Modern Exploration & Visualization — D3.js

Javier Sánchez Gutiérrez



¿Qué vamos a ver?

- D3.js ¿Por qué y para qué?
- Introducción SVG.
- Conceptos D3
 - Set up rápido
 - · Selectores en D3.
 - Introduciendo datos
 - Escalas en D3.
 - Interacciones y Animaciones.
- Visualizaciones:
 - Nube de puntos
 - Gráfica de barras
 - Pie chart
 - Grafico de líneas
- Geo Visualización
 - Geo funciones en D3
 - D3 + Leaflet





- D3 (Data Driven Documents)
- Librería Javascript para visualización de datos
- Éxito debido a su FLEXIBILIDAD.



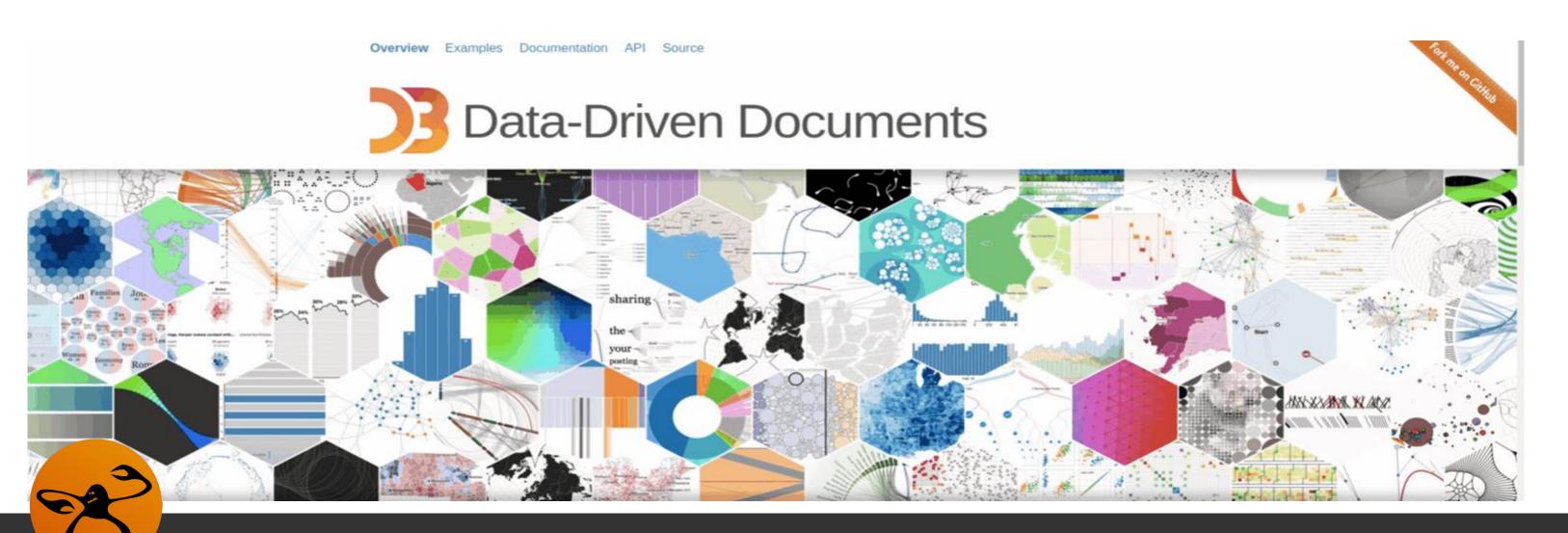


D3.js

Ejemplos: https://d3js.org/ API: https://github.com/d3/d3/blob/master/API.md

© All rights reserved. www.keepcoding.io

Ejemplos sencillos: https://bl.ocks.org/





Algunos ejemplos:

https://archive.nytimes.com/www.nytimes.com/interactive/2012/02/13/us/politics/2013-budget-proposal-graphic.html

https://www.jasondavies.com/wordtree/?source=steve-jobs-commencement.txt&prefix=I&reverse=0

https://observablehq.com/@mbostock/geodesic-rainbow

https://www.alhadaqa.com/wp-content/uploads/2020/04/horrified.html





No. Son audiencias y usos diferentes.

Tableau: Herramienta BI

D3: Para Visualización Web

Dos use cases:

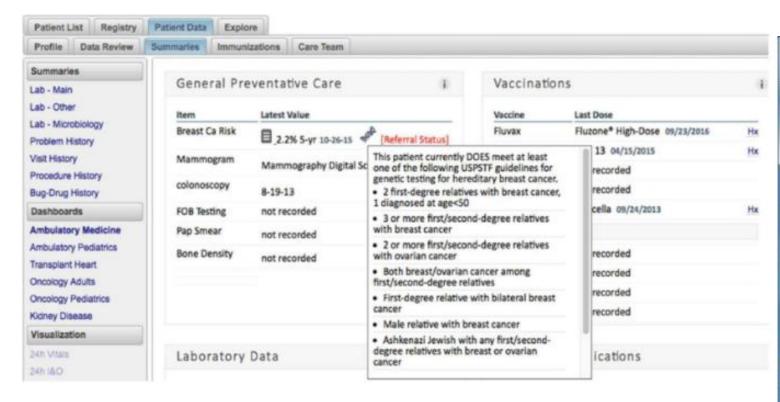
Diseño de productos web Visualizaciones con mucha customización



• • •

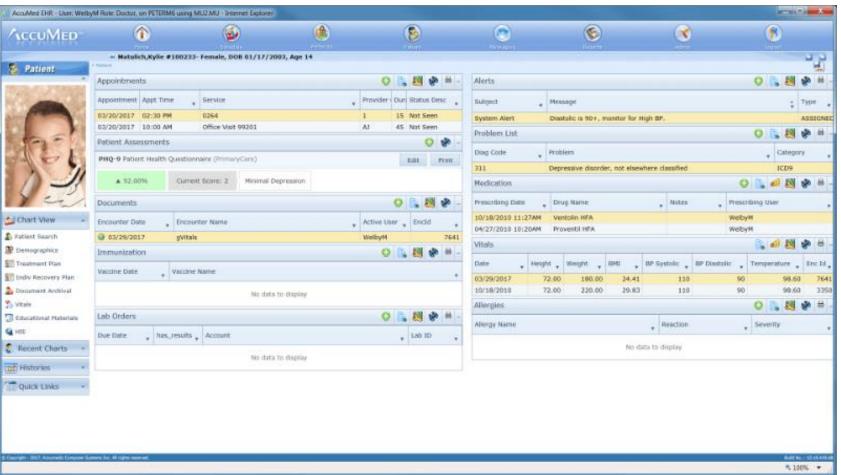
Diseño de productos web. Ejemplo I

Empresa medica lanza un SaaS que ayuda a doctores a monitorizar datos médicos (EHR).



Novedad: Decide incorporar visualización de datos.

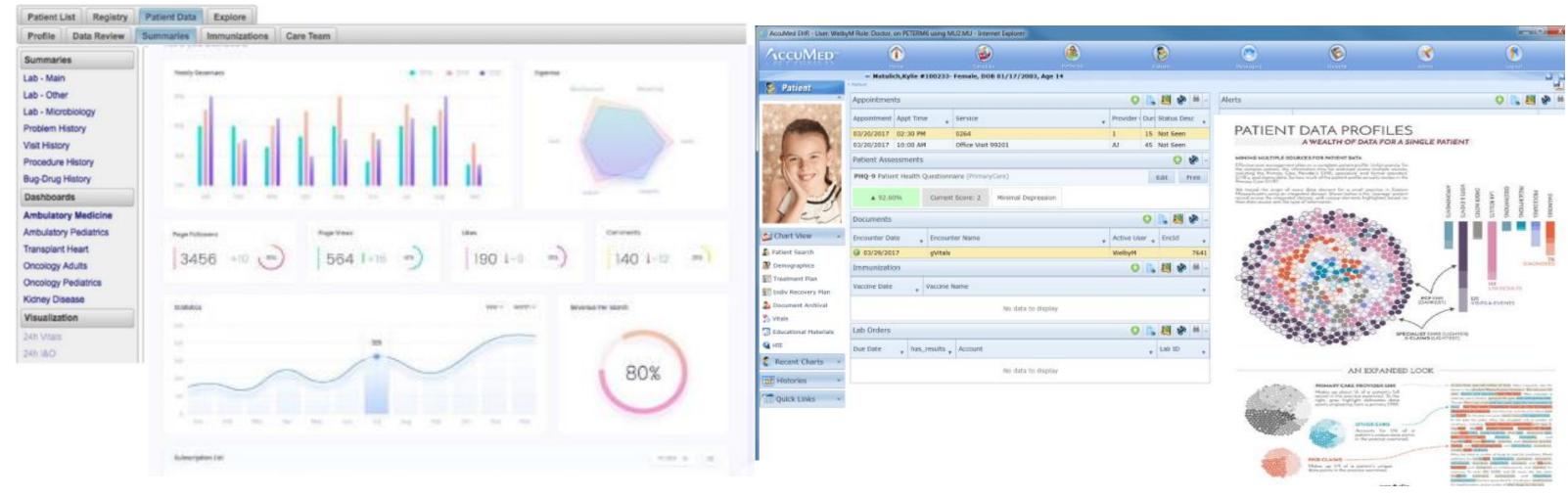
Posible uso de D3.js





Diseño de productos web. Ejemplo I

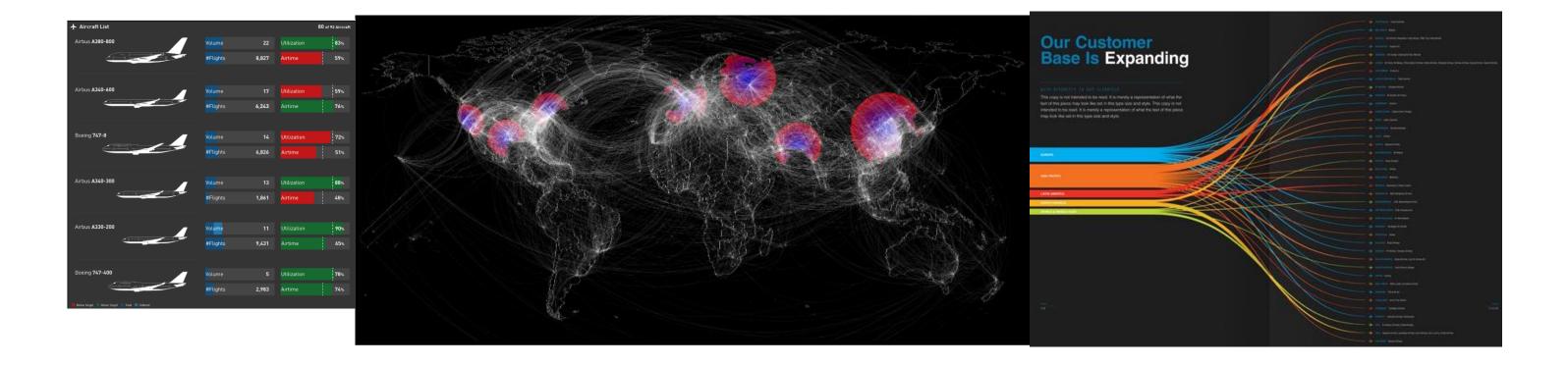
Empresa medica lanza un SaaS que ayuda a doctores a monitorizar datos médicos (EHR).





Visualizaciones con mucha customización. Ejemplo II

Como parte de su rebranding una aerolínea decide publicar un informe Web con sus resultados en años anteriores





¿Por qué es importante la visualización de datos para una marca?

(Otras) Librerías JS para Visualización de datos

¿Cuáles son las alternativas a D3.js para visualización de datos JS?

Pros:

- Layouts o diseños ya construidos
- Ahorras tiempo
- Facilidad para integrar Vizs en frameworks

Pros:

- Control total de la Visualización.
- Importación de módulos
- Funcionalidades para tratamiento de datos
- Animaciones complejas









Comparativa





¿Qué es SVG?

Scalable Vector Graphics (Gráficos escalables en formato vectorial)

• Es un formato que usa texto para definir imágenes

Etiquetas similares a las que usamos en lenguaje HTML

- Compatible con HTML (IE >= 9)
- Conceptualmente es un lienzo sobre el que incluir elementos gráficos







Dentro de nuestro lienzo podemos incluir elementos gráficos



SVG ¿Cómo es nuestro lienzo?

Por defecto los elementos se dibujan a partir del pixel 0,0

• (0,0)

(800,500)



¿Cuáles son los elementos que podemos incluir en nuestro lienzo svg? Wiki

Elementos gráficos básicos

Rectángulo: rect



Circulo: circle



Elementos gráficos básicos

Elipse: ellipse





• Path: elemento grafico mas poderoso en SVG

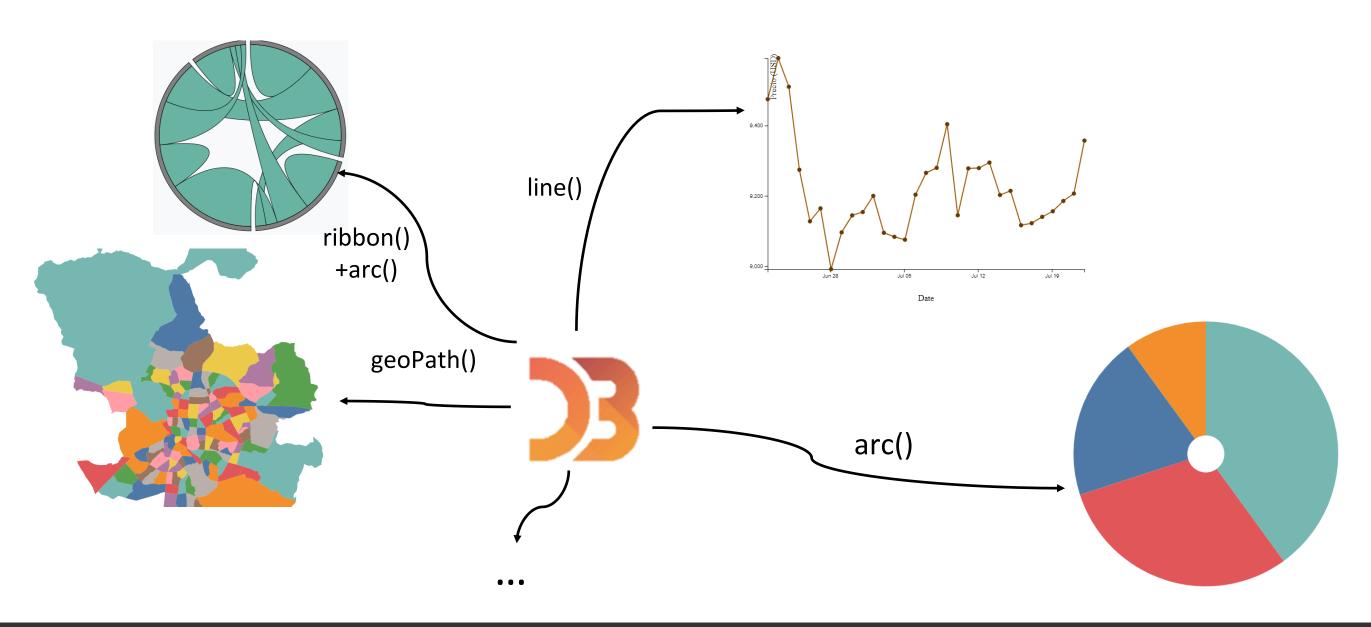
Nos permite crear formas complejas combinando multiples lineas y curvaturas.





SVG Paths : ¿Como D3 crea paths? Mediante varios métodos:







SVG Otros elementos

Elementos textuales

Texto: text

```
<text x="250" y="50" font-family="sans-serif" font-
size="25" fill="gray">Prueba</text>
```

- Elemento g: Elemento contenedor usado para agrupar objetos. Las transformaciones aplicadas al elemento g son realizadas sobre todos los elementos hijos del mismo.
- <g></g>



SVG – Estilos y transformaciones

Fill

- Por nombre Orange
- Valor HEX #3388aa o #38^a
- Valor RGB rgb(10, 150, 20)
- RGB con transparencia alfa rgba(10, 150, 20, 0.5)

stroke: Un valor para el color

stroke-width: Una medida numérica (pixels)

opacity: Un valor numérico entre 0 y 1

transform: Aplicar una transformación en el eje x o y (rotación, traslación...)

D3 controles básicos

- select (...) Devuelve el primer elemento que contenga un selector CSS especifico
- selectAll (...) Devuelve todos los elementos que contengan un selector CSS especifico

Selectores

Selector de ID (#id)
Selector de elemento (g, circle...)
Selector de clase (.class)



D3 controles básicos

- append(...) Crear un elemento (y seleccionarlo)
- attr(..., ...) Cambiar/añadir/seleccionar un atributo de un elemento
- style(..., ...) Cambiar/añadir/seleccionar el estilo de un elemento

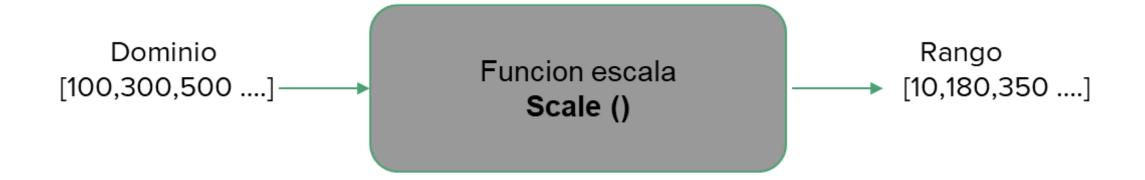


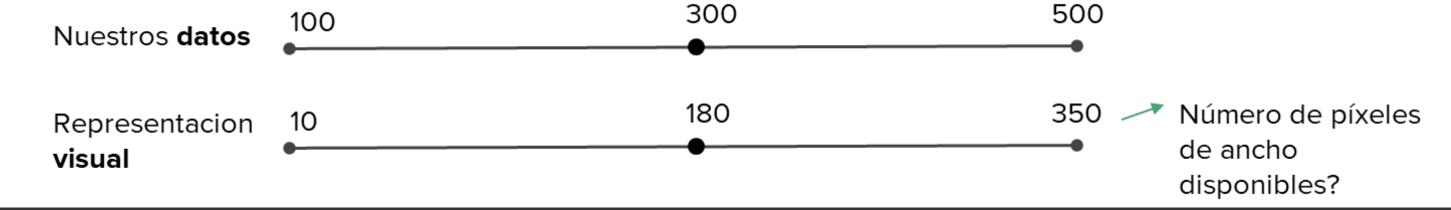
D3 y los datos

Escalas y ejes

Escalas

Transformar **unos datos** de <u>entrada</u> en una **representación visual** de <u>salida</u> *Transformar unos datos de <u>entrada</u> en píxeles de <u>salida</u>*



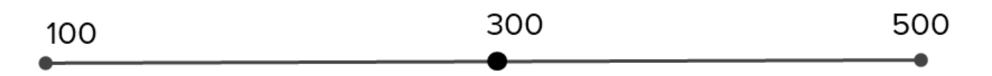




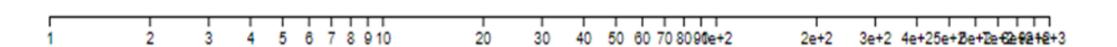
Escalas.

Datos de entrada continuos

LINEAL (scaleLinear)



LOGARITMICA (scaleLog)



TEMPORAL (scaleTime)





Escalas.

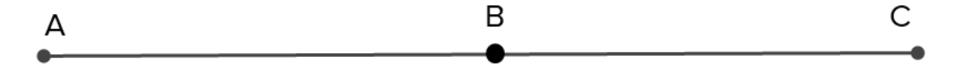
Datos de entrada discretos

Datos de entrada discretos y salida discreta.

Populares como escalas de color

Más escalas: Wiki

Discreta (scalePoint o scaleBand)



(scaleOrdinal)



Interacciones

Método on : Para capturar eventos de ratón sobre elementos

```
Una selección
 d3.select(...)
d3.selectAll(...)
```

```
.on("mouseover", ... )-----
.on("mouseout", ...)
.on("click", ...)
.on("zoom", ...)
```

```
function(...){
d3. select(this) -- ► Selecciona el elemento actual para aplicarle cambios
            .attr(...,...)
```

```
Otros eventos: Wiki
```

```
event: Capturamos el evento.
          Datos asociados a un elemento.
```

```
d3.select(this): Seleccionamos el elemento
```

Animaciones



Atributos a cambiar

GeoVisualización Mapas y D3.js

1. GeoJSON

Formato JSON-based usado para describir información geográfica

```
{"type": "FeatureCollection",
         "features": [{ ------
            "type": "Feature",
             "properties": {
                "name": "Embajadores"
             "geometry": {
                "type": "Polygon",
                "coordinates": [[-
[-3, 40.1], \ldots, [-3, 40.12]]
          "type": "Feature",
```

Array de Objetos ("features") a representar

Properties: Metadatos. Almacenamos nombre, id... u otra información sobre la "Feature" a representar

Geometry: Array de coordenadas [lon,lat] del objeto a representar (Polygon*)



* Puede haber varios tipos de geometría dependiendo del objeto: Polygon, MultiPolygon, Point, MultiPoint, LineString, MultiLineString...

GeoVisualización Mapas y D3.js

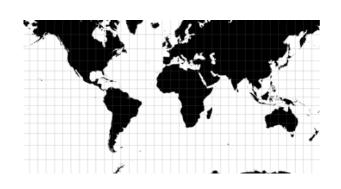
2. Proyecciones

Proyectar Transformar puntos de una esfera unas coordenadas [long,lat] sobre una superficie plana en valores [X,Y] (píxeles)

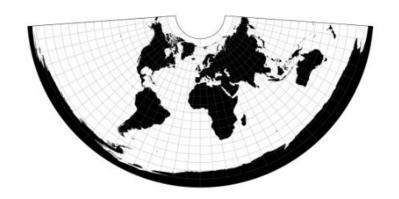
En D3 existen muchas funciones de proyección



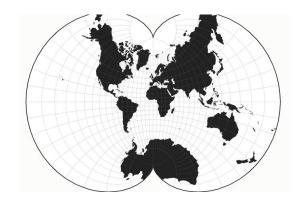




Mercator



Conic



August



Comparación de proyecciones Wiki

GeoVisualización Mapas y D3.js

3. GeoPath()

Método que convierte proyecciones en elementos gráficos path.

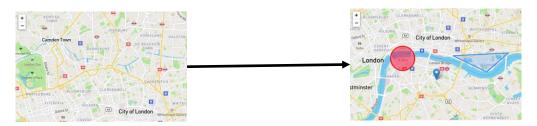
var pathProjection = d3.geoPath().projection(projection);



GeoVisualización D3.js y Leaftet



Librería JS open-source que permite incluir mapas interactivos en Webs/apps



Usamos D3 para añadir capas sobre los mapas.

Todas las funcionalidades de d3 en webmapping

Para importar Leaflet, en nuestro header:



Quick set up.