

Software Requirements Specifications

PL4 - GATE

Versão 0.6

EQUIPA DE REQUISITOS:

Pedro Marcelino - marcelino@student.dei.uc.pt ;

Tiago Brito - tiagobrito@student.dei.uc.pt ;

Catarina Pires - cjrpires@student.uc.pt ;

Carlos Poiares - cpoiares@student.dei.uc.pt ;

Duarte Silva - dpjcsilva@student.uc.pt ;

Tabela de Versões

Data	Versão	Descrição	Autores
25/09/2018	0.1	Esboço do documento de requisitos	Carlos Poiares, Catarina Pires
26/09/2018	0.2	Adição da Tabela de Requisitos e Mockups	Carlos Poiares, Catarina Pires
28/09/2018	0.5	Revisão da tabela de requisitos; Novos Mockups do menu de registo e login;	Carlos Poiares, Catarina Pires
29/09/2018	0.6	Mockups finalizados e respetiva legenda. Complementação da tabela de requisitos.	Carlos Poiares, Catarina Pires

Índice

Introdução	4
Tabela de Requisitos.....	5
Mockups	8

Introdução

Este documento servirá de suporte ao desenvolvimento do produto, uma vez que reúne todos os requisitos recolhidos, organizados através de uma tabela com diversos parâmetros, como a prioridade. São também aqui colocados os mockups, servindo como um guia mais visual e fácil de interpretar, unificando assim a visão do projeto.

O projeto irá culminar numa aplicação android direcionada para investigadores, capaz de fornecer aos utilizadores uma plataforma de discussão e partilha de ideias. Esta, deverá dar a todos os investigadores a oportunidade de investigar, tirar dúvidas ou simplesmente debater temas de interesse ou investigação, criando fóruns do cariz científico.

Tabela de Requisitos

De forma a facilitar a perceção dos vários requisitos que constituem a tabela, dividimo-la em colunas que caraterizam mais precisamente cada um dos requisitos.

O campo denominado “**Implementação**”, indica para que sprint será necessário o cumprimento do requisito. A **obrigatoriedade** é importante, pois deve ser sempre dada prioridade a requisitos obrigatórios e, claro, com **prioridade** mais elevada. Esta, necessária para perceber a importância dos diferentes requisitos, é classificada em 3 níveis:

- **Alta** - requisito vital ao funcionamento do sistema, sendo este tipo de requisito indispensável ao sistema, tendo que obrigatoriamente estar implementado e funcional.
- **Média** - requisito dispensável ao funcionamento do sistema, contudo indispensável ao projeto, ficando o projeto insatisfatório ou incompleto sem o requisito. Tais requisitos devem ser implementados, mas o sistema deve funcionar e poder ser usado sem a sua implementação.
- **Baixa** - requisito sem obrigatoriedade em relação às funcionalidades básicas do sistema, podendo apenas ser implementado numa versão futura da aplicação.

Por sua vez, a **validação** indica se o requisito foi, ou não, validado, assim como a **implementação** indica se este está implementado. O **tipo** pode ser funcional ou não funcional. Por último, a coluna “**Removido**” indica se este já não está na lista para ser implementado e “**Alterado**” se este já não é como descrito originalmente.

De seguida, apresentamos a tabela de requisitos atual, de acordo com o ficheiro excel onde esta é elaborada.

Requisito	Nº	Implementação	Obrigatório	Prioridade	Comentários	Implementado	Tipo	Removido	Alterado
O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo	1	1º Sprint	Sim	Alta					
No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido	2	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo	3	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado.	4	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units	5	1º Sprint	Sim	Alta					
No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador	6	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador deve ser capaz de seleccionar temas de interesse sugeridos pela aplicação	7	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador deve poder seleccionar (escrever) os seus temas.	8	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador deve poder cancelar o processo de registo a qualquer momento.	9	1º Sprint	Não	Baixa					
No registo o utilizador insere um email válido	10	1º Sprint	Sim	Alta					
No registo, o utilizador cria um username e password.	11	1º Sprint	Sim	Alta					
No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes	12	1º Sprint	Sim	Baixa					
Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias	13	1º Sprint	Sim	Alta					
Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed.	14	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador pode efetuar logout	15	1º Sprint	Sim	Baixa					
O feed de notícias tem de estar de acordo com as preferências do utilizador	16	1º Sprint	Sim	Alta					
Em cada ecrã o botão “?” deve fornecer informação relevante à navegação do utilizador.	17	1º Sprint	Sim	Baixa					
Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo	18	1º Sprint	Sim	Alta					
Clicar no avatar revela aba lateral com várias opções de navegação pela app	19	1º Sprint	Sim	Média					
O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do feed	20	1º Sprint	Sim	Alta					

O utilizador pode aceder ao perfil de outro utilizador	21	1º Sprint	Sim	Média					
O perfil do utilizador contém: O seu nome, research unit(s), instituição, temas de interesse e uma fotografia	22	1º Sprint	Sim	Alta					
Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed	23	1º Sprint	Sim	Alta					
O utilizador pode publicar uma notícia no feed	24	1º Sprint	Sim	Alta					
Performance: não demorar mais de 3 segundos a carregar páginas	25	1º Sprint	Sim	Alta					

Legenda

Implementado:	Sim	Não
Tipo:	Funcional	Não Funcional
Removido:	Não Removido	Removido
Alterado:	Não	Sim

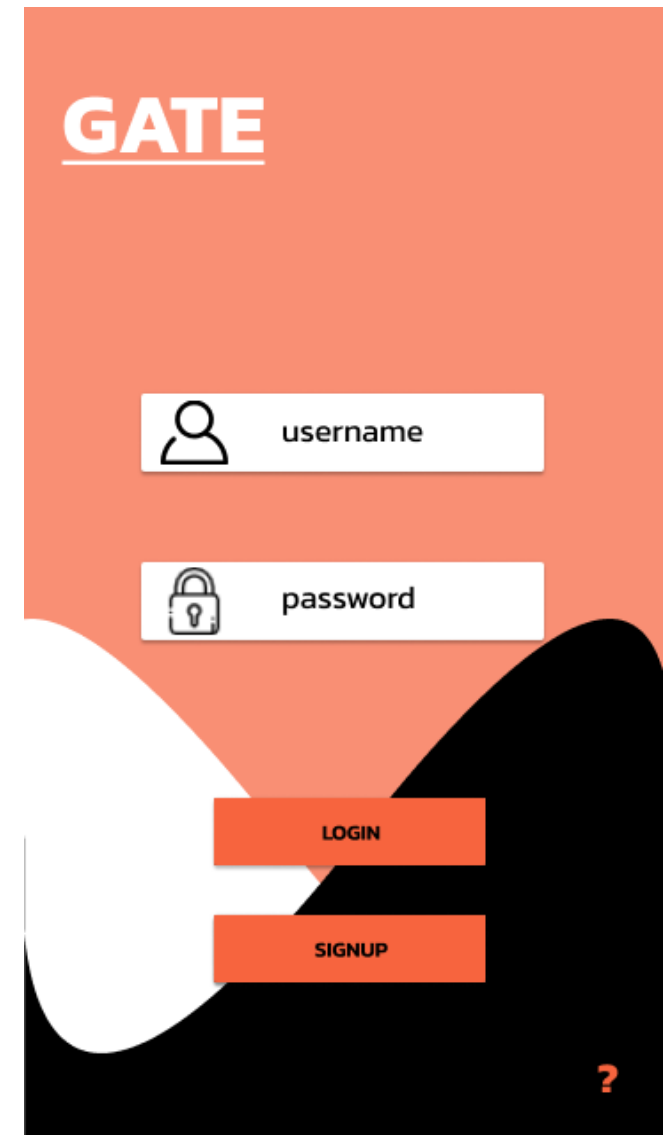
Mockups

Os mockups são uma ferramenta de grande importância para o desenvolvimento do projeto, uma vez que, ilustram os requisitos descritos anteriormente. Servem assim, como suporte para a equipe de Implementação, pois esta fica com uma ideia mais visual e fidéjua por onde se guiar.

De seguida, apresentamos os mockups desenvolvidos até ao momento, pela equipa, após ter conhecimento de todos os requisitos impostos pelo cliente.

1.

Primeiro ecrã da aplicação. Login feito com credenciais existentes, caso o utilizador não disponha de uma conta na aplicação, deve seguir a opção de SIGNUP. Botão “?” para informações relacionadas com o login, sendo possível desenvolver um pop-up com a opção da recuperação da password.



2.

1ª Parte do ecrã de registo. São pedidas informações pessoais sobre o utilizador. Todas as informações fornecidas nas caixas de texto devem ser controladas, podendo não ser todas de carácter obrigatório. Todas as especificações de cada campo devem estar escrutinadas ecrã de informação (pop-up de texto).

The image shows a registration form titled 'GATE' on an orange background. The 'Personal Information' section is highlighted with a white arrow pointing to it. It contains five text input fields, each with a label and an asterisk indicating it is required: 'First Name: (*)', 'Last Name: (*)', 'Date of Birth: (*)', 'Institution: (*)', and 'Research Unit(s): (*)'. A large white arrow points to the right, indicating the next step. At the bottom, a black bar contains the text '1/4' and a question mark icon.

GATE

→

Personal Information

First Name: (*)

Last Name: (*)

Date of Birth: (*)

Institution: (*)

Research Unit(s): (*)

→

1/4 ?

3.

2º Parte do ecrã de informação pessoal.

O utilizador pode navegar entre os dois menus utilizando a seta de retroceder. O botão “Enter” apenas deve estar visível quando a palavra passe e o email cumprem as especificações impostas e o username é único. Todas as especificações devem estar descritas no popup de informação. Possível sugestão de usernames no menu de informação.

The screenshot shows a mobile application interface for 'GATE'. At the top, the word 'GATE' is displayed in white on an orange background. Below it is a back arrow icon. The title 'Account Information' is centered. There are three input fields: 'Username: (?)', 'Password: (?)', and 'Email: (?)'. Below these is an orange 'ENTER' button. At the bottom, there is a progress indicator '2/4' and a question mark icon.

4.

Ecrã de validação do ORCID. Na caixa de texto deve ser fornecido um ORCID válido e ativo. No ecrã de informações deve ser sugerido como obter o seu ORCID.

Enter a valid ORCID

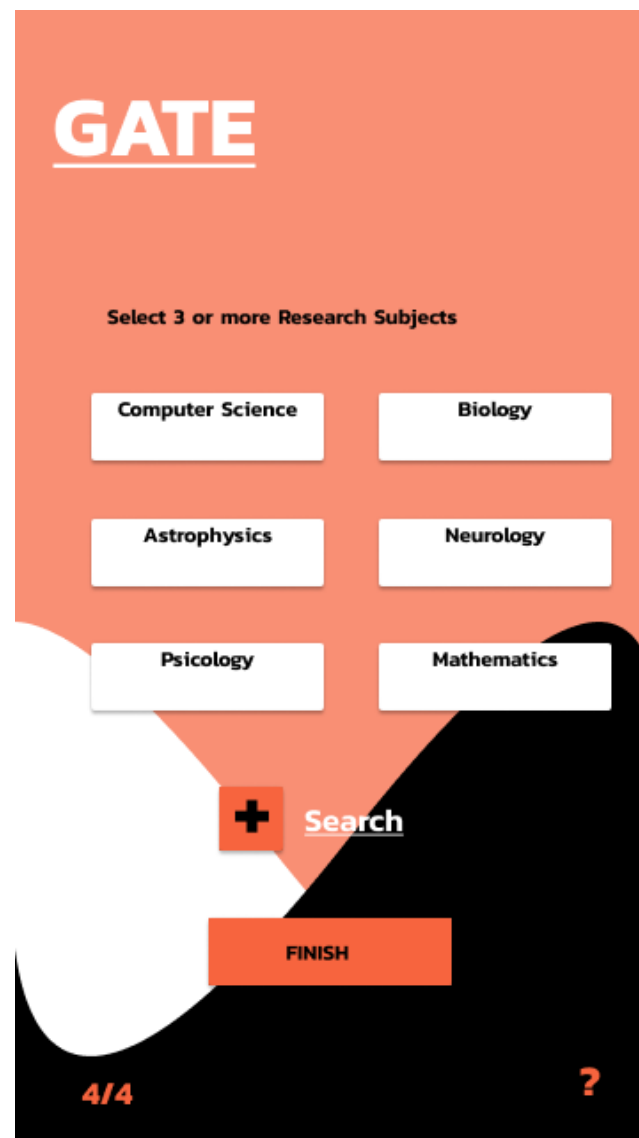
ORCID:




VALIDATE

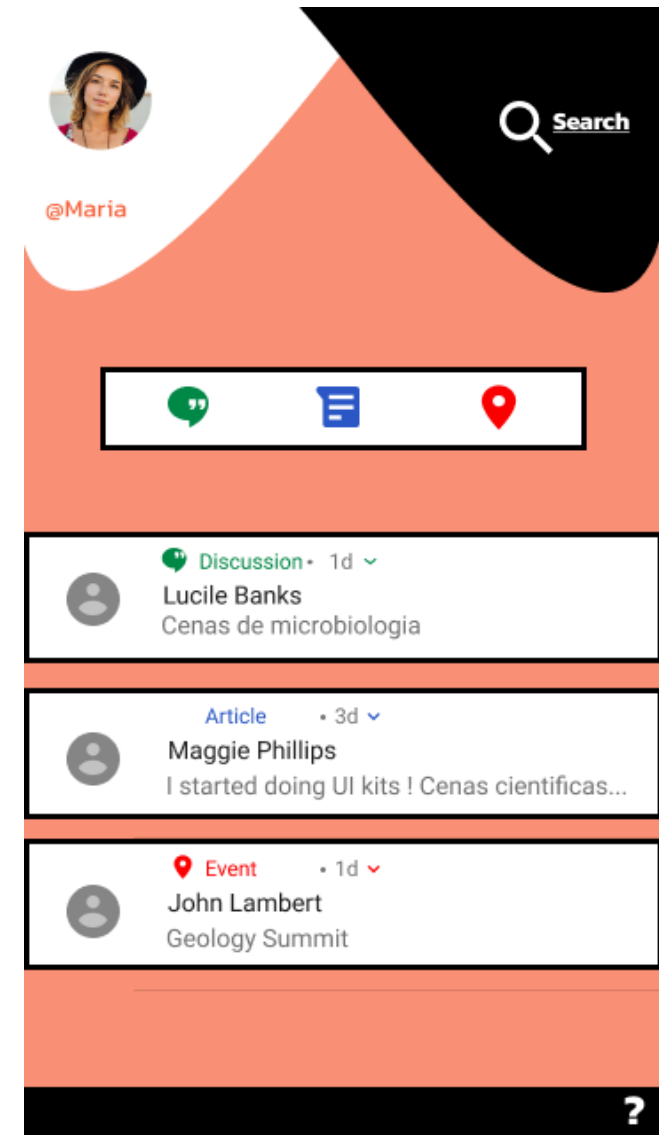
3/4 ?

5.






Ecrã de temas. O botão “FINISH” apenas estará disponível quando 3 ou mais temas de interesse estiverem seleccionados. Clicar em “+” permitirá ao utilizador acrescentar temas não sugeridos ao seu perfil pessoal.

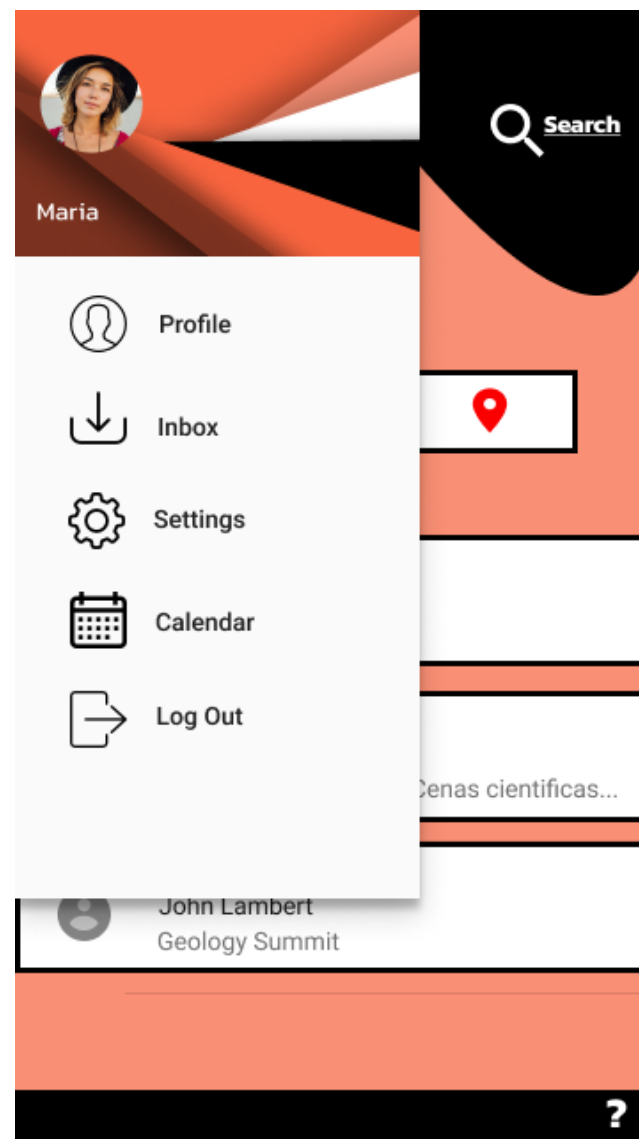


6. Ecrã do feed de notícias. Neste menu o utilizador tem a possibilidade de fazer scroll pelas publicações relacionadas, ou de fazer uma pesquisa pelas publicações da rede. O utilizador pode também iniciar uma discussão através do ícone , criar um novo artigo(publicação) através do ícone  ou agendar um evento através do botão . Clicando no avatar o utilizador tem acesso ao ecrã pessoal.



7.

Ecrã pessoal. Nesta área pessoal o utilizador terá acesso direto ao seu perfil com o botão , caixa de correio com o botão , definições de gerais e de perfil no botão , verificar o seu calendário pessoal no botão  ou fazer logout da conta carregando em . Poderá ser aberto ou fechado fazendo swipe para direito ou para a esquerda, respetivamente.



- 8. Ecrã de perfil.** Neste ecrã será possível visualizar a informação pessoal (ao clicar na caixa de texto) ou alterar qualquer informação pessoal do utilizador (através do botão ✎), retroceder de novo ao feed através da seta de retroceder, ou fazer scroll por toda a informação do perfil.

