

Software Requirements Specifications

PL4 - GATE

Versão 2.0

EQUIPA DE REQUISITOS:

Victor Carvalho - carvalho@student.dei.uc.pt

Catarina Pires - cjrpires@student.dei.uc.pt

Duarte Silva - dpjcsilva@student.dei.uc.pt

Gonçalo Correia - goncalo.correia@student.dei.uc.pt

Pedro Marcelino - marcelino@student.dei.uc.pt

Tiago Brito - tiagobrito@student.dei.uc.pt

Tabela de Versões

Data	Versão	Descrição	Autores
25/10/2018	2.0	Formatação do documento e do respetivo índice.	Catarina Pires, Tiago Brito
24/10/2018	1.7	Definição dos requisitos não-funcionais	Tiago Brito
18/10/2018	1.6	Revisão e alteração dos mockups v2.1 para os mockups v2.2.	Duarte Silva
16/10/2018	1.5	Atualização da tabela.	Catarina Pires
14/10/2018	1.4	Revisão e alterações no documento.	Pedro Marcelino
14/10/2018	1.3	Adição e legenda dos novos mockups.	Duarte Silva, Tiago Brito
14/10/2018	1.2	Reformulação e adição do diagrama de navegação.	Catarina Pires
13/10/2018	1.1	Reformulação e adição da tabela de requisitos.	Catarina Pires
04/10/2018	1.0	Pequenas alterações. Adição do diagrama de navegação.	Carlos Poiars, Catarina Pires
29/09/2018	0.6	Mockups finalizados e respetiva legenda. Complementação da tabela de requisitos.	Carlos Poiars, Catarina Pires
28/09/2018	0.5	Revisão da tabela de requisitos; Novos Mockups do menu de registo e login.	Carlos Poiars, Catarina Pires
26/09/2018	0.2	Adição da Tabela de Requisitos e Mockups.	Carlos Poiars, Catarina Pires
25/09/2018	0.1	Esboço do documento de requisitos.	Carlos Poiars, Catarina Pires

Índice

Introdução	4
Diagrama de Navegação	6
Tabela de Requisitos	8
Requisitos relativos ao REGISTO E LOGIN	9
Requisitos relativos ao FEED	10
Requisitos relativos ao PERFIL	11
Requisitos relativos às BOOKMARKS	12
REQUISITOS FUNCIONAIS REMOVIDOS	12
REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS	13
Requisitos Não-Funcionais	14
Mockups	15
Página Inicial	16
Registo	17
Feed	20
Página de Perfil	21
Marcadores	23

Introdução

Este documento servirá de suporte ao desenvolvimento do produto, uma vez que reúne todos os requisitos recolhidos, organizados através de uma tabela com diversos parâmetros, como a prioridade. É também aqui colocado o diagrama de navegação, assim como os mockups, servindo como um guia mais visual e fácil de interpretar, unificando assim a visão do projeto.

O projeto irá culminar numa aplicação android direcionada para investigadores, agregando informações úteis e capaz de fornecer aos utilizadores uma plataforma de discussão e partilha de ideias. Esta, deverá dar a todos os investigadores a oportunidade de investigar, tirar dúvidas ou simplesmente debater temas de interesse ou investigação, criando fóruns do cariz científico.

Diagrama de Navegação

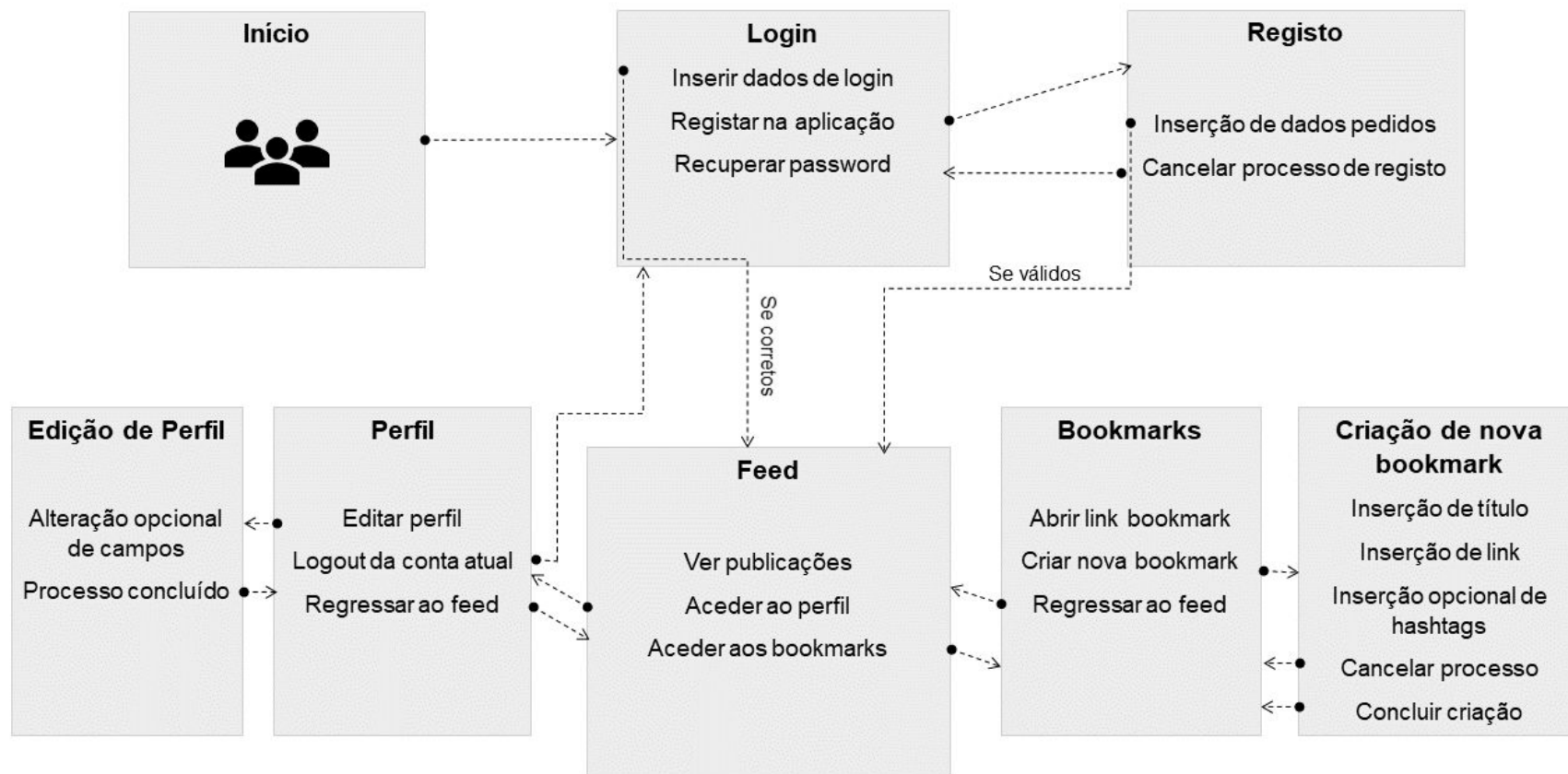


Tabela de Requisitos

De forma a facilitar a percepção dos vários requisitos que constituem a tabela, dividimo-la em colunas que caracterizam mais precisamente cada um dos requisitos.

O campo denominado “**Implementação**”, indica para que sprint será necessário o cumprimento do requisito. A **obrigatoriedade** é importante, pois deve ser sempre dada prioridade a requisitos obrigatórios e, claro, com **prioridade** mais elevada. Esta, necessária para perceber a importância dos diferentes requisitos, é classificada em 3 níveis:

- **Alta** - requisito vital ao funcionamento do sistema, sendo este tipo de requisito indispensável ao sistema, tendo que obrigatoriamente estar implementado e funcional.
- **Média** - requisito dispensável ao funcionamento do sistema, contudo indispensável ao projeto, ficando o projeto insatisfatório ou incompleto sem o requisito. Tais requisitos devem ser implementados, mas o sistema deve funcionar e poder ser usado sem a sua implementação.
- **Baixa** - requisito sem obrigatoriedade em relação às funcionalidades básicas do sistema, podendo apenas ser implementado numa versão futura da aplicação.

Por sua vez, a **implementação** indica se este está implementado. O **tipo** pode ser funcional ou não funcional. Por último, a coluna “**Alterado**” indica se este já não é como descrito originalmente.

De seguida, apresentamos a tabela de requisitos atual, de acordo com o ficheiro excel onde esta é elaborada.

Requisitos relativos ao REGISTO E LOGIN

Requisito	Nr º	Impleme ntação	Obrigató rio	Prior idade	Valid ação	Comentários	Imple menta do	Tipo	Altera do
O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido (Alfanumérico e composto por 16 dígitos)	2	1º Sprint	Sim	Médi a		Orcid inválido -> vermelho			
O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo	3	1º Sprint	Não	Baix a					
O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	4	1º Sprint	Sim	Médi a		ex: FCTUC			
O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	5	1º Sprint	Sim	Médi a		ex: CISUC			
O utilizador deve associar-se a um research Center	6	2º Sprint	Sim	Alta					
No registo o utilizador pode, ou não, inserir uma foto de perfil.	7	2º Sprint	Sim	Alta					
No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador (pré definidos)	8	1º Sprint	Sim	Médi a					
O utilizador deve ser capaz de selecionar temas de interesse sugeridos pela aplicação	9	1º Sprint	Sim	Médi a					
O utilizador deve poder selecionar (escrever) os seus temas. Este campo deve aceitar apenas caracteres alfabéticos	10	1º Sprint	Sim	Médi a		ex: AI			
O utilizador pode cancelar o processo de registo a qualquer momento, deve existir uma botão com a etiqueta "Cancel"	11	1º Sprint	Sim	Alta					

No registo o utilizador insere um email válido. Formato: 'user@domain.tld'	12	1º Sprint	Sim	Média					
No registo, o utilizador cria um username e password. O username precisa ser único	13	1º Sprint	Sim	Alta					
O username pode conter apenas caracteres alfanuméricos e os caracteres “_”	14	2º Sprint	Sim	Alta					
No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes	15	1º Sprint	Sim	Baixa					
Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias	16	1º Sprint	Sim	Alta					
Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed.	17	1º Sprint	Sim	Alta					

Requisitos relativos ao FEED

Requisito	Nº	Implementação	Obrigatoriedade	Prioridade	Validação	Comentários	Implementado	Tipologia	Alterado
Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
Nesta fase (Sprint #2), um post é apresentado tal como um tweet	2	2º Sprint	Sim	Alta					
Este ecrã apresenta uma barra inferior, esta contém os botões que dão acesso ao perfil e bookmarks	3	2º Sprint	Sim	Alta		INSERIR MOCKUP			
O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do botão no feed	4	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador consegue aceder ao seu perfil deslizando para o lado esquerdo	5	2º Sprint	Sim	Média					
Clicar no símbolo de bookmark redireciona para a lista de bookmarks	6	2º Sprint	Sim	Alta					
Deslizar para o lado direito, dá também acesso à lista de bookmarks	7	2º Sprint	Sim	Média					

Conectar a aplicação ao twitter de modo a conseguir extrair tweets específicos	8	2º Sprint	Sim	Alta					
Os tweets apresentados no feed do utilizador devem estar de acordo com os interesses a que este se associou	9	2º Sprint	Sim	Alta		por ex. em formato hashtag: #artificialintelligence			
O utilizador pode clicar num tweet e, caso exista um link, deve poder ser aberto num browser	10	2º Sprint	Sim	Alta					
Apresentar no post da app imagens presentes no link do tweet	11	2º Sprint	Não	Baixa					
Os tweets apresentados devem funcionar como um buffer circular até 1000 tweets, ou seja, ao inserir o 1001º, o 1º será removido do feed	12	2º Sprint	Sim	Alta					

Requisitos relativos ao PERFIL

Requisito	Nº	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Validação	Comentários	Implementado	Tipologia	Alterado
O perfil do utilizador contém: O seu nome, instituição, research unit(s), temas de interesse e uma fotografia	1	1º Sprint	Sim	Alta					
Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed	2	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode editar o seu perfil	3	2º Sprint	Sim	Alta					
Na edição de perfil, os dados devem ser validados tal como no registo	4	2º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode efetuar logout através de um botão no perfil	5	1º Sprint	Sim	Alta					
O logout redireciona o utilizador para a página de login	6	2º Sprint	Sim	Alta					

Requisitos relativos às BOOKMARKS

Requisito	Nr º	Implemen tação	Obriga tório	Priorid ade	Valid ação	Coment ários	Impleme ntado	Tip o	Alter ado
É apresentado um ecrã com uma lista (botões) com o nome das bookmarks	1	2º Sprint	Sim	Alta					
Ao clicar no "+" somos redirecionados para o ecrã de criação de uma bookmark	2	2º Sprint	Sim	Alta					
Na criação do bookmark é pedido um título, link externo e opcionalmente hashtags	3	2º Sprint	Sim	Alta					
Ao clicar numa bookmark o utilizador é redirecionado para o link associado	4	2º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode cancelar o processo de criação de uma bookmark	5	2º Sprint	Sim	Média					
As bookmarks podem estar organizadas por temas ou pastas	6	2º Sprint	Não	Baixa					

REQUISITOS FUNCIONAIS REMOVIDOS

Requisito	N rº	Impleme ntação	Obriga tório	Priori dade	Valid ação	Comentários	Impleme ntado	Ti po	Alter ado
Em cada ecrã o botão "?" deve fornecer informação relevante à navegação do utilizador.	1	1º Sprint	-	-	-	Se estiver intuitivo não será necessário			
O utilizador pode aceder ao perfil de outro utilizador	2	1º Sprint	-	-	-				
O utilizador pode publicar uma notícia no feed	3	1º Sprint	-	-	-				
Clicar no avatar revela aba lateral com várias opções de navegação pela app	4	1º Sprint	-	-	-				
O feed de notícias tem de estar de acordo com as preferências do utilizador (research interests)	5	1º Sprint	-	-	-	Muito vago, na sprint 2 foi esclarecido como funciona			

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

Requisito	N rº	Implemen tação	Obrigat ório	Priorid ade	Valida ção	Coment ários	Impleme ntado	Ti po	Alter ado
Performance - Transições entre ecrãs, que dependem somente da nossa equipa devem demorar no máximo 1 segundo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
Usabilidade – O utilizador deve poder aceder qualquer funcionalidade em menos de 3 toques a partir do Feed	2	2º Sprint	Sim	Alta					
Robustez - Todos os inputs inseridos pelo utilizador devem ser devidamente validados	3	2º Sprint	Sim	Alta					

Legenda

Implementado: **Sim** **Não**

Tipo: **Funcional** **Não Funcional**

Alterado: **Não** **Sim**

Requisitos Não-Funcionais

1. Desempenho

Ao usar a aplicação, o utilizador não deve ser mantido em espera durante longos intervalos de tempo, pelo que cada ação que aconteça durante o seu uso não deve exceder um certo limite de tempo.

2. Usabilidade

Para ser fácil e intuitivo de se usar a aplicação, cada ação deve ser feita no mínimo de passos possíveis e qualquer pessoa deve ser capaz de se adaptar com relativa facilidade à sua interface.

3. Robustez

Para assegurar a robustez do produto, todos os valores e texto introduzidos em qualquer caixa de texto de qualquer página devem ser devidamente validados.

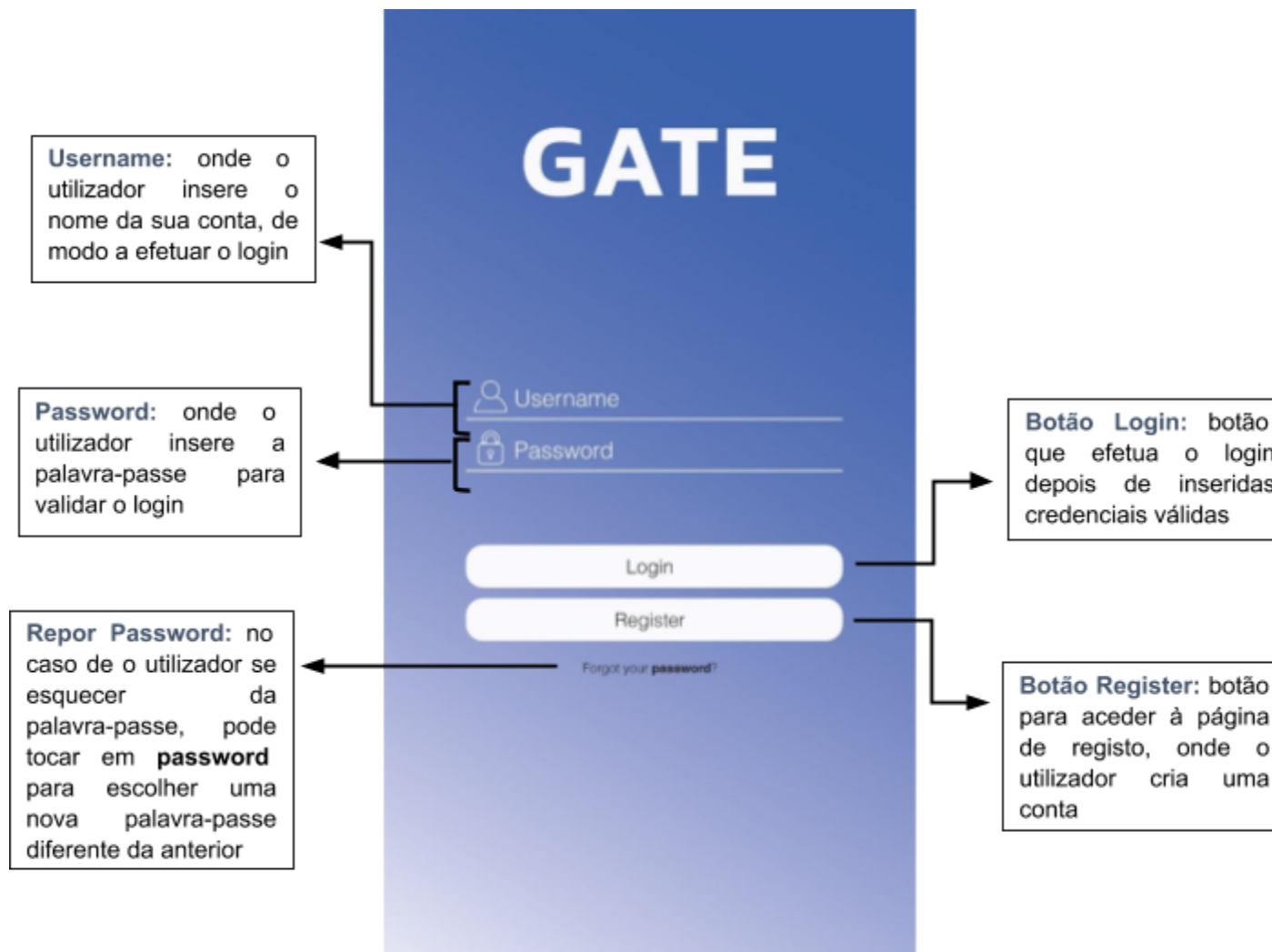
Mockups

Os mockups são uma ferramenta deveras importante para o desenvolvimento do projeto, uma vez que, ilustram os requisitos descritos anteriormente. Servem assim, como suporte para a equipa de Implementação, pois esta fica com uma ideia mais visual e fidedigna por onde se guiar.

De seguida, apresentamos os mockups desenvolvidos até ao momento, pela equipa, após ter conhecimento de todos os requisitos impostos pelo cliente.

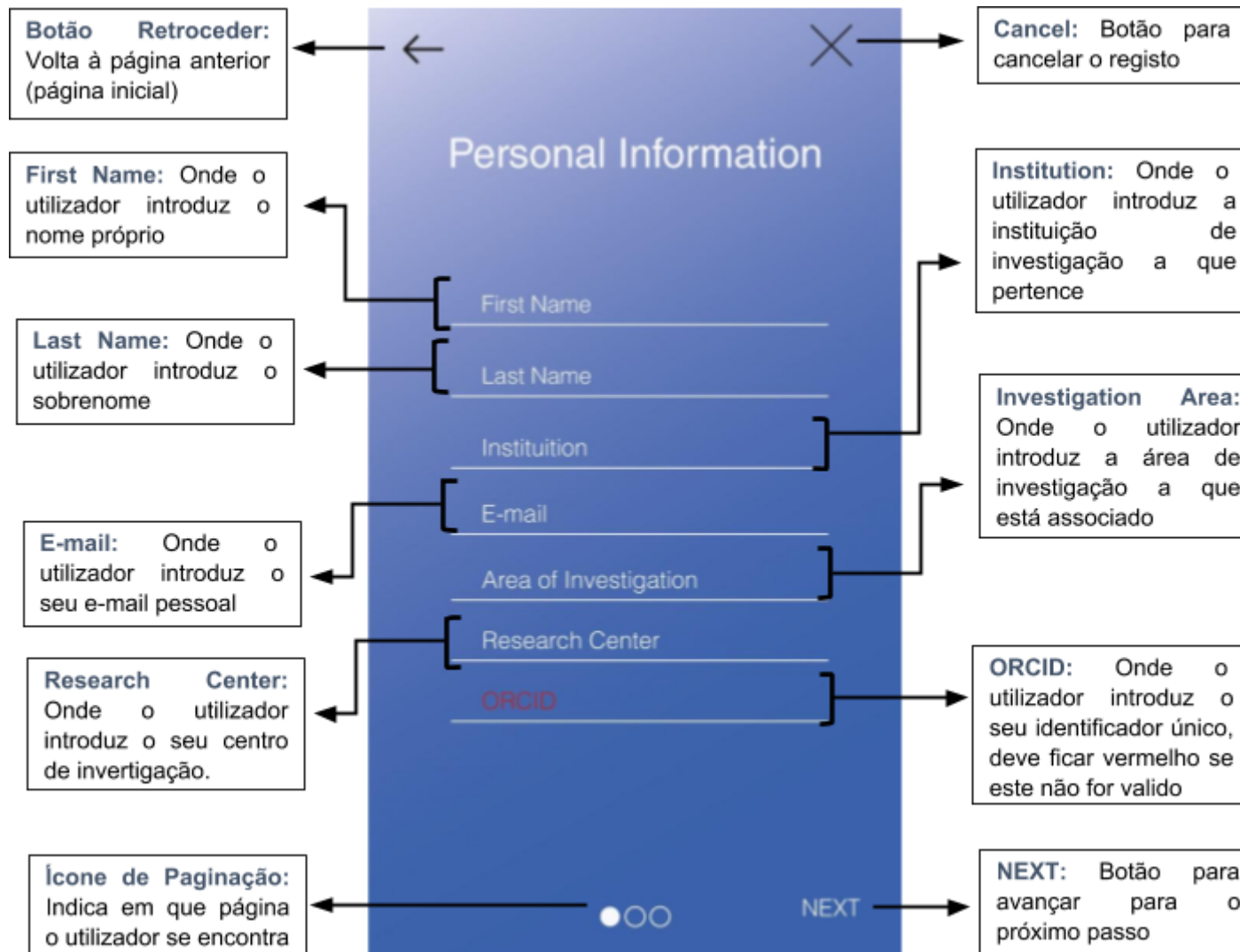
1. Página Inicial

Primeiro ecrã da aplicação. Login feito com credenciais existentes, caso o utilizador não disponha de uma conta na aplicação, deve seguir a opção de REGISTER. Botão “password” para recolocar nova password.



2. Registo

2.1. Informação Pessoal: 1ª Parte do ecrã de registo. São pedidas informações pessoais sobre o utilizador. Todas as informações fornecidas nas caixas de texto devem ser controladas , sendo todas de carácter obrigatório.



2.2. Interesses de Investigação: O utilizador deve seleccionar até 3 áreas de interesse para poder prosseguir.

The image shows a mobile application screen titled "Research Interest". At the top left is a back arrow and at the top right is a close "X" icon. Below the title is a search bar with a magnifying glass icon and the text "Search". Below the search bar is a list of six rounded rectangular buttons. The first, third, and sixth buttons are labeled "Not selected" and are blue. The second, fourth, and fifth buttons are labeled "Selected" and are white. At the bottom of the screen are three dots (the second is filled) and the word "NEXT".

Search: Caixa de texto para procurar um tópico específico

Interests List: Lista com vários temas de pesquisa dos quais o utilizador pode escolher

2.3 **Informação da Conta:** O utilizador tem de 3 espaços obrigatórios para preencher. A foto de perfil pode ser posteriormente adicionada.

The diagram illustrates the 'Account Information' registration screen. It features a blue background with a white title 'Account Information' at the top. Below the title is a circular profile picture placeholder with a silhouette icon and the text 'Upload picture' underneath. To the right of the profile picture is a text box explaining its function and a note. Below the profile picture are three input fields: 'Username', 'Password', and 'Confirm Password', each with a corresponding icon (person, lock, and lock respectively). To the left of these fields are three text boxes explaining their purpose. At the bottom of the screen is a 'REGISTER' button and a mobile navigation bar with three dots, the second of which is filled. Arrows connect the explanatory text boxes to their respective UI elements.

Username: Caixa de texto para introduzir o novo nome da conta

Password: Caixa de texto para introduzir uma nova palavra-passe

Confirm Password: Caixa de texto para confirmar a palavra-passe anteriormente escolhida

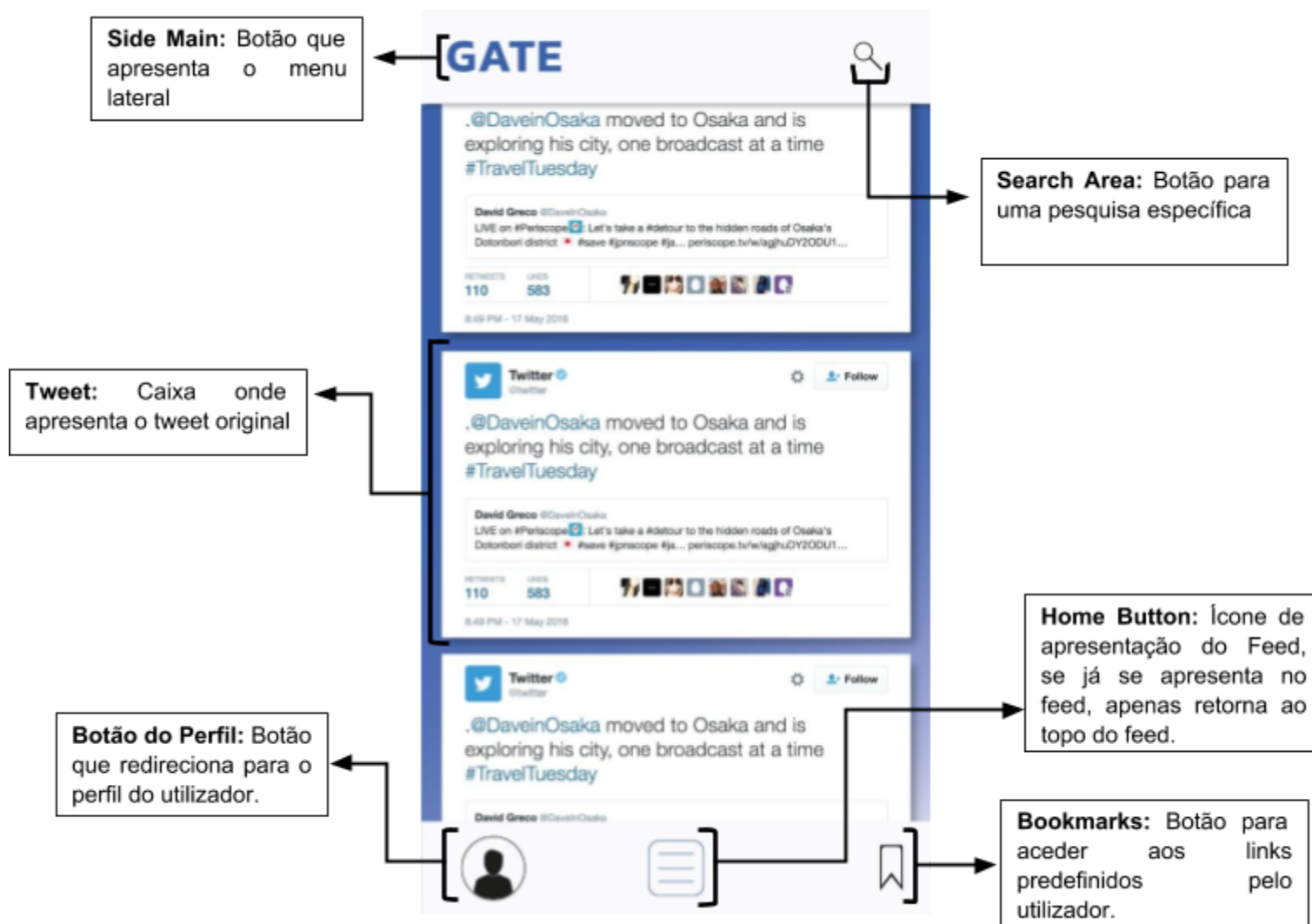
Profile Picture: Espaço para carregar uma fotografia de perfil

Nota: Após o upload da imagem, o "upload picture" desaparece.

Register: Botão para confirmar a criação de conta

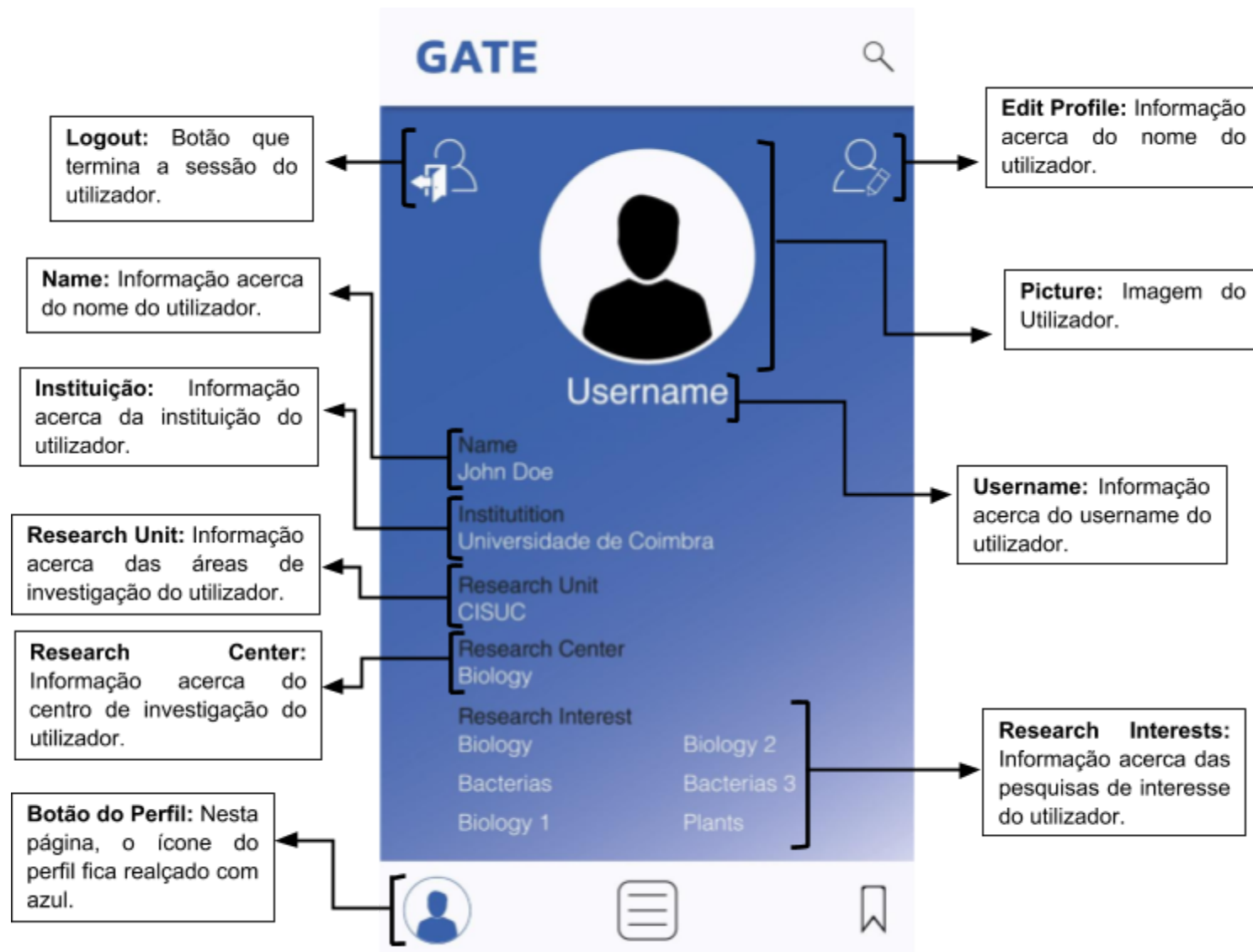
3. Feed

3.1 Página do Feed: O utilizador nesta página têm a possibilidade de fazer scroll pelas várias publicações

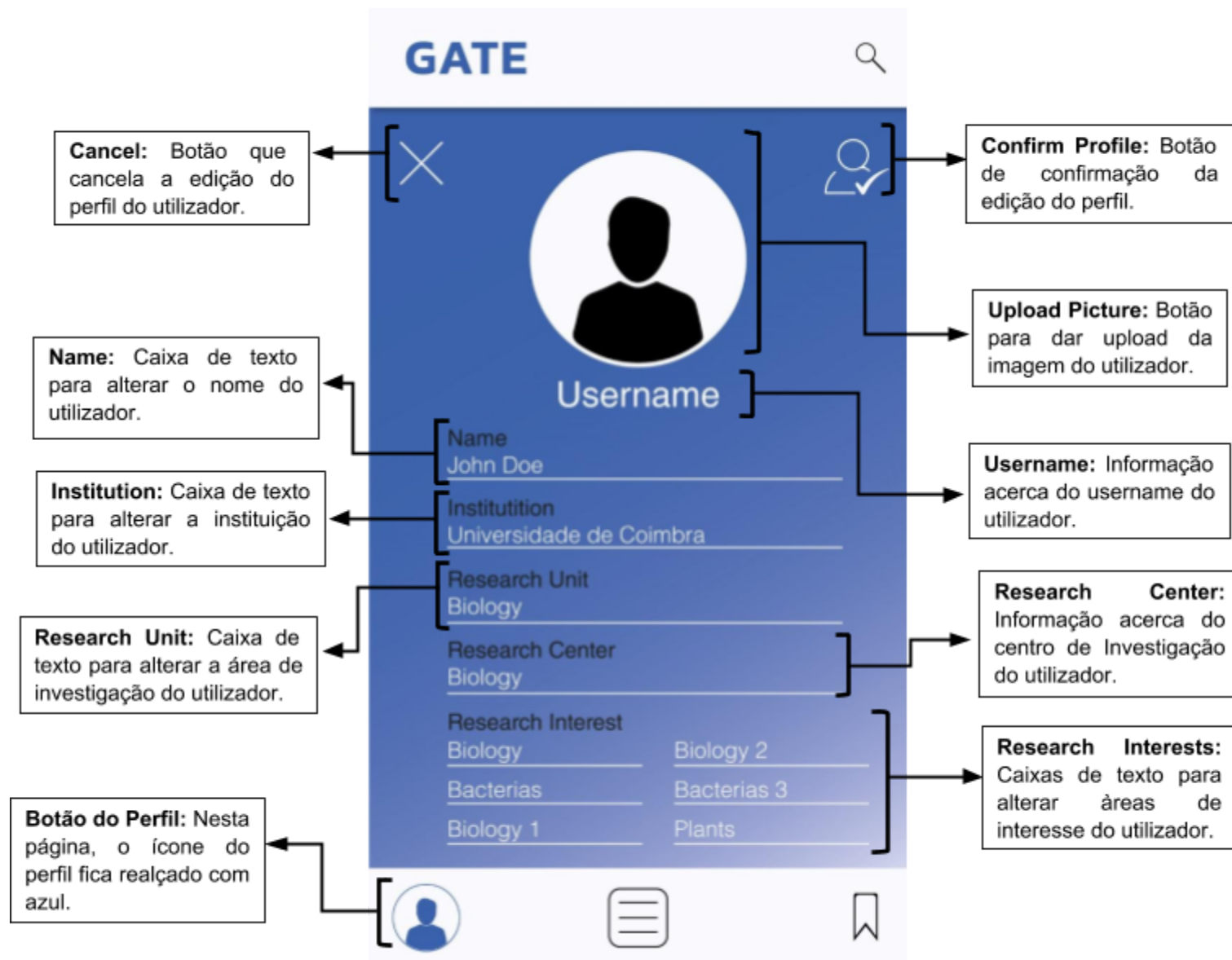


4. Página de Perfil

4.1 Informação Geral: Nesta página o utilizador terá acesso à informação pessoal.

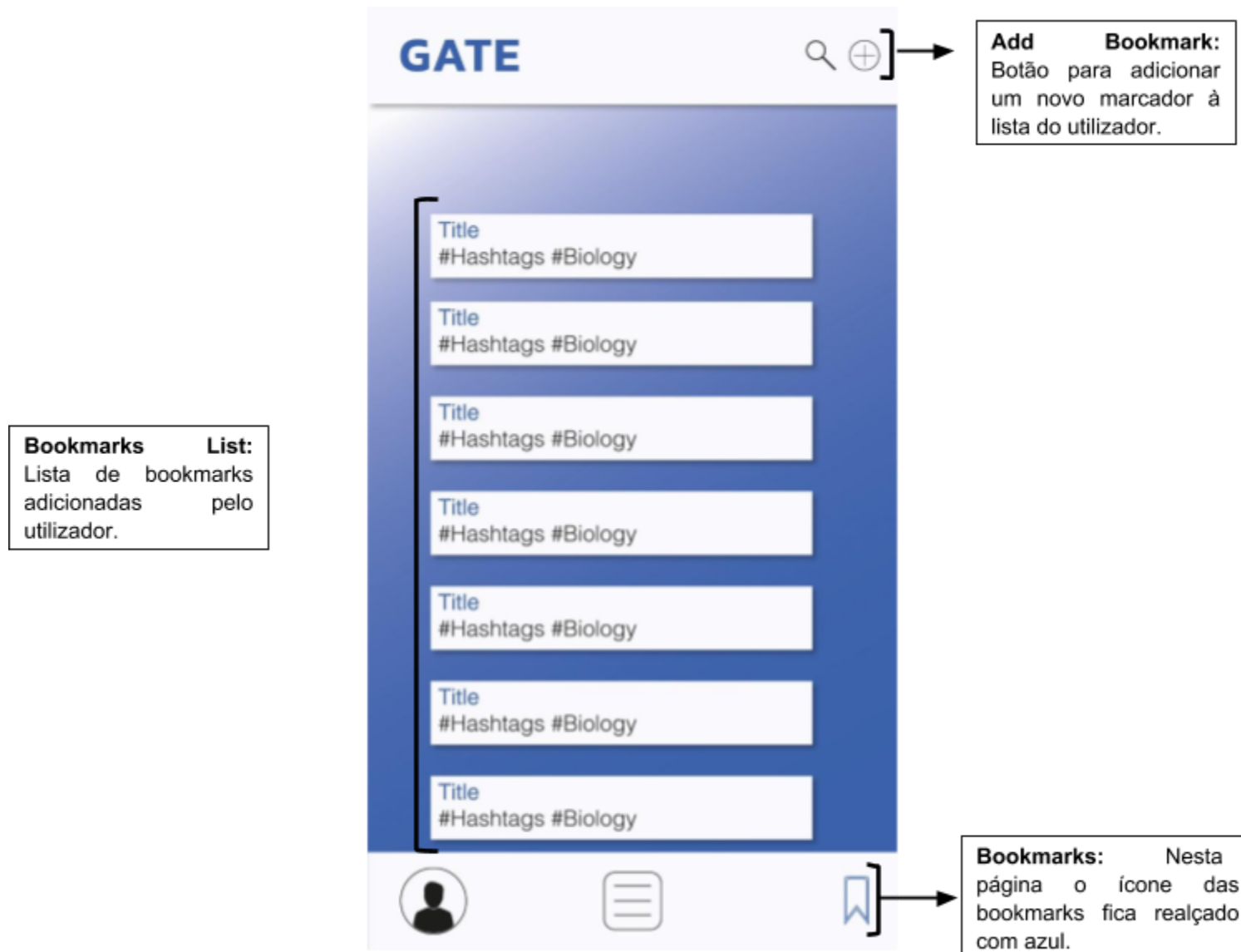


4.2 Editar Perfil: Nesta página, o utilizador pode alterar todas as suas informações pessoais exceto o seu username.



5. Marcadores

5.1 Lista de Marcadores: Ao clique numas das bookmarks o utilizador deverá navegar até a essa página.



5.2 Adicionar Novo Marcador: Nesta janela teremos possibilidade de adicionares todos os links que o utilizador quiser guardar.

