Alterado: Não Sim

Mockups

Os mockups são uma ferramenta deveras importante para o desenvolvimento do projeto, uma vez que, ilustram os requisitos descritos anteriormente. Servem assim, como suporte para a equipa de Implementação, pois esta fica com uma ideia mais visual e fidigna por onde se guiar.

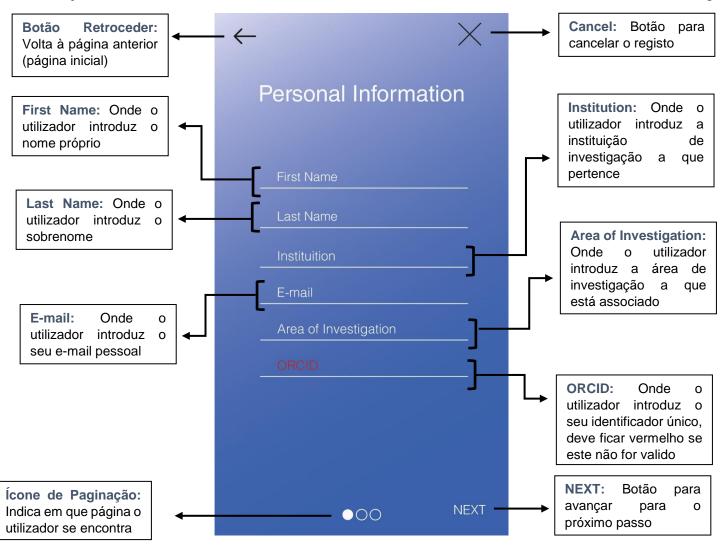
De seguida, apresentamos os mockups desenvolvidos até ao momento, pela equipa, após ter conhecimento de todos os requisitos impostos pelo cliente.

1. Página Inicial: Primeiro ecrã da aplicação. Login feito com credenciais existentes, caso o utilizador não disponha de uma conta na aplicação, deve seguir a opção de REGISTER. Botão "password" para recolocar nova password.



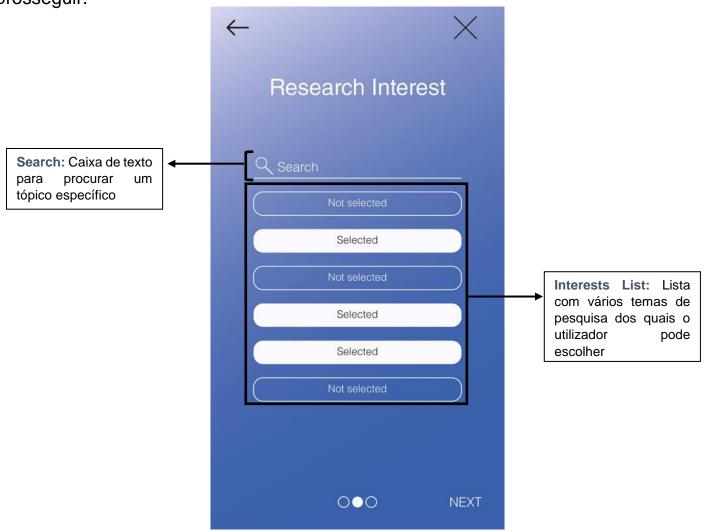
2. Registo

2.1. Informação Pessoal: 1ª Parte do ecrã de registo. São pedidas informações pessoais sobre o utilizador. Todas as informações fornecidas nas caixas de texto devem ser controladas, sendo todas de carácter obrigatório.

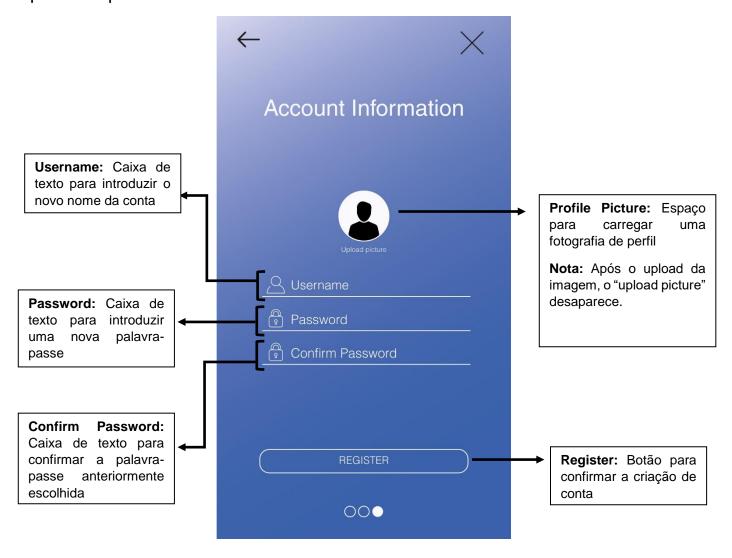


2.2. Interesses de Investigação: O utilizador deve selecionar até 3 áreas de interesse para poder

prosseguir.

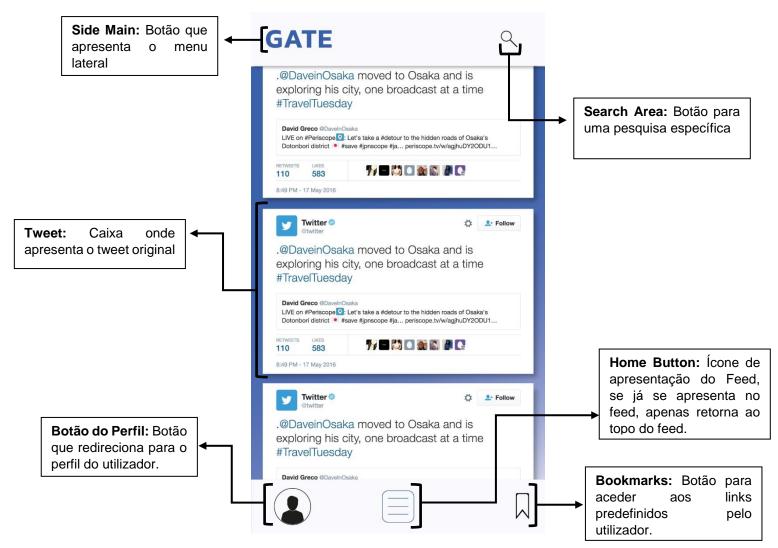


2.3 Informação da Conta: O utilizador tem de 3 espaços obrigatórios para preencher. A foto de perfil pode ser posteriormente adicionada.



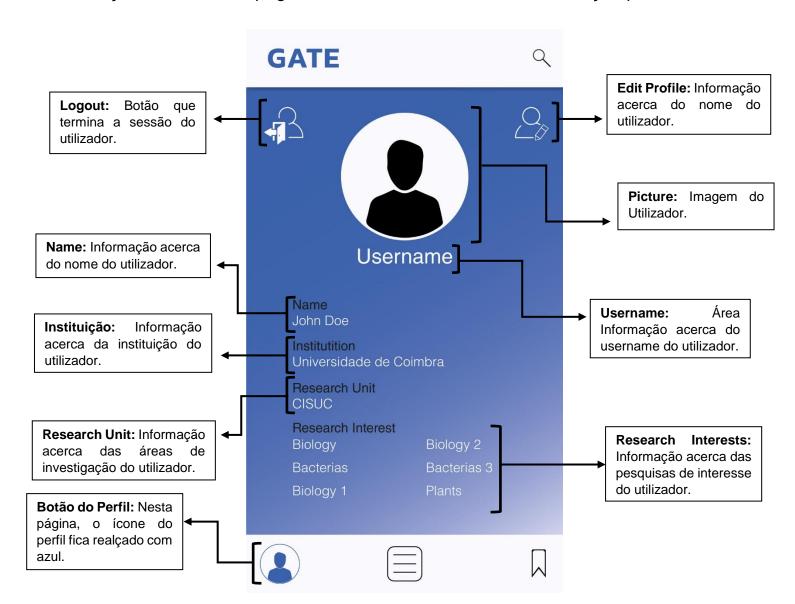
3. Feed

3.1 Página do Feed: O utilizador nesta página têm a possibilidade de fazer scroll pelas várias publicações

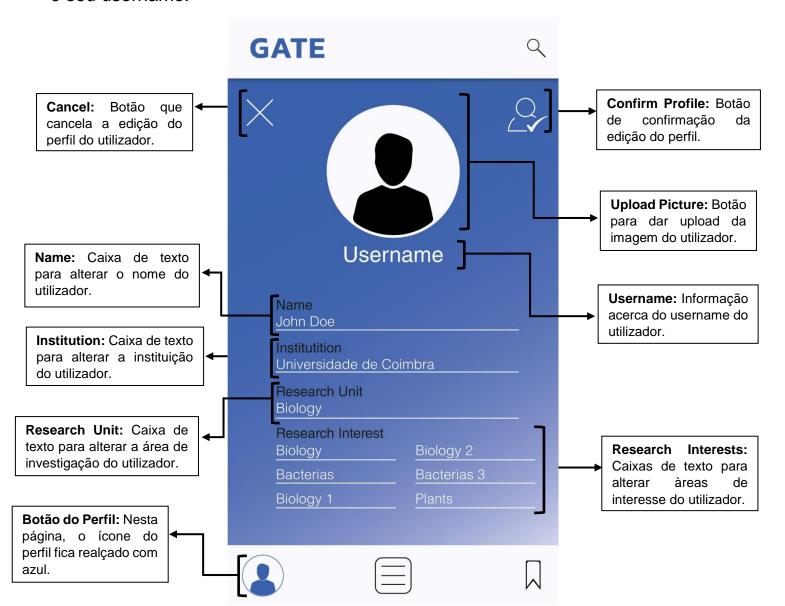


4. Página de Perfil

4.1 Informação Geral: Nesta página o utilizador terá acesso à informação pessoal.

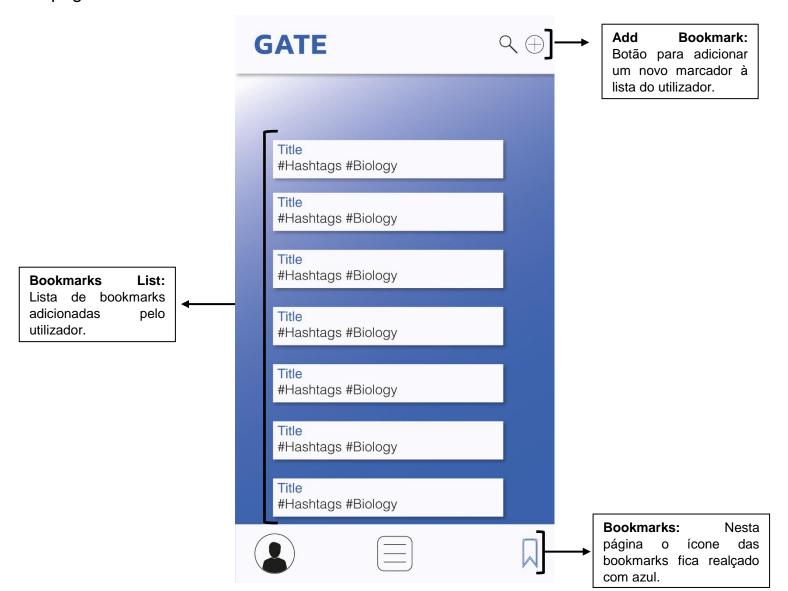


4.2 Editar Perfil: Nesta página, o utilizador pode alterar todas as suas informações pessoais exceto o seu username.



5. Marcadores

5.1 Lista de Marcadores: Ao clique numas das bookmarks o utilizador deverá navegar até a essa página.



5.2 Adicionar Novo Marcador: Nesta janela teremos possibilidade de adicionares todos os links que o utilizador quiser guardar.

