

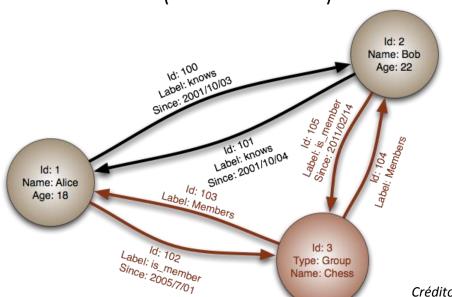
Contenido

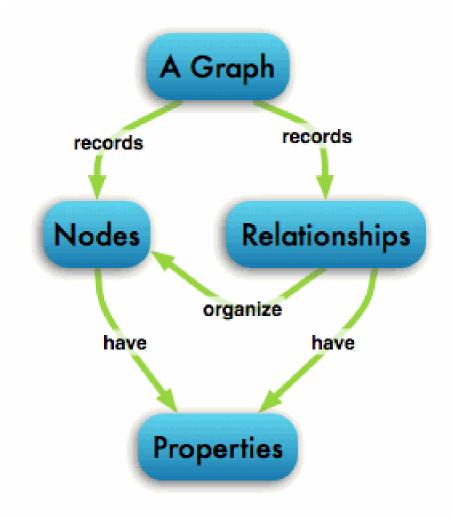
Graph processing

- Estructura, topología de grafos
- ¿Qué consultar a un grafo?
 - Algoritmos típicos
- Etapas y componentes
 - Bulk Synchronous Parallel
 - Combinadores y agregadores
 - Supersteps
- Características
- Herramientas



Las BBDD orientadas a grafos representan entidades individuales y sus relaciones. Las entidades de un gráfico se conocen como nodos (o vértices), y las relaciones entre entidades en un gráfico se conocen como arcos (o conexiones)



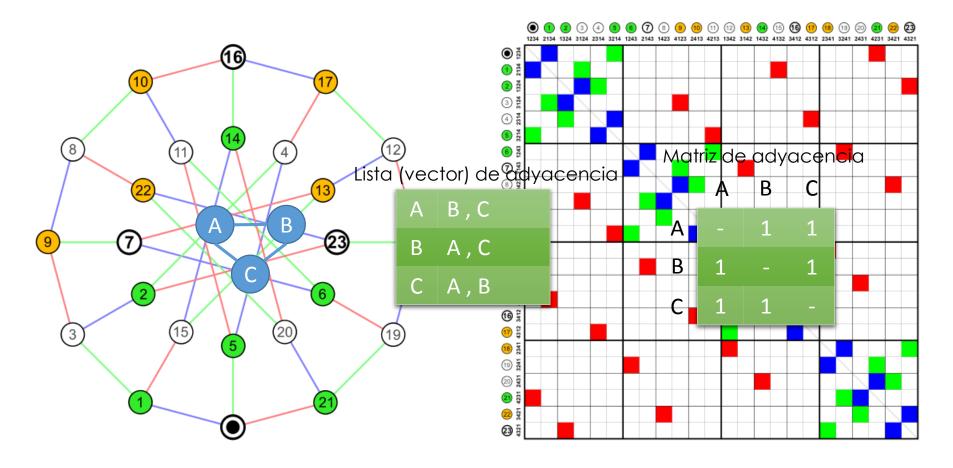


Crédito: Ahzf (Transferred by Obersachse) and М.Оюунболор – Wikimedia Commons



Graph processing (I)



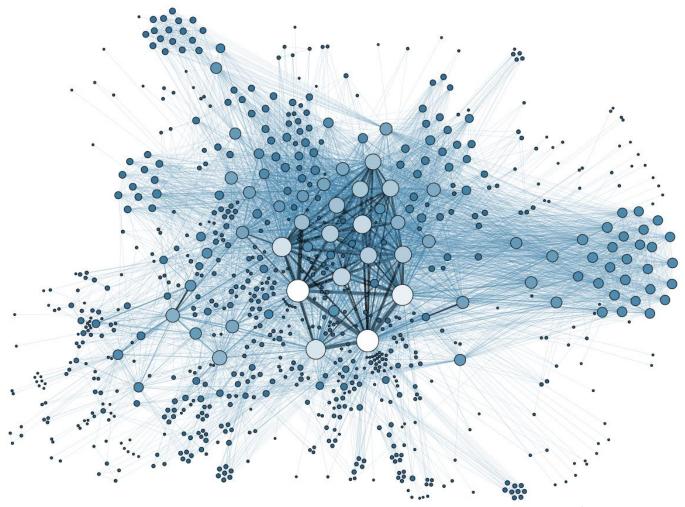


Crédito: Lipedia & Watchduck – Wikimedia Commons



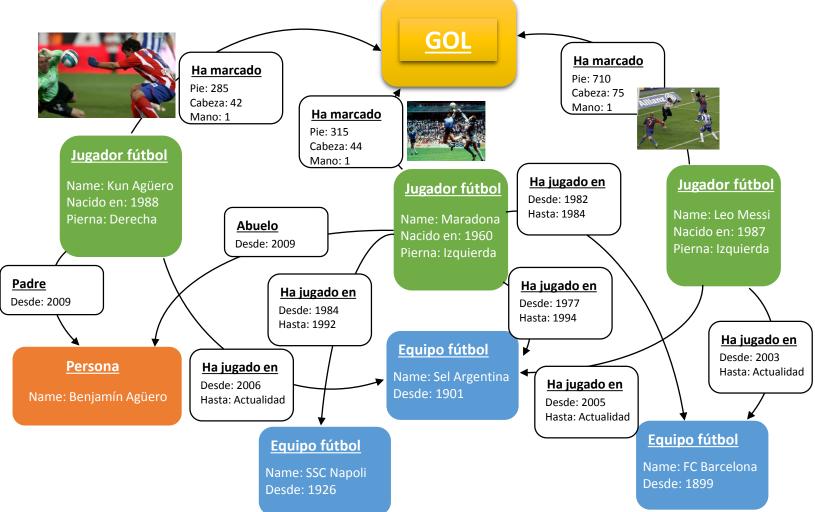
Graph processing (I)



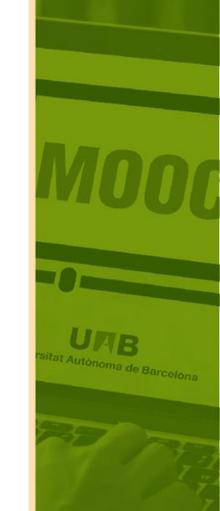


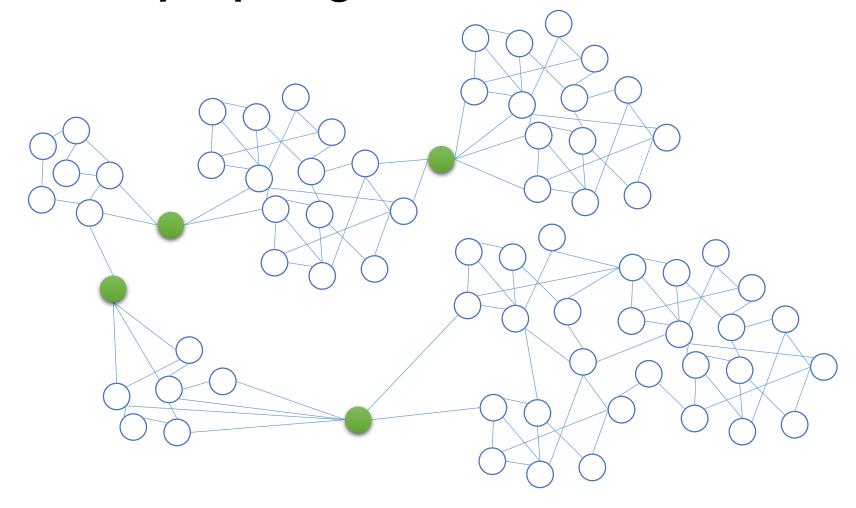
Crédito: Martin Grandjean – Wikimedia Commons

¿Qué consultar?



BIG DATA Graph processing (I)







Algoritmos tradicionales

- Algoritmos basados en Teoría de Grafos
 - Partitioning, clustering (ej. telecomunicaciones)
 - Shortest Path (ej. logística)
 - Componentes conectados (ej. redes sociales)
 - Page Rank, centrality (ej. clasificación web)





Graph processing (I)

