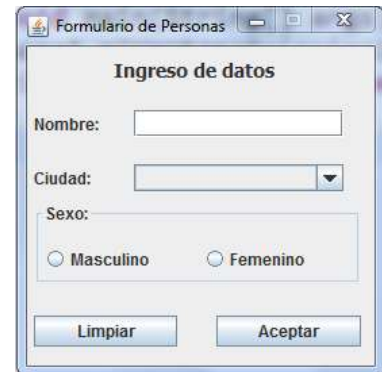


ESCRITO de PROGRAMACIÓN 2- SWING

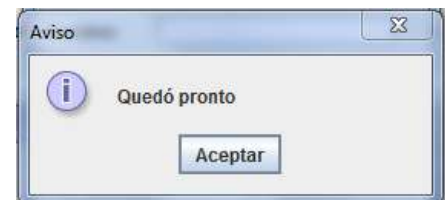
Nota: En los dos ejercicios respetar las convenciones para todos los nombres de componentes que vaya a utilizar (1 pto)

1) Crear un proyecto llamado **EscritoSwing** y un paquete llamado *presentación*.

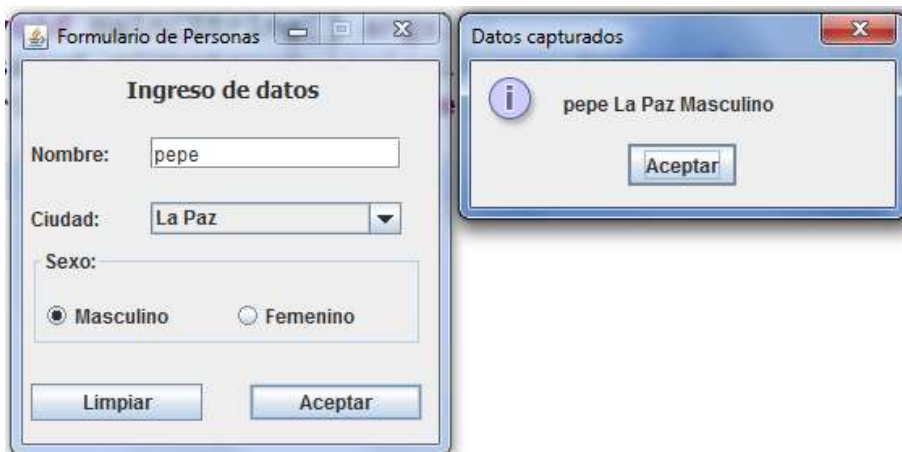
Copiar los archivos dados por la profesora a dicho paquete. Allí encontrará el código que genera la siguiente ventana:

A Java Swing window titled "Formulario de Personas". It contains a section "Ingreso de datos" with three input fields: "Nombre:" (text), "Ciudad:" (dropdown menu), and "Sexo:" (radio buttons for "Masculino" and "Femenino"). At the bottom are two buttons: "Limpiar" and "Aceptar".

Verifique que al hacer clic en el botón **Limpiar** la ventana queda tal cual se ve en la imagen1 y aparece el siguiente JOptionPane

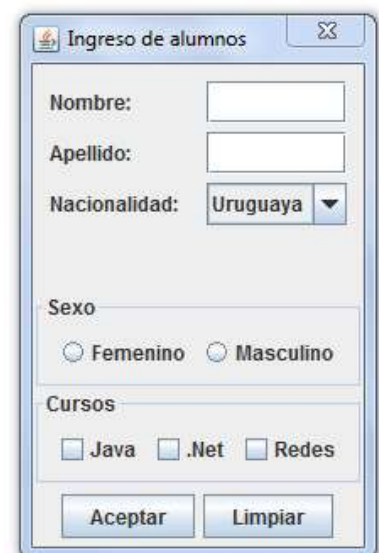


Al hacer clic en el botón **Aceptar** aparece un JOptionPane con la información capturada como el de la siguiente imagen.

Two overlapping Java Swing windows. The background window is "Formulario de Personas" with "Nombre:" filled with "pepe", "Ciudad:" set to "La Paz", and "Sexo:" with "Masculino" selected. The foreground window is titled "Datos capturados" and displays the text "pepe La Paz Masculino" with an "Aceptar" button.

a) (2 ptos) Agregar o modificar lo necesario para que quede como la siguiente ventana.

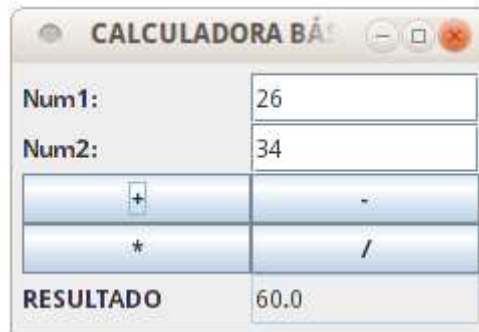
b) (3ptos) Modificar los eventos Limpiar y Aceptar para que funcionen correctamente.

A Java Swing window titled "Ingreso de alumnos". It contains four input fields: "Nombre:" (text), "Apellido:" (text), "Nacionalidad:" (dropdown menu), and "Sexo:" (radio buttons for "Femenino" and "Masculino"). Below these is a section "Cursos" with three checkboxes: "Java", ".Net", and "Redes". At the bottom are two buttons: "Aceptar" and "Limpiar".

ESCRITO de PROGRAMACIÓN 2- SWING

2)

- a) (2 ptos) En el paquete crear un JFrame que se llame **Calculadora Básica** con los componentes que puede apreciar en la siguiente figura.



- b) (2 ptos) Codificar los eventos de los botones de tal manera que cuando se presione uno de los botones, aparezca en la etiqueta el resultado de la operación seleccionada. (Ej: se ingresa los números 26 y 24. Se presiona el botón + , el 60 aparece en la etiqueta, como se ve en la imagen)
- c) (1 pto) Controle que, cuando se intente dividir entre cero, aparezca un JOptionPane como el siguiente:



- d) (1 pto) Agregue un try-catch para controlar la excepción que ocurrirá cuando se ingresen letras en lugar de números
- e) (1 pto) En el Main dado por la profesora agregar el código necesario que cree y muestre una ventana CalculadoraBasica