**Software Requirements Specifications**

**PL4 - GATE**

Versão 0.6

**EQUIPA DE REQUISITOS:**

Pedro Marcelino - marcelino@student.dei.uc.pt ;

Tiago Brito - tiagobrito@student.dei.uc.pt ;

Catarina Pires - cjrpires@student.uc.pt ;

Carlos Poiares - cpoiares@student.dei.uc.pt ;

Duarte Silva - dpjcsilva@student.uc.pt ;

**Tabela de Versões**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Data | Versão | Descrição | Autores |
| 25/09/2018 | 0.1 | Esboço do documento de requisitos | Carlos Poiares, Catarina Pires |
| 26/09/2018 | 0.2 | Adição da Tabela de Requisitos e Mockups | Carlos Poiares, Catarina Pires |
| 28/09/2018 | 0.5 | Revisão da tabela de requisitos; Novos Mockups do menu de registo e login; | Carlos Poiares, Catarina Pires |
| 29/09/2018 | 0.6 | Mockups finalizados e respetiva legenda. Complementação da tabela de requisitos. | Carlos Poiares,  Catarina Pires |

**Índice**

[Introdução 4](#_Toc525999399)

[Tabela de Requisitos 5](#_Toc525999400)

[Mockups 8](#_Toc525999401)

Introdução

Este documento servirá de suporte ao desenvolvimento do produto, uma vez que reúne todos os requisitos recolhidos, organizados através de uma tabela com diversos parâmetros, como a prioridade. São também aqui colocados os mockups, servindo como um guia mais visual e fácil de interpretar, unificando assim a visão do projeto.

O projeto irá culminar numa aplicação android direcionada para investigadores, capaz de fornecer aos utilizadores uma plataforma de discussão e partilha de ideias. Esta, deverá dar a todos os investigadores a oportunidade de investigar, tirar dúvidas ou simplesmente debater temas de interesse ou investigação, criando fóruns do cariz científico.

Tabela de Requisitos

De forma a facilitar a perceção dos vários requisitos que constituem a tabela, dividimo-la em colunas que caraterizam mais precisamente cada um dos requisitos.

O campo denominado “**Implementação**”, indica para que sprint será necessário o cumprimento do requisito. A **obrigatoriedade** é importante, pois deve ser sempre dada prioridade a requisitos obrigatórios e, claro, com **prioridade** mais elevada. Esta, necessária para perceber a importância dos diferentes requisitos, é classificada em 3 níveis:

* **Alta** - requisito vital ao funcionamento do sistema, sendo este tipo de requisito indispensável ao sistema, tendo que obrigatoriamente que estar implementado e funcional.
* **Média** - requisito dispensável ao funcionamento do sistema, contudo indispensável ao projeto, ficando o projeto insatisfatório ou incompleto sem o requisito. Tais requisitos devem ser implementados, mas o sistema deve funcionar e poder ser usado sem a sua implementação.
* **Baixa** - requisito sem obrigatoriedade em relação às funcionalidades básicas do sistema, podendo apenas ser implementado numa versão futura da aplicação.

Por sua vez, a **validação** indica se o requisito foi, ou não, validado, assim como a **implementação** indica se este está implementado. O **tipo** pode ser funcional ou não funcional. Por último, a coluna “**Removido**” indica se este já não está na lista para ser implementado e “**Alterado**” se este já não é como descrito originalmente.

De seguida, apresentamos a tabela de requisitos atual, de acordo com o ficheiro excel onde esta é elaborada.

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Requisito** | **Nº** | **Implementação** | **Obrigatório** | **Prioridade** | **Validação** | **Comentários** | **Implementado** | **Tipo** | **Removido** | **Alterado** |
| O utilizador tem de fornecer o primeiro e último nome no Registo | 1 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| No ato de registo, verificar que o ORCID inserido é válido | 2 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador deve introduzir a sua data de nascimento no Registo | 3 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador deve introduzir uma instituição à qual está filiado. | 4 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador pode associar-se a uma ou mais Research Units | 5 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| No registo devem ser sugeridos temas de interesse populares ao utilizador | 6 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador deve ser capaz de selecionar temas de interesse sugeridos pela aplicação | 7 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador deve poder selecionar (escrever) os seus temas. | 8 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador deve poder cancelar o processo de registo a qualquer momento. | 9 | 1º Sprint | Não | Baixa |  |  |  |  |  |  |
| No registo o utilizador insere um email válido | 10 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| No registo, o utilizador cria um username e password. | 11 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| No login deve ser sugerida a recuperação de password a um utilizador que erre a palavra-passe mais que 3 vezes | 12 | 1º Sprint | Sim | Baixa |  |  |  |  |  |  |
| Se os dados de login estiverem corretos, o utilizador é redirecionado para o feed de notícias | 13 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| Após o registo, o utilizador é redirecionado para o feed. | 14 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador pode efetuar logout | 15 | 1º Sprint | Sim | Baixa |  |  |  |  |  |  |
| O feed de notícias tem de estar de acordo com as preferências do utilizador | 16 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| Em cada ecrã o botão “?” deve fornecer informação relevante à navegação do utilizador. | 17 | 1º Sprint | Sim | Baixa |  |  |  |  |  |  |
| Cada post apresenta foto e nome de quem postou, assim como o conteúdo | 18 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| Clicar no avatar revela aba lateral com  várias opções de navegação pela app | 19 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador consegue aceder ao seu perfil através do feed | 20 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador pode aceder ao perfil de outro utilizador | 21 | 1º Sprint | Sim | Média |  |  |  |  |  |  |
| O perfil do utilizador contém: O seu nome, research unit(s), instituição, temas de interesse e uma fotografia | 22 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| Estando no seu perfil, pode retroceder para a página do feed | 23 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| O utilizador pode publicar uma notícia no feed | 24 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |
| Performance: não demorar mais de 3 segundos a carregar páginas | 25 | 1º Sprint | Sim | Alta |  |  |  |  |  |  |

**Legenda**

**Implementado: Sim Não**

**Tipo: Funcional Não Funcional**

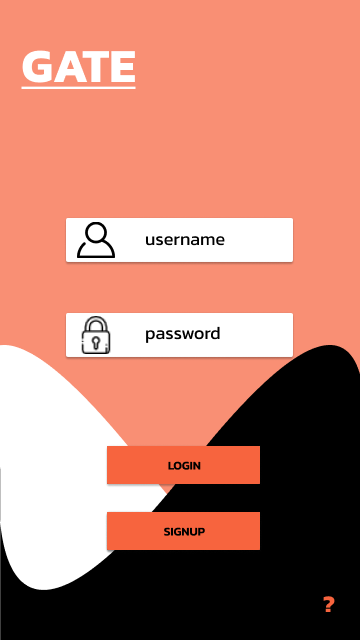
**Removido: Não Removido Removido**

**Alterado: Não Sim**

Mockups

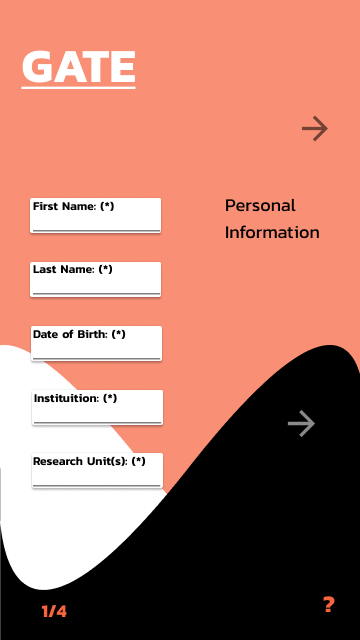
Os mockups são uma ferramenta deveras importante para o desenvolvimento do projeto, uma vez que, ilustram os requisitos descritos anteriormente. Servem assim, como suporte para a equipa de Implementação, pois esta fica com uma ideia mais visual e fidigna por onde se guiar.

De seguida, apresentamos os mockups desenvolvidos até ao momento, pela equipa, após ter conhecimento de todos os requisitos impostos pelo cliente.



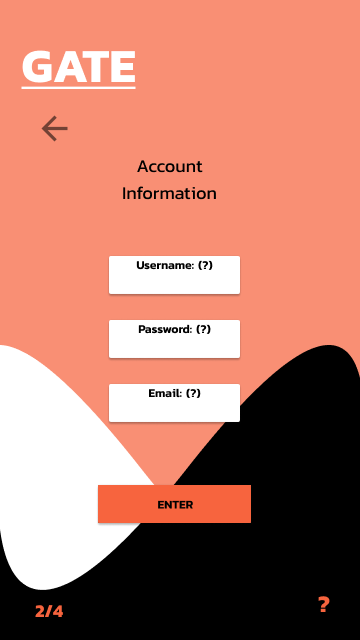
**1.**

**Primeiro ecrã da aplicação.** Login feito com credenciais existentes, caso o utilizador não disponha de uma conta na aplicação, deve seguir a opção de SIGNUP. Botão “?” para informações relacionadas com o login, sendo possível desenvolver um pop-up com a opção da recuperação da password.



2.

1ª Parte do ecrã de registo. São pedidas informações pessoais sobre o utilizador. Todas as informações fornecidas nas caixas de texto  
devem ser controladas, podendo não ser todas de carácter obrigatório.   
Todas as especificações de cada campo devem estar escrutinadas ecrã de informação   
(pop-up de texto).



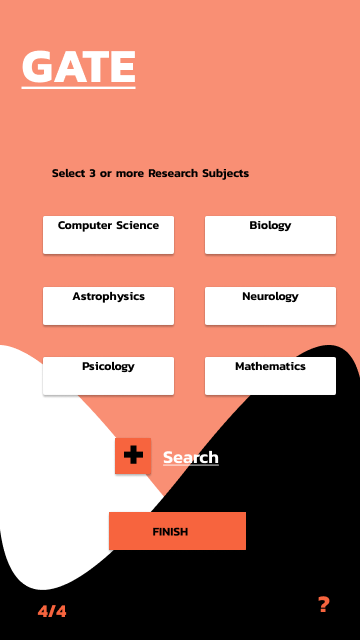
**3.**

**2º Parte do ecrã de informação pessoal.** O utilizador pode navegar entre os dois menus utilizando a seta de retroceder. O botão “Enter” apenas deve estar visível quando a palavra passe e o email cumprem as especificações impostas e o username é único. Todas as especificações devem estar descritas no popup de informação.  
Possível sugestão de usernames no menu de informação.



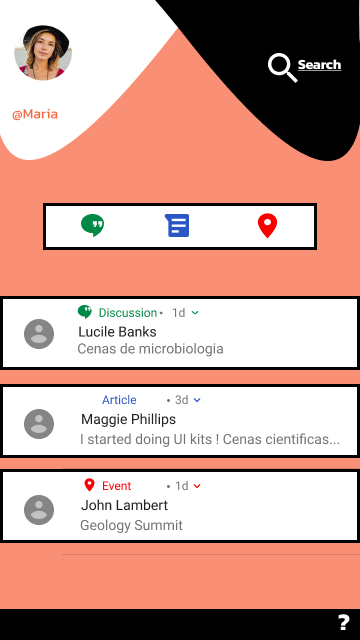
**4.**

**Ecrã de validação do ORCID.** Na caixa de texto deve ser fornecido um ORCID válido e ativo. No ecrã de informações deve ser sugerido como obter o seu ORCID.

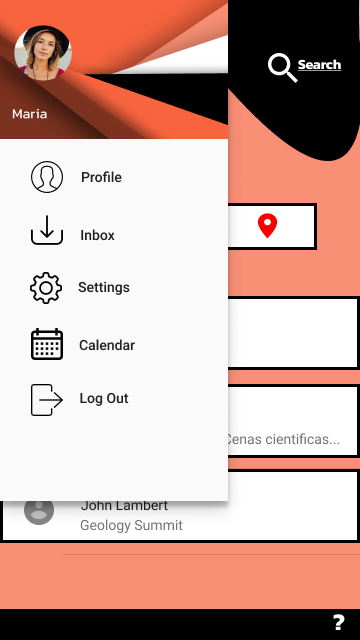
****

**5.**

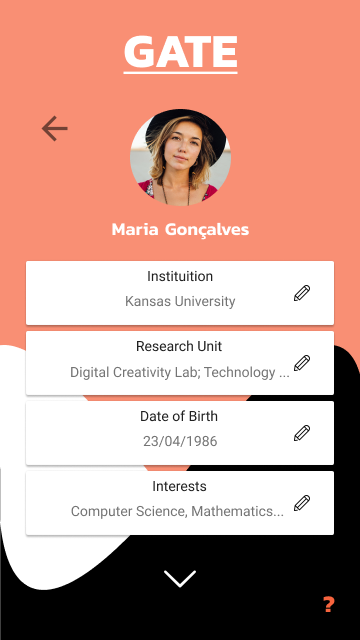
**Ecrã de temas.** O botão “FINISH” apenas estará disponível quando 3 ou mais temas de interesse estiverem selecionados. Clicar em “+” permitirá ao utilizador acrescentar temas não sugeridos ao seu perfil pessoal.

**6.**

**Ecrã do feed de notícias.** Neste menu o utilizador tem a possibilidade de fazer scroll pelas publicações relacionadas, ou de fazer uma pesquisa pelas publicações da rede. O utilizador pode também iniciar uma discussão através do ícone C:\Users\carlo\Downloads\social-media.png, criar um novo artigo(publicação) através do ícone C:\Users\carlo\Downloads\text-file.png ou agendar um evento através do botão C:\Users\carlo\Downloads\placeholder.png. Clicando no avatar o utilizador tem acesso ao ecrã pessoal.

**7.**

**Ecrã pessoal.** Nesta área pessoal o utilizador terá acesso direto ao seu perfil com o botão C:\Users\carlo\Downloads\user.png, caixa de correio com o botão C:\Users\carlo\Downloads\download.png, definições de gerais e de perfil no botão C:\Users\carlo\Downloads\settings.png, verificar o seu calendário pessoal no botão **C:\Users\carlo\Downloads\calendar.png** ou fazer logout da conta carregando em **C:\Users\carlo\Downloads\logout.png**. Poderá ser aberto ou fechado fazendo swipe para direito ou para a esquerda, respetivamente.

**8.**

**Ecrã de perfil.** Neste ecrã será possível visualizar a informação pessoal (ao clicar na caixa de texto) ou alterar qualquer informação pessoal do utilizador (através do botão C:\Users\carlo\Downloads\edit (1).png), retroceder de novo ao feed através da seta de retroceder, ou fazer scroll por toda a informação do perfil.