

# GATE

## Testes de Aceitação

PL4

Versão 0.4

### UNIDADE DE REQUISITOS

Victor Carvalho<sup>1</sup>

[contato@victorcarvalho.pt](mailto:contato@victorcarvalho.pt)

Catarina Pires

[cjrpipes@student.dei.uc.pt](mailto:cjrpipes@student.dei.uc.pt)

Duarte Silva

[dpjcsilva@student.dei.uc.pt](mailto:dpjcsilva@student.dei.uc.pt)

Gonçalo Correia

[goncalo.correia@student.dei.uc.pt](mailto:goncalo.correia@student.dei.uc.pt)

Pedro Marcelino

[marcelino@student.dei.uc.pt](mailto:marcelino@student.dei.uc.pt)

Tiago Brito

[tiagobrito@student.dei.uc.pt](mailto:tiagobrito@student.dei.uc.pt)

---

<sup>1</sup> Coordenador da Unidade

## Tabela de Versões

Data	Versão	Descrição	Autores
12/11/2018	0.4	Inclusão dos Requisitos referentes à Sprint #3. Modificações em alguns requisitos anteriores alterados.	Catarina Pires
24/10/2018	0.3	Inclusão dos testes relativos à Sprint #2	Catarina Pires, Duarte Silva, Pedro Marcelino, Tiago Brito, Victor Carvalho
23/10/2018	0.2	Nova formatação e desenvolvimento do universo e reformulação dos testes definidos	Victor Carvalho
22/10/2018	0.1	Início da formatação e definição de alguns testes	Catarina Pires, Pedro Marcelino

# Índice

<b>Tabela de Versões</b>	<b>2</b>
<b>Índice</b>	<b>3</b>
<b>Descrição</b>	<b>4</b>
<b>Perfil Dummy</b>	<b>4</b>
<b>Casos de Teste</b>	<b>5</b>
<b>Página de Login</b>	<b>5</b>
Login	5
Registo	5
<b>Barra de navegação</b>	<b>6</b>
Redirecionamento para o Feed (#1)	6
Redirecionamento para os Bookmarks (#2)	6
Redirecionamento para a página de perfil (#3)	6
Redirecionamento para a lista de contactos (#4)	6
<b>Página do Feed</b>	<b>6</b>
Visão geral dos posts (#5)	6
Visão de um Post (#6)	7
Scrolling no feed (#7)	7
Redirecionamento de um Tweet (#8)	7
Publicar um Tweet através da App (#9)	7
<b>Página de Perfil</b>	<b>7</b>
Logout do perfil (#10)	7
Edição do Perfil (#11)	7
Associar a conta de Twitter ao Perfil (#12)	8
<b>Página de Bookmark</b>	<b>8</b>
Adicionar novo bookmark (#13)	8
Clicar num bookmark (#14)	8
<b>Lista de Contactos</b>	<b>8</b>
Visão geral (#15)	8
Aceder ao perfil de um contacto (#16)	8
Eliminar contacto da lista (#17)	9
<b>Discovery Process</b>	<b>9</b>
Visão geral (#18)	9
Adicionar aos contactos (#19)	9

## Descrição

No teste de software os testes de aceitação são definidos pelo **International Software Testing Qualifications Board (ISTQB)** como: um teste formal na perspectiva das necessidades do utilizador, os requerimentos do software e os processos empresariais que têm por objetivo satisfazer os critérios de aceitação do, no âmbito da cadeira de Engenharia de Software, utilizador e do cliente para a aceitação do produto.

Os testes são uma série de atividades conduzidas passo-a-passo para facilitar a descoberta e/ou avaliação das propriedades de um ou mais itens sob teste. Cada teste individual, agora definido como **caso de teste**, é uma série de exercícios pré-definidos desenvolvidos de modo que este teste atinja certos objetivos; incluindo a implementação correta, a identificação de erro, a qualidade da verificação, e outros detalhes.

O ambiente de teste é, idealmente, idêntico, ou o mais próximo possível, ao antecipado ambiente de produção (*launch* do produto).

## Perfil Dummy

Este perfil será utilizado, quando necessário, para os casos de teste definidos neste documento.

[Foto de perfil](#)



Nome	Raul Garcia
Institution	Universidade de Coimbra
Research Unit	CISUC
Research Center	Software and Systems Engineering
Research Interest	- Efficiency in Software Development - Dependable Systems
Email	rgarc@dei.uc.pt
ORCID	0000000218250097
Username	rgarc
Password	cisuc_rules

## Casos de Teste

Cada caso de teste é um subitem de um elemento gráfico comum a todas áreas de foco ou pertencente a uma área de foco. Para além da descrição de cada passo presente no teste, este deverá, também, indicar o número do requisito concretamente testado e o teste realizado pela unidade de testes que confirma o mesmo a validade do caso cá definido.

Os requisitos referenciados estão presentes na tabela de requisitos. Os casos de teste seguem a mesma organização dos requisitos presentes na tabela, de modo que a referência do número do requisito é suficiente. Cada caso de teste é identificado por um ID posto entre parênteses.

## Página de Login

### Login

O utilizador tem que inserir o seu username (rgarc) e password (cisuc\_rules). Se o utilizador existir, o login é feito, e é redirecionado para o feed. Se a password for introduzida incorretamente mais de 3 vezes é sugerida alteração de password.

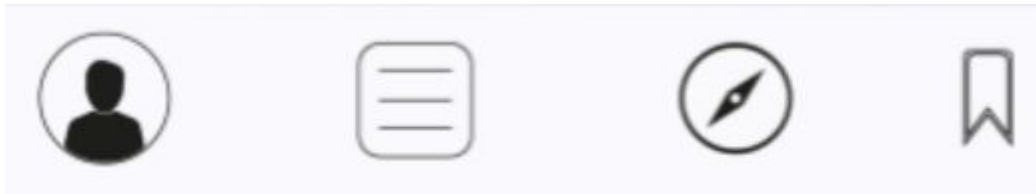
### Registo

Na primeira página do registo, o utilizador tem de efetuar o login através do ORCID. A partir daí os dados serão retirados da sua conta ORCID, supondo que o login ocorreu corretamente, e sugeridos no preenchimento do registo. Poderá alterar os dados sugeridos, como o primeiro (Raul) e último nome (Garcia), a instituição a que está afiliado (Universidade de Coimbra), o e-mail do tipo 'user@domain.tld' ([rgarc@dei.uc.pt](mailto:rgarc@dei.uc.pt)), a área de investigação (Software and Systems Engineering), o centro de investigação(CISUC). Não poderá alterar o respectivo ORCID, pois supomos que é válido caso o login no site tenha ocorrido com sucesso. Contudo, é feita a verificação de caracteres alfabéticos no campo da instituição e área de investigação.

Na página seguinte, o usuário deve indicar os seus interesses de pesquisa (Efficiency in Software Development; Dependable Systems), tendo verificação alfabética, ou escolher alguns dos seus interesses de acordo com algumas sugestões oferecidas pela plataforma.

Na última página, o utilizador pode fazer o carregamento de uma foto de perfil, tem, obrigatoriamente, de preencher todos os campos presentes para poder concluir o seu registo e estes são um username único (rgarc), com apenas caracteres alfanuméricos e os caracteres "-\_." e uma password (cisuc\_rules) seguida da sua confirmação. Também é possível cancelar o registo a qualquer momento ao pressionar o botão "Cancel".

## Barra de navegação



A *action bar* é um elemento gráfico comum às quatro principais áreas de foco: o feed, o perfil, os bookmarks e a lista de contactos. Situado permanentemente no canto inferior do ecrã, seu objetivo é salientar em qual área de foco o utilizador está naquele momento.

### Redirecionamento para o Feed (#1)

Se o utilizador premir o “Home button” situado no centro da *action bar* será redirecionado ao Feed.

### Redirecionamento para os Bookmarks (#2)

Se o utilizador premir o “Bookmark button” situado à direita da *action bar* será redirecionado aos seus bookmarks.

### Redirecionamento para a página de perfil (#3)

Se o utilizador premir o “Profile button” situado à esquerda da *action bar* será redirecionado ao próprio perfil.

### Redirecionamento para a lista de contactos (#4)

Se o utilizador premir o respetivo símbolo, será redirecionado para a sua lista de contactos.

## Página do Feed

### Visão geral dos posts (#5)

A página do *feed* apresenta um conjunto de posts consoante os “Research Interests” que o utilizador insere ao criar o seu perfil, assim como os interesses dos contactos que este adicionou à sua lista, funcionando como um agregador de tweets. Por exemplo, no caso do utilizador Raul, os posts apresentados vão ser *tweets* relacionados com os temas Dependable Systems, Efficiency in Software Development entre outros que os seus contactos tenham associado. Ao fazer *scroll* na aplicação, é possível consultar vários posts, não repetidos.

## Visão de um Post (#6)

Um post, neste momento, é composto pelo username do Twitter de quem postou, o conteúdo escrito da mensagem, incluindo possíveis hashtags e/ou links externos que devem ser corretamente abertos no browser default do utilizador da aplicação ou no twitter, caso este contenha a aplicação no seu telemóvel.

## Scrolling no feed (#7)

O feed funciona como um buffer circular de 1000 tweets, ou seja, à medida que é dado scroll o 1º tweet do buffer é apagado para dar lugar ao 1001º. Este teste deve ser feito logo a seguir ao login, quando o buffer é criado, pois sabemos que o 1º tweet do feed é o 1º do buffer também e não o 2º ou 3º. Caso se chegue ao final do buffer, é feito um pedido ao utilizador para carregar o buffer com os 1000 tweets seguintes.

## Redirecionamento de um Tweet (#8)

O utilizador, ao clicar num *tweet* deve ser reencaminhado para o seu link no seu browser, caso exista.

## Publicar um Tweet através da App (#9)

O utilizador pode redigir um novo *tweet* através da aplicação. Para isso, tem obrigatoriamente de ter a sua conta de *twitter* associada ao seu perfil. É uma opção de implementação, redirecionar o *user* para o *twitter* para compor o respetivo post.

## Página de Perfil

### Logout do perfil (#10)

O utilizador ao premir o botão “Logout”, localizado no canto superior esquerdo da página de perfil, deve dar-se o término da sessão e, automaticamente, ser redirecionado à página de Login.

### Edição do Perfil (#11)

O utilizador ao premir no ícone de “Edit Profile”, situado no canto superior direito da página, é levado a uma página idêntica à de Perfil; os campos agora sublinhados com uma linha fina branca e o ícone “Logout” substituído por “Cancelar” e o ícone “Edit Profile” por “Confirm Profile”. O utilizador então insere no campo “Name” “Raul Garcia Días” e altera sua instituição para “UC”.

A seguir o utilizador prime o botão “Cancel” e é levado à sua página de perfil prévia à edição. O utilizador volta a editar o perfil com os mesmos campos e prime, agora, o botão “Confirm Profile” e é levado a sua página de perfil com os campos atualizados.

## Associar a conta de Twitter ao Perfil (#12)

O utilizador pode, aqui, fazer login com a conta do *twitter*, ficando esta associada ao seu perfil na aplicação.

## Página de Bookmark

### Adicionar novo bookmark (#13)

Para adicionar um novo bookmark o utilizador deve premir o ícone “Add Bookmark” e assim será levado para a página de criar um novo bookmark.

Nessa página de criar o novo bookmark o utilizador pode cancelar ou confirmar quando acabar de criar. Terá 3 caixas de texto para preencher com nomes válidos.

### Clicar num bookmark (#14)

Estando o utilizador na página em que se encontram as bookmarks, caso queira consultar uma delas, pode fazê-lo clicando no Título apresentado. É então redirecionado para o link associado aquando da criação da bookmark. O link é aberto no browser default do telemóvel do utilizador.

## Lista de Contactos

### Visão geral (#15)

Nesta página é possível ver a listagem dos contactos que foram escolhidos e adicionados pelo utilizador. Esta lista tem um limite de 500 *users*.

### Aceder ao perfil de um contacto (#16)

É possível seleccionar um contacto da lista e ter acesso ao seu perfil na aplicação, vendo assim, a informação que este tem associada a si e que pode ser vista publicamente. O perfil dos seus contactos é armazenado no seu dispositivo.



## Eliminar contacto da lista (#17)

Junto a cada contacto encontra-se um botão que permite removê-lo da lista. Um contacto é permanente até ser manualmente eliminado pelo utilizador.

## Discovery Process

### Visão geral (#18)

Aqui é feita a gestão da lista de contactos. Estes são obtidos automaticamente através da rede multicast. A discovery list guarda todas as conexões até ao limite de 5000. Assim que este limite é ultrapassado, é retirado o contacto com o qual o utilizador não se conecta há mais tempo. A lista é ordenada por última conexão.

É enviada uma notificação ao utilizador a cada 25 novas conexões para que este possa analisar e possivelmente adicionar novos contactos.

### Adicionar aos contactos (#19)

Existe um botão junto a cada utilizador da lista sugerida, que ao ser premido pelo utilizador, é adicionado à sua lista de contactos.