A propos du dataset :

Des millions d'animaux errants souffrent chaque jour dans les rues ou sont euthanasiés dans des refuges dans le monde. Si l'on peut leur trouver un logement, de nombreuses vies précieuses peuvent être sauvées et des familles plus heureuses pourraient être créées.

Ce jeu de données a été extrait d'une plateforme de bien-être animal située en Malaisie depuis 2008. Cette plateforme a constitué il y a quelques années une base de données de plus de 150 000 animaux. Elle collabore étroitement avec les amoureux des animaux, les médias, les entreprises et les organisations mondiales pour améliorer le bien-être animal.

Les taux d'adoption d'animaux sont fortement corrélés aux métadonnées associées à leurs profils en ligne, telles que les caractéristiques des textes descriptifs et des photos.

Description des fichiers:

- adoption_animal.csv Données tabulaires/textuelles pour l'ensemble d'entraînement
- categorie_race.csv Contient le type et nom_race pour chaque ld_race.

Le type 1 est un chien, le 2 est un chat.

- categorie_couleur.csv Contient nom couleur pour chaque id couleur
- **categorie_region.csv** Contient nom_region pour chaque id_region

<u>Description du fichier "adoption_animal.csv":</u>

- Champs de données:
 - o id_animal : ID de hachage unique du profil de l'animal
 - vitesse adoption : Vitesse catégorique d'adoption. Plus bas est plus rapide.
 C'est la valeur à prédire.
 - type animal: Type d'animal (1 = Chien, 2 = Chat)
 - o **nom animal**: Nom de l'animal (vide s'il n'est pas nommé)
 - age_animal : Âge de l'animal lorsqu'il est répertorié, en mois
 - race_primaire : Race principale de l'animal de compagnie (voir le dictionnaire BreedLabels)
 - race_secondaire : Race secondaire de l'animal, si l'animal est de race mixte (voir le dictionnaire categorie_race)
 - genre- Sexe de l'animal (1 = Mâle, 2 = Femelle, 3 = Mixte, si le profil représente un groupe d'animaux)
 - couleur_1 : Couleur 1 de l'animal (voir le dictionnaire categorie_couleur)
 - o couleur_2 : Couleur 2 de l'animal (voir le dictionnaire categorie_couleur)
 - o couleur 3 : Couleur 3 de l'animal (voir le dictionnaire categorie couleur)
 - taille- Taille à maturité (1 = Petit, 2 = Moyen, 3 = Grand, 4 = Extra Grand, 0 = Non spécifié)
 - niveau_pilosite : Longueur de la fourrure (1 = Court, 2 = Moyen, 3 = Long, 0 = Non spécifié)

- o vaccin : L'animal a été vacciné (1 = Oui, 2 = Non, 3 = Pas sûr)
- traitement_vermifuge : L'animal a été vermifugé (1 = Oui, 2 = Non, 3 = Pas sûr)
- o **sterilisation**: L'animal a été stérilisé (1 = Oui, 2 = Non, 3 = Pas sûr)
- sante : État de santé (1 = En bonne santé, 2 = Blessure mineure, 3 = Blessure grave, 0 = Non précisé)
- o **quantite** : Nombre d'animaux représentés dans le profil
- charges_adoption : Frais d'adoption (0 = Gratuit)
- region_de_malasie : Localisation de l'État en Malaisie (voir le dictionnaire categorie_region)
- o id_secouriste : ID de hachage unique du sauveteur
- o **nombre_videos_charger** : Total de vidéos téléchargées pour cet animal
- o nombre_photos_charger : Total de photos téléchargées pour cet animal
- description : Rédaction du profil de cet animal. La langue principale utilisée est l'anglais, avec certaines langues malaises ou chinoises.

• Vitesse_adoption:

La valeur est déterminée par la rapidité avec laquelle un animal est adopté, voire pas du tout. Les valeurs sont déterminées de la manière suivante :

- 0 L'animal a été adopté le jour même de son inscription.
- 1 L'animal a été adopté entre 1 et 7 jours (1ère semaine) après son inscription.
- 2 L'animal a été adopté entre 8 et 30 jours (1er mois) après son inscription.
- 3 L'animal a été adopté entre 31 et 90 jours (2ème et 3ème mois) après son inscription.
- 4 Aucune adoption après 100 jours d'inscription. (Il n'y a aucun animal dans cet ensemble de données qui a attendu entre 90 et 100 jours).

Si vous sélectionnez ce Dataset pour votre projet, vous serez noté sur l'implémentation d'un algorithme de classification. Votre algorithme sera donc en mesure de prédire la catégorie de vitesse d'adoption de l'animal.