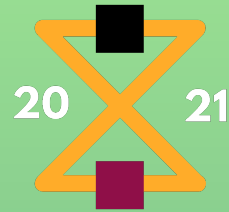


HACKATHON



IPN

CATEGORÍA 1 | CATEGORÍA 2 | CATEGORÍA 3

Crea propuestas y prototipos en 48 horas
¡No es necesario que sepas programar!

10 y 11 DE JULIO

CONVOCATORIA



La iniciativa fAlr LAC Jalisco es liderada por el Banco Interamericano de Desarrollo (BID), el Tecnológico de Monterrey, el Gobierno de Jalisco y C Minds. fAlr LAC Jalisco busca impulsar el desarrollo del ecosistema de Inteligencia Artificial en Jalisco, promover la adopción y el uso ético y responsable de la Inteligencia Artificial (IA) en la región a través de la articulación de academia, sociedad civil, sector público y sector privado.

Desde el componente de emprendimiento se abre la convocatoria para el Hackathon IA 2021: Abandono escolar en secundaria, que se realizará de manera virtual los días 29 y 30 de abril del 2021.

I. Problemática abordada

El abandono escolar es un problema que afecta al bienestar personal y social, incide en la movilidad social incluso durante varias generaciones, obstaculizando el acceso que una persona puede tener para avanzar en su nivel socioeconómico. La permanencia y con ello, el progreso en la escolaridad amplía las posibilidades de que una persona logre sus aspiraciones en términos de igualdad de oportunidades y equidad dentro de la sociedad para el acceso a una mejor calidad de vida.

Si, de acuerdo con datos del Gobierno Federal en Jalisco, de cada 100 alumnos que inician la secundaria, 84 la terminan, el impacto del abandono es enorme, no solo desde la perspectiva individual y familiar, sino también en los ámbitos económicos y sociales. Aunado a lo anterior, que las y los jóvenes abandonen la secundaria tiene relación con diversos problemas de naturaleza muy compleja. Tal es el caso del rezago educativo y fracaso escolar, que a largo plazo se asocian a limitaciones económicas, situaciones sociales críticas, u otros de índole personal que están relacionados con sus proyectos de vida y expectativas con respecto a su educación.

Al identificar los factores del abandono escolar y su interrelación a través de la Inteligencia Artificial se podrá analizar la compleja situación que enfrentan las y los alumnos de secundaria. Esta información se podrá utilizar para enfocar de forma más eficiente los esfuerzos y programas sociales que existen por parte de la comunidad y el Estado.

El reto implica identificar los factores críticos, entender la interacción e interrelación de todos los factores involucrados para poder generar acciones que permitan enfrentar y prevenir el problema del abandono escolar y asegurarnos de que esta información es presentada al tomador de decisiones de la manera más sencilla posible.

II. Propósito del hackathon

Convocar a participantes de diferentes disciplinas que quieran desarrollar o fortalecer sus propuestas de solución buscando reducir el abandono escolar en secundaria.

III. Reto planteado

Los equipos dispondrán 24 horas ininterrumpidas para idear un proyecto, desarrollar un prototipo y armar un proyecto viable relacionado con la temática del hackathon en dos puntos focales.

Solo se seleccionarán proyectos que aborden un tema relacionado con uno de estos dos puntos.

IV. Perfil de los participantes

Identificar soluciones innovadoras y accionables que puedan ser implementadas en la resolución del caso de uso "Abandono escolar en secundaria", las cuales podrían abonar en dos sentidos a la propuesta de proyecto:

- Los equipos dispondrán 24 horas ininterrumpidas para idear un proyecto, desarrollar un prototipo y armar un proyecto viable relacionado con la temática del hackathon en dos puntos focales.
- Todas las personas interesadas en participar en este evento, sin importar el nivel de estudio, carrera o profesión.
- Buscamos conformar equipos interdisciplinarios de desarrolladores, universitarios y profesionales innovadores con experiencia en proyectos con IA dispuestos a generar soluciones de alto impacto.
- La participación en el evento es gratuita, sin embargo se requiere de personas comprometidas con sus equipos de trabajo para el desarrollo de sus propuestas.

V. Requisitos de participación

El objetivo del Hackathon IA 2021: Abandono escolar, es impulsar las mejores iniciativas que contribuyan a la resolución por casos de abandono escolar en niños y niñas a nivel secundaria.

Para ello, cada persona registrada

individualmente o en equipo recibirá en los tres días previos al evento el kit de bienvenida, el cual incluirá.

VI. Premios

La iniciativa que resulte ganadora tendrá la posibilidad de una entrevista con el equipo de investigación del caso de uso de Abandono Escolar, para analizar la posibilidad de contratarla e implementar la solución que propusieron. Tendrán premios y beneficios por parte de las empresas aliadas del hackathon. Próximamente se dará mayor información al respecto.

VII. Fases del Hackathon:

El registro de los participantes dará inicio el día 27 de Marzo de 2021 a las 10:00 horas en la siguiente liga <http://bit.ly/hackIA2021> y tendrán hasta el día 23 de abril del presente para registrarse.



VIII. Proceso de selección:

Este comité de selección estará integrado por personas de las diferentes organizaciones aliadas al hackathon y el equipo ganador se dará a conocer el día viernes 30 de abril durante la ceremonia de clausura del evento y la decisión será inapelable.

IX. Disposiciones generales

- Registrarse para participar en el hackathon implica el conocimiento y consentimiento a cumplir con las bases y condiciones establecidas en la presente convocatoria.
- Los y las participantes se comprometen a que toda la información presentada sea real y de su autoría.
- El hackathon no pretende asumir la propiedad intelectual de ninguno de los proyectos inscritos.
- Los y las participantes serán los(as) titulares y responsables de registrar y proteger la propiedad intelectual de su proyecto.

Aviso de privacidad

Contacto

Para cualquier información adicional o dudas favor de comunicarse al siguiente correo:

Fabiola Velarde: hai.emprendimiento@servicios.tec.mx

CC: Lourdes Velasco lourdes.velascov@tec.mx

