

HACKATHON

ESFM - X

CREACIÓN | INNOVACIÓN

14 y 15 de agosto, 2021
TOTALMENTE EN LÍNEA

Crea propuestas y prototipos con tu equipo multidisciplinario en 48 horas. ¡No es necesario saber programar!



CONVOCATORIA

¡Demuestra tus habilidades usando la tecnología para generar soluciones que apoyen las comunidades del Instituto Politécnico Nacional!

La pandemia tomó al mundo por sorpresa y obligó tanto a alumnos como profesores a ajustarse a una enseñanza en línea en poco tiempo. Ahora, un año después y sabiendo que el semestre 2022-1 iniciará nuevamente en la modalidad a distancia, se plantea el reto de crear e innovar herramientas indispensables a fin de que toda la comunidad educativa le saque el máximo beneficio a esta nueva forma de educación.

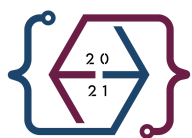
El Hackathon ESFM-X 2021 es una iniciativa organizada por ESFM-X e impulsada por el Club de Programación ESFM y el cuerpo directivo y docente de la Escuela Superior de Física y Matemática, que motiva la participación de equipos multidisciplinarios de cualquiera de las escuelas del IPN -ESFM, ESIQIE, ESCOM, ESCA, etc.-

Este evento es diseñado para promover una experiencia pedagógica en una modalidad interactiva y por competencia, buscando alentar el diseño de este tipo de experiencias dentro de la institución y que los participantes aprendan y adquieran experiencia, por lo que en esta primera entrega nuestro eje temático será coadyuvar en la resolución de problemas ya sea de carácter administrativo o académico del Instituto Politécnico Nacional.

Durante este evento los participantes pondrán en práctica sus habilidades duras y blandas, en donde desarrollarán y aplicarán:

- Comunicación asertiva
- Capacidad de organización y planificación
- Capacidad de aprendizaje, adaptación y liderazgo
- Creatividad

ESFM-X tiene como uno de sus objetivos promover el desarrollo de los estudiantes, la realización de proyectos es una de las mejores maneras de aprender bien y profundamente. Una competencia es el mejor entorno para llevar sus conocimientos a la práctica de manera dinámica y eficaz.



Categorías

Al momento del registro se le preguntará a los aspirantes en qué habilidades están más desarrollados, con la información recaudada nuestro algoritmo asignará equipos de cinco personas de manera que éstas estén distribuidas formando grupos multidisciplinarios y todos tengan la misma posibilidad de crecimiento y aprendizaje con sus compañeros.

Todos se organizarán para trabajar en una de las siguientes categorías.

Creación

En esta categoría los concursantes tendrán libertad para elegir una problemática de carácter académico, administrativo o técnico ya sea de su escuela o a nivel institucional. Este se presentará con una investigación sólida y proponiendo un prototipo o producto final para coadyuvar con su solución.

Innovación

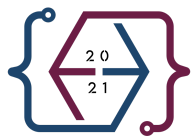
Para esta categoría los participantes tomarán como base algo ya existente dentro de su escuela o instituto para hacerlo más eficiente, ya sea un sistema, un servicio, etc. Esto puede ser tanto de carácter académico, administrativo, técnico o de servicios.

Perfil de aspirante

Los aspirantes deberán ser creativos, responsables, respetuosos, colaborativos trabajando en equipo y comunicando sus ideas con otras personas, pues durante la competencia, se enfrentarán a diversos retos para cumplir un objetivo, completar su proyecto y presentarlo a un jurado.

Requisitos

1. Para el registro se deberá ingresar a la página hackathon.esfm-x.com
 - 1.1 Perteneciendo activamente a alguna escuela del IPN
 - 1.2 Contando con conexión a internet
 - 1.3 Correo electrónico institucional
 - 1.4 Cuenta de Discord
 - 1.5 Equipo de cómputo (por lo menos un miembro del equipo)
 - 1.6 Ganas de aprender y mejorar
 - 1.7 Actitud positiva
2. Entrega de proyecto en la fecha establecida en el apartado de este mismo documento <<**Fechas**>>
 - 2.1 Detalle de proyecto escrito
 - 2.2 Presentación del proyecto



Fechas

El Hackathon ESFM 2021 constará de dos días. A partir del 14 de agosto del 2021 al 15 de agosto del 2021.

En este primer día los concursantes contarán con ayuda de mentores que asistirán dudas tanto del concurso como de sus proyectos en caso de que se necesite mediante el servidor de Discord asignado para la competencia, al que deberán acceder previamente.

En el segundo día (a partir de las 12:00pm) se evaluarán las presentaciones de los equipos para más tarde anunciar a los ganadores.

Proceso de evaluación de las propuestas

Los aspirantes deberán ser creativos, responsables, respetuosos, colaborativos y saber trabajar en equipo, comunicando sus ideas con otras personas, pues durante la competencia, se enfrentarán a diversos retos para cumplir un objetivo, completar su proyecto y presentarlo a un jurado:

- Prototipo / modelo: En caso de existir un prototipo diseñado durante la competencia, se evaluará la fidelidad (alta o baja) de este y la explicación ilustrativa del funcionamiento del proyecto desarrollado.
- Pitch: El discurso es una parte sumamente importante a la hora de presentar un proyecto, dependerá de los expositores que el jurado quede convencido de que su proyecto vale la pena.
- Implementación y arquitectura de software: Por último se evaluará la implementación de su idea, su utilidad, eficiencia, diseño y la estructuración del sistema que se desarrolle.

Premios

Se premiará a las tres mejores iniciativas y se les dará la difusión necesaria para implementar su proyecto formalmente. También tendrán premios y beneficios por parte de las organizaciones aliadas al evento. Próximamente se dará mayor información al respecto.

Contacto

Mediante correo electrónico a hackathon@esfm-x.com contáctenos para mayor información o resolución de dudas

