Projets ESIR 2

Projet 4 : Smart Fridge (Réfrigérateur connecté)

Objectif:

Un frigo connecté capable de scanner les aliments, leurs date de péremption, la température et l'humidité. Une application mobile capable d'afficher les aliments triés par date de péremption la plus proche, l'historique de température et d'humidité sur un graphique, une alarme pour dépassement de seuil de température et une alarme pour dépassement de date de consommation d'un aliment.

Pour aller plus loin:

L'option anti-gaspi : Suggestion de recettes utilisant les aliments avec la date limite de consommation la plus proche

Project 5 : Smart Bike (vélo connecté)

Objectif:

Un vélo connecté avec un indicateur de direction et de freinage. Une application mobile capable de contrôler l'indicateur avec des boutons, d'afficher la vitesse instantanée, la vitesse moyenne sur le trajet en cours ainsi que la distance parcourus (à partir du gps du téléphone ou du vélo connecté) ainsi qu'un historique des trajets. La détection du freinage doit être automatique et s'afficher automatiquement sur l'indicateur.

Pour aller plus loin:

L'option conduite autonome : l'indicateur de direction est automatisé à partir d'un trajet affiché sur l'application mobile

Project 6 : Smart Access (porte connectée)

Objectif:

Une porte connectée capable de s'ouvrir automatiquement à partir d'un téléphone mobile sur certaines heures (exemple d'utilisation, une femme de ménage, une garde d'enfant, surveillance d'animaux pendant votre absence, les pompiers ...). Une application mobile pour ouvrir la porte. Une application mobile ou web pour donner les droits d'accès et l'affichage de l'historique d'accès. Une porte connectée avec lecteur NFC, gache électrique et communication WIFI.

Pour aller plus loin:

L'option zero config, multi-portes : Gestion de plusieurs porte d'accès depuis l'application d'administration, ajout simple de nouvelles portes d'accès (QR code), ajout simple de nouveaux utilisateurs