

Software Requirements Specifications

PL4 - GATE

Versão 0.6

EQUIPA DE REQUISITOS:

Pedro Marcelino - marcelino@student.dei.uc.pt ;

Tiago Brito - tiagobrito@student.dei.uc.pt ;

Catarina Pires - cjrpires@student.uc.pt ;

Carlos Poiares - cpoiares@student.dei.uc.pt ;

Duarte Silva - dpjcsilva@student.uc.pt ;

Tabela de Versões

Data	Versão	Descrição	Autores
25/09/2018	0.1	Esboço do documento de requisitos	Carlos Poiares, Catarina Pires
26/09/2018	0.2	Adição da Tabela de Requisitos e Mockups	Carlos Poiares, Catarina Pires
28/09/2018	0.5	Revisão da tabela de requisitos; Novos Mockups do menu de registo e login;	Carlos Poiares, Catarina Pires
29/09/2018	0.6	Mockups finalizados e respectiva legenda. Complementação da tabela de requisitos.	Carlos Poiares, Catarina Pires

Índice

Introdução	4
Tabela de Requisitos.....	5
Mockups	8

Introdução

Este documento servirá de suporte ao desenvolvimento do produto, uma vez que reúne todos os requisitos recolhidos, organizados através de uma tabela com diversos parâmetros, como a prioridade. São também aqui colocados os mockups, servindo como um guia mais visual e fácil de interpretar, unificando assim a visão do projeto.

O projeto irá culminar numa aplicação android direcionada para investigadores, capaz de fornecer aos utilizadores uma plataforma de discussão e partilha de ideias. Esta, deverá dar a todos os investigadores a oportunidade de investigar, tirar dúvidas ou simplesmente debater temas de interesse ou investigação, criando fóruns do cariz científico.

Tabela de Requisitos

De forma a melhor perceber a diferença de importância entre os diferentes requisitos, foram criados 3 níveis de prioridade, "essencial", "importante" e "desejável".

- **Alta** - requisito vital ao funcionamento do sistema, sendo este tipo de requisito indispensável ao sistema, tendo que obrigatoriamente que estar implementado e funcional.
- **Média** - requisito dispensável ao funcionamento do sistema, contudo indispensável ao projeto, ficando o projeto insatisfatório ou incompleto sem o requisito. Tais requisitos devem ser implementados, mas o sistema deve funcionar e poder ser usado sem a sua implementação.
- **Baixa** - requisito sem obrigatoriedade em relação às funcionalidades básicas do sistema, podendo apenas ser implementado numa versão futura da aplicação.

Requisito	Nº	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Validação	Comentários	Implementado	Tipo	Removido	Alterado
O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo	1	1º Sprint	Sim	Alta						
No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido	2	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo	3	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado.	4	1º Sprint	Sim	Alta						
O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units	5	1º Sprint	Sim	Alta						

No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador	6	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador deve ser capaz de seleccionar temas de interesse sugeridos pela aplicação	7	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador deve poder seleccionar (escrever) os seus temas.	8	1º Sprint	Sim	Alta						
O utilizador deve poder cancelar o processo de registo a qualquer momento.	9	1º Sprint	Não	Baixa						
No registo o utilizador insere um email válido	10	1º Sprint	Sim	Alta						
No registo, o utilizador cria um username e password.	11	1º Sprint	Sim	Alta						
No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes	12	1º Sprint	Sim	Baixa						
Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias	13	1º Sprint	Sim	Alta						
Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed.	14	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador pode efetuar logout	15	1º Sprint	Sim	Baixa						
O feed de notícias tem de estar de acordo com as preferências do utilizador	16	1º Sprint	Sim	Alta						
Em cada ecrã o botão “?” deve fornecer informação relevante à navegação do utilizador.	17	1º Sprint	Sim	Baixa						
Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo	18	1º Sprint	Sim	Alta						
Clicar no vatar revela aba lateral com várias opções de navegação pela app	19	1º Sprint	Sim	Média						
O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do feed	20	1º Sprint	Sim	Alta						
O utilizador pode aceder ao perfil de outro utilizador	21	1º Sprint	Sim	Média						
O perfil do utilizador contém: O seu nome, research unit(s), instituição, temas de interesse e uma fotografia	22	1º Sprint	Sim	Alta						
Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed	23	1º Sprint	Sim	Alta						
O utilizador pode publicar uma notícia no feed	24	1º Sprint	Sim	Alta						
Performance: não demorar mais de 3 segundos a carregar páginas	25	1º Sprint	Sim	Alta						

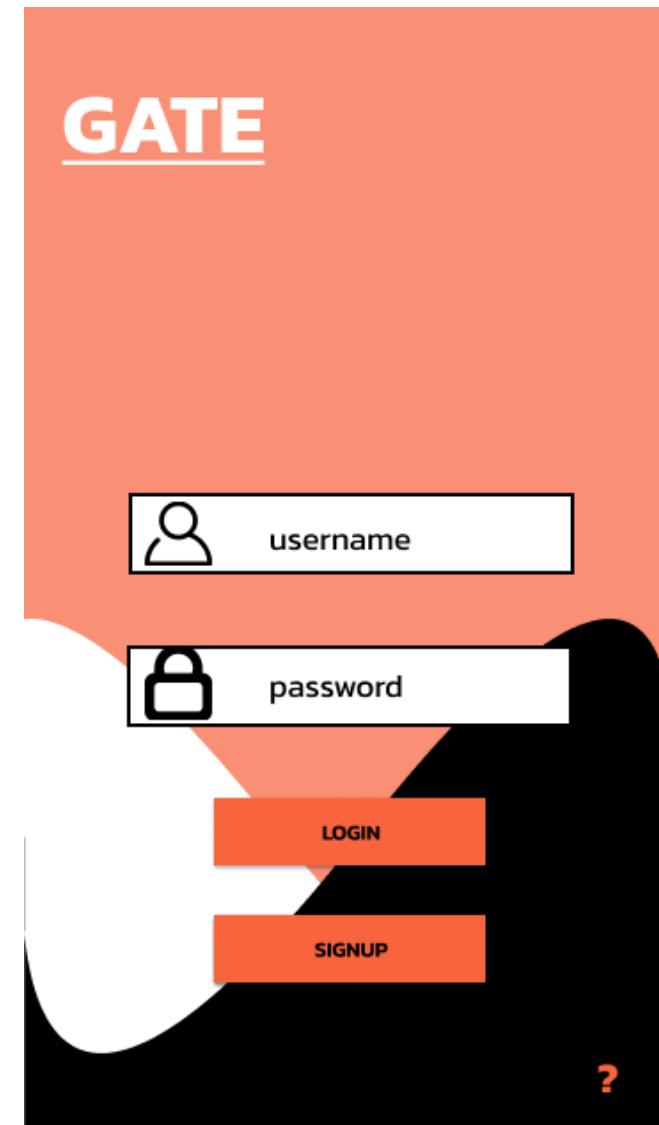
Legenda

Implementado:	Sim	Não
Tipo:	Funcional	Não Funcional
Removido:	Não Removido	Removido
Alterado:	Não	Sim

Mockups

1.

Primeiro ecrã da aplicação. Login feito com credenciais existentes, caso contrário opção de signup. Botão “?” para informações relacionadas com o login, sendo possível desenvolver um pop-up com a opção da recuperação da password.



2.

1ª Parte do ecrã de registo. São pedidas informações pessoais sobre o utilizador. Todas as informações fornecidas nas caixas de texto devem ser controladas podendo não ser todas de carácter obrigatório. Todas as especificações de cada campo devem estar escrutinadas ecrã de informação (pop-up de texto).

The image shows a registration form titled 'GATE' in white text on an orange background. The form is titled 'Personal Information' in black text. It contains five input fields, each with a label and an asterisk indicating it is required: 'First Name: (*)', 'Last Name: (*)', 'Date of Birth: (*)', '(Instituição): (*)', and 'Research Unit(s): (*)'. The fields are arranged vertically. A large black arrow points to the right, indicating the next step. At the bottom left, there is a red '1/4' indicating the current step in a four-part process. At the bottom right, there is a red question mark icon.

3.

2º Parte do ecrã de informação pessoal. O utilizador pode navegar entre os dois menus utilizando a seta de retroceder. O botão “Enter” apenas deve estar visível quando a palavra passe e o email cumprem as especificações impostas e o username é único. Todas as especificações devem estar descritas no popup de informação. Possível sugestão de usernames no menu de informação.

The screenshot shows a mobile application interface for 'GATE'. The title 'GATE' is at the top left in white on an orange background. Below it, the section 'Account Information' is centered. There are four input fields: 'Username: (?)', 'Password: (?)', and 'Email: (?)' (which is highlighted with a grey background), each in an orange box. Below these is an orange 'ENTER' button. A grey left-pointing arrow is on the right side. At the bottom, a black bar contains '2/4' in orange on the left and a red question mark on the right.

4.

Ecrã de validação do ORCID. Na caixa de texto deve ser fornecido um ORCID válido e ativo. No ecrã de informações deve ser sugerido como obter o seu ORCID.






The screenshot shows a web interface for ORCID validation. At the top left, the word "GATE" is displayed in white, bold, sans-serif font, underlined. Below it, the text "Enter a valid ORCID" is centered in a smaller, bold, black font. Underneath this text is a light gray rectangular input field with the label "ORCID:" in a small, black font. Below the input field is an orange rectangular button with the word "VALIDATE" in white, bold, sans-serif font. At the bottom left of the screen, the text "3/4" is displayed in orange. At the bottom right, there is a large, stylized question mark icon in orange. The background of the screen is a solid orange color.

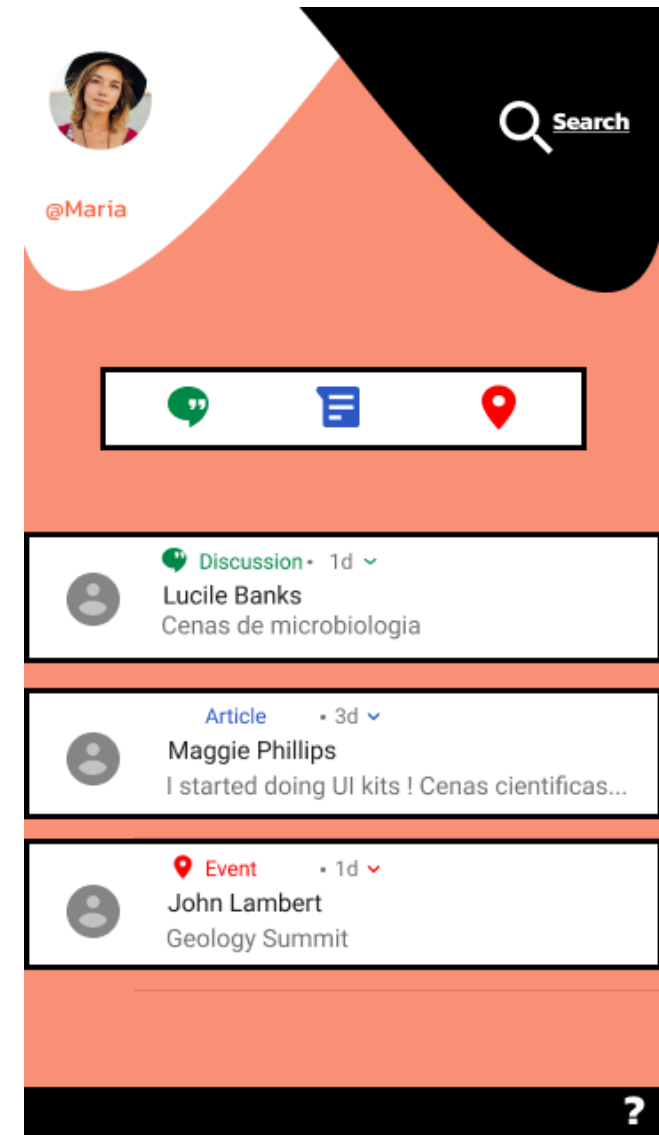
5.

Ecrã de temas. O botão “FINISH” apenas estará disponível quando 3 ou mais temas de interesse estiverem selecionados. O botão “+” permitirá ao utilizador acrescentar temas não sugeridos ao seu perfil pessoal.







6.


Ecrã do feed de notícias. Neste menu o utilizador tem a possibilidade de fazer scroll pelas publicações relacionadas, ou de fazer uma pesquisa pelas publicações da rede. O utilizador pode também iniciar uma discussão através do ícone , criar um novo artigo(publicação) através do ícone  ou agendar um evento através do botão . Clicando no avatar o utilizador tem acesso ao ecrã pessoal.



7.

Ecrã pessoal. Nesta área pessoal o utilizador terá acesso direto ao seu perfil com o botão , caixa de correio com o botão , definições de gerais e de perfil no botão ,

verificar o seu calendário pessoal no botão  ou fazer

logout da conta carregando em . Poderá ser aberto ou fechado fazendo swipe para direito ou para a esquerda, respectivamente.

