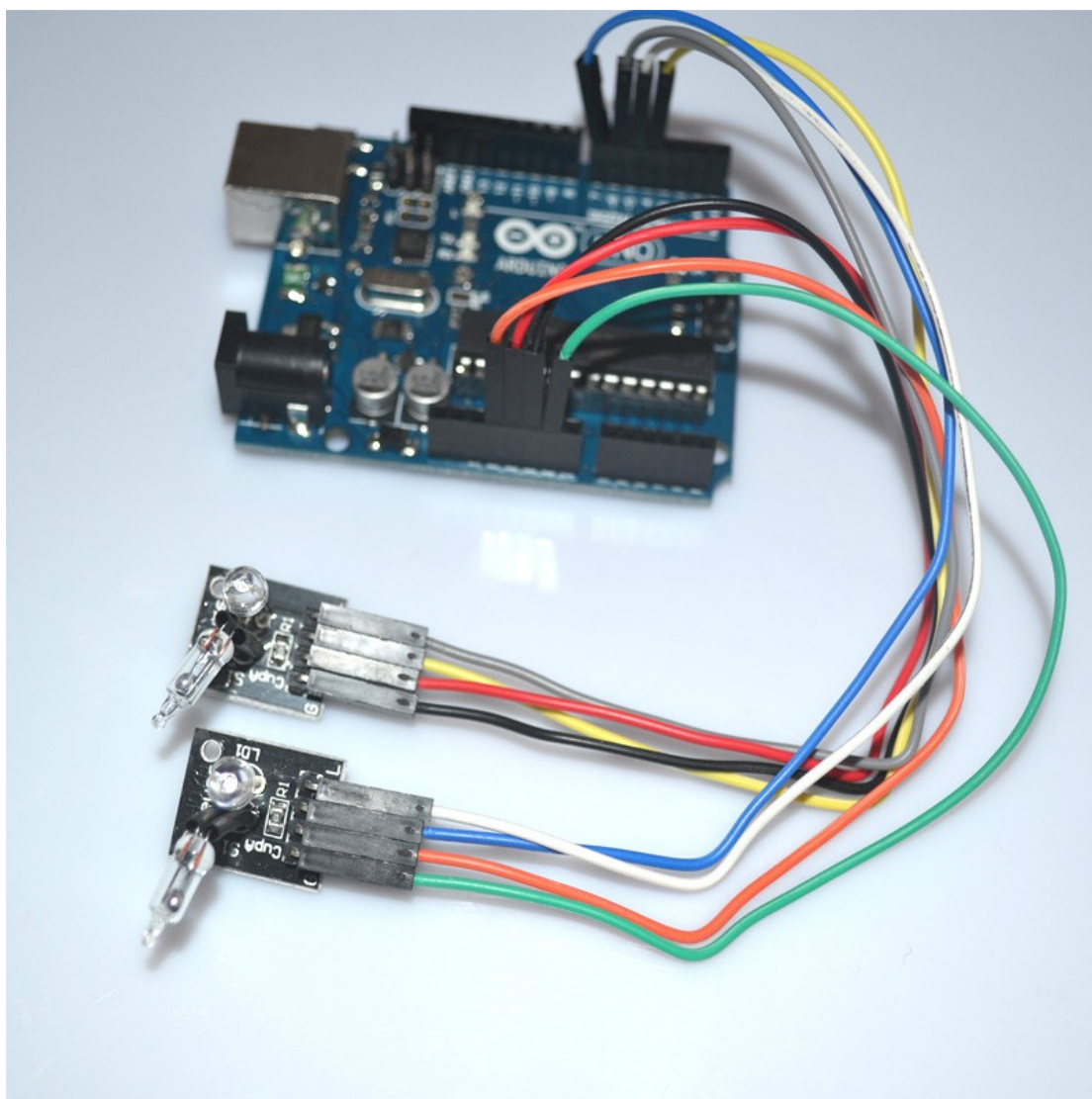


## 魔术光杯模块

魔术光杯模块是科易互动科技开发的一款可以和 ARDUINO 互动的模块，原理是利用 PWM 调光的原理，两个模块的亮度发生变化。

水银开关提供数字信号，触发 PWM 的调节，通过程序的设计，我们就能看到类似于两组装满光的杯子倒来倒去的效果了。

\*\*\*\*\*



附上 ARDUINO 的代码

```
int LedPinA = 5;  
int LedPinB = 6;  
int ButtonPinA = 7;
```

```
int ButtonPinB = 4;
int buttonStateA = 0;
int buttonStateB = 0;
int brightness = 0;
void setup()
{
    pinMode(LedPinA, OUTPUT);
    pinMode(LedPinB, OUTPUT);
    pinMode(ButtonPinA, INPUT);
    pinMode(ButtonPinB, INPUT);
}

void loop()
{
    buttonStateA = digitalRead(ButtonPinA);
    if (buttonStateA == HIGH && brightness != 255)
    {
        brightness ++;
    }

    buttonStateB = digitalRead(ButtonPinB);
    if (buttonStateB == HIGH && brightness != 0)
    {
        brightness --;
    }

    analogWrite(LedPinA, brightness); // A 鑰(↔)几鎖?    analogWrite(LedPinB, 2
55 - brightness); // B 鑰(↔)几浜?    delay(25);
}
```

注：此项实验需要 2 个模块同时进行，所以在购买此产品是要购买 2 组