Ata de Reunião #1

Local: E4.6, Departamento de Engenharia Informática

Nº de participantes: 24

Ordem de trabalhos:

1. Tópicos gerais sobre o projeto e a disciplina

- 2. Organização da turma em equipas
- 3. Afazeres para o 1º sprint e próxima semana

1. Tópicos gerais sobre o projeto e a disciplina

- Existe apenas um aluno de Design e Multimédia;
- A equipa de Gestão de Projeto não só está encarregue da gestão dos recursos humanos, mas também da gestão do risco. O professor sugeriu que fossem levantados inquéritos de satisfação anónimos com alguma regularidade dentro da equipa;
- Em todas as reuniões, terá que ser redigida uma ata;
- Todas as decisões tomadas terão que ser registadas no Manual de Qualidade;
- A equipa de testes é responsável por encontrar as falhas no produto, mas não de os corrigir, de um modo geral. Tal é razoável apenas em casos onde os erros são triviais. A equipa de implementação, que é quem conhece o código do produto, está encarreque de corrigir estes erros;
- Existe a possibilidade de inverter os papéis dos membros na equipa no início de cada sprint;
- Decidiu-se utilizar as seguintes plataformas durante o semestre: Slack e GitHub.

2. Organização da turma em equipas

Para além daqueles que estiveram presentes, existem mais pessoas inscritas na turma:

- Flávio Amaral Fernandes
- Guilherme J. S. Cruz
- João D. Alves Oliveira
- Pedro H. V. Moraes
- Tomás Faria Martins saiu da turma
- Duarte Silva

Decidiu-se que caso estes elementos não compareçam na próxima aula, o lugar será dado a:

- Rita Salema
- Roman Walls

Após breve apresentação dos vários elementos constituintes da turma, foi decidido por unanimidade a constituição das sub-equipas através de auto-proposição de cada aluno presente. Ficou definida a seguinte constituição para o primeiro sprint:

Gestão de Projeto	Requisitos	Implementação	Testes	Qualidade	Ambiente
Guilherme	Pedro M.	Alexandre	Jessica	Madalena	Victor
João Mendes	Catarina P.	João Montenegro	Catarina Mestre	Sergii	Pedro Silva
Cláudio Gomes	Carlos	João Gonçalves	Ricardo Paiva	Pedro Fernandes	Vitor Hugo
	Tiago		Pedro Sá	Maria	José Henrique
				João Silva	
				João Soares	

3. Afazeres para o 1º sprint e próxima semana

- Equipas de Gestão de Projeto, Requisitos e Ambiente serão sobrecarregadas; É necessária a organização e distribuição das tarefas, bem como a recolha das informações de toda a equipa e a gestão das plataformas usadas;
- É necessária a escolha de um nome para a equipa, tal como a criação de um logótipo;
- A equipa de Ambiente está encarregue de gerir as plataformas: criação de contas no GitHub e Slack e respetivo auxílio aos membros da equipa na gestão das mesmas;
- A equipa de Requisitos terá de contactar com o cliente de forma a redigir um esboço da proposta dos requisitos
- A equipa de Ambiente está responsável pela redação do Manual de Qualidade;
- Os líderes de cada equipa irão formar a equipa da Coordenação; estão encarregues de organizar o fluxo de trabalho, e de recolher dados de todos os membros.