



#### Madalena Silva

##### Apresentação Final do 3ºM

BEM-VINDO à Apresentação Final do 3ºM, da Licenciatura de Artes Visuais e Tecnologias.

Esta apresentação consiste numa compilação de vários projetos desenvolvidos no âmbito das disciplinas de Oficina de Artes e de Projeto.

#### Pintura

Outra referência que descolou para o desenvolvimento deste projeto foi uma conferência chamada "We Need Action. Not Hope. On Fighting Climate Change" disponível no programa das TED talks, onde uma criança afirma que quando se pensa no futuro, só pensamos até ao ano 2050. Nesse ano, esta criança, ainda nem chegou a metade da sua vida, no mês de Agosto de 2018, em vez de voltar para a escola, esta criança, sentiu-se em frente do parlamento da Suíça e quando perguntavam porque é que esta criança não estava na escola a resposta foi tão simples "como para que serve a escola se o futuro vai deixar de existir, se ninguém faz nada para mudar a catástrofe que se está a aproximar". O futuro da nossa espécie depende do futuro do nosso planeta, se calhar a nossa geração ainda consegue ver um futuro minimamente delineado para o ano 2050, mas todas as gerações que vierem a seguir sejam filhos, sobrinhos ou netos, estão condenados se não mudarmos a nossa atitude.



#### Escultura

O conceito para este projeto baseia-se no dinheiro visto por um prisma negativo, ou seja, como a fonte do mal na humanidade, como por exemplo o aproveitamento exaustivo

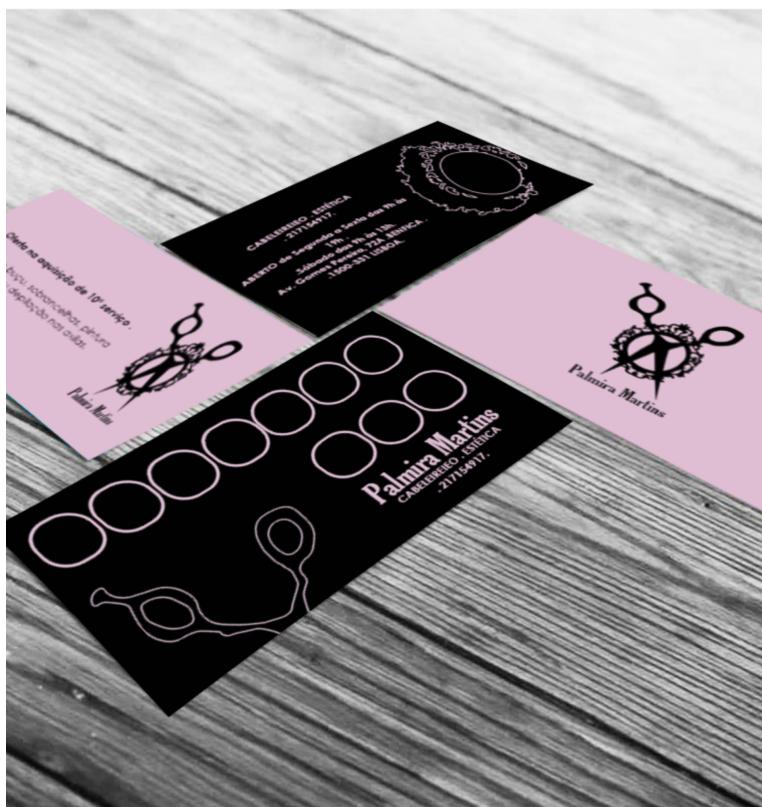


que cada um faz de quem têm menos, ou o que estamos dispostos a fazer por o pouco dinheiro que não temos para puder sobreviver, e a noção de que ninguém nos vai ajudar sem ter nada em troca.



#### Produto

Este projeto foi criado sobre o âmbito da disciplina de Produto e resume-se num conjunto de sete objetos, ligados ao projeto GROUU, com base em várias formas geométricas.



#### Gráfico

Manual de normas gráficas para o Cabeleireiro Palmira Martins.

Criei este manual para definir e normalizar a imagem corporativa desta entidade. Este manual é um instrumento de trabalho simples e completo para preservar a coerência gráfica da imagem e personalidade, fundamental para que esta seja percecionada como uma única entidade.

### WorkShop

"Dream Worlds" foi um Workshop realizado pela professora Inés Garcia e o Professor Jorge Barrios, durante a Semana Aberta.

O resultado final desta experiência foi um simples vídeo de animação com a duração de 30 segundos, onde utilizamos o programa After Effects para criar a ilusão 3D a partir de uma ilustração 2D, criada por cada um.

[VER VIDEO](#)

