

Riscos								
Risco	Código	Probabilidade	Impacto	O quê?	Como evitar?	Como minimizar o impacto?	O que é que está por fazer?	O que é que está feito?
Ausência de membro (GES)	1GES	Baixa	Tolerável	Ausência temporária de membro (Por doença, avaria ou semelhante)	Incentivar ao bom cuidado dos dispositivos eletrónicos e aos hábitos saudáveis	Seguir o Processo do Protocolo Geral de Delegação de Tarefas	Nada.	Sensibilizado a hábitos saudáveis. Protocolo Geral de Delegação de Tarefas.
Ausência de membro (REQ)	1REQ	Baixa	Tolerável					
Ausência de membro (IMP)	1IMP	Baixa	Tolerável					
Ausência de membro (TST)	1TST	Baixa	Tolerável					
Ausência de membro (QA)	1QA	Baixa	Tolerável					
Ausência de membro (ENV)	1ENV	Baixa	Tolerável					
Desistência de membro (GES)	2GES	Baixa	Sério	Desistência de membro.	Manter a moral em alta.	Seguir o Processo do Protocolo Geral de Delegação de Tarefas	Nada.	Assegura-se que os RH mantêm a moral em alta. Protocolo Geral de Delegação de Tarefas.
Desistência de membro (REQ)	2REQ	Baixa	Sério					
Desistência de membro (IMP)	2IMP	Baixa	Sério					
Desistência de membro (TST)	2TST	Baixa	Sério					
Desistência de membro (QA)	2QA	Baixa	Sério					
Desistência de membro (ENV)	2ENV	Baixa	Sério					
Mudança de Requisitos	4REQ	Alta	Tolerável	O cliente alterou os requisitos do projeto.	Esclarecer o máximo possível com o cliente as vontades dele, desde o início.	Estudar a mudança dos requisitos em comparação com os requisitos antigos, de forma a definir as diferenças existentes (São compatíveis?) e dificuldades que possam advir. Maximizar informação escondida no design.	Nada.	Coordenador de Requisitos avisado de que precisa de estar preparado para mudança de requisitos.
A exigência do projeto é subestimada.	5	Média	Sério	A implementação do projeto requer mais esforço do que o planeado.	Assegurar que existe um número ideal de implementadores, em cada fase do projeto.	Recolocar mais membros na unidade de Implementação.	Nada.	Quarto sprint com bom equilíbrio.
<i>Bottleneck</i> de unidade.	6	Média	Sério	A unidade tem mais membros do que realmente precisa, ficando muitas vezes à espera que outras unidades concretizem algo para avançarem.	Manter os níveis de horas de esforço por cada unidade semelhantes.	Recolocar membros que estão a mais na unidade noutras unidades.	Nada.	Quarto sprint com bom equilíbrio.