

STRATÉGIE DE TEST

TECHNOS

Selenium :

Framework de test automatisé qui prend en charge le navigateur pour le Web, mais également des applications mobiles via des outils tels que Appium.

- Avantages : Universel pour le Web, Android et iOS.
- Inconvénients : Pour les applications mobiles, il fonctionne souvent en combinaison avec d'autres frameworks comme Appium.

Appium :

Framework open source pour le test d'applications mobiles qui prend en charge Android et iOS.

- Avantages : Multiplateforme, prend en charge plusieurs langages de programmation (Java, Python, JavaScript, Ruby, C#).
- Inconvénients : La configuration peut être complexe.

BATTERIE DE TESTS

1. Tests Unitaires :

Vérifier chaque composant individuel de l'application.

- Tester les fonctions de traduction, les fonctionnalités d'apprentissage, les interactions AR.

2. Tests d'Intégration :

Vérifier la communication entre les différents modules de l'application.

- S'assurer que la traduction en temps réel s'intègre correctement avec la réalité augmentée.

3. Tests de Système :

Évaluer l'application dans son ensemble.

- Vérifier la compatibilité avec différents dispositifs, évaluer les performances globales.

4. Tests de Performance :

Évaluer la réactivité et la vitesse de l'application.

- Tester la traduction en temps réel dans des conditions de charge élevée, évaluer la gestion des ressources.

5. Tests d'Interface Utilisateur (UI) et d'Expérience Utilisateur (UX) :

Assurer une interface utilisateur intuitive et accessible.

- Vérifier la facilité d'utilisation des fonctionnalités AR, tester l'accessibilité pour les utilisateurs avec des besoins particuliers.

6. Tests de Sécurité et de Confidentialité :

Protéger les données utilisateur et garantir la sécurité de l'application.

- Tester la robustesse contre les attaques, assurer la conformité aux normes de protection des données.

7. Tests de Compatibilité :

Vérifier le bon fonctionnement sur différentes plateformes et dispositifs.

- Tester sur différents navigateurs, systèmes d'exploitation, résolutions d'écran.

8. Tests d'Accessibilité :

Assurer l'inclusion pour tous les utilisateurs, y compris ceux avec des besoins particuliers.

- Tester la compatibilité avec des lecteurs d'écran, évaluer la navigation pour les utilisateurs malvoyants.

9. Tests de Charge et de Stress :

Vérifier la stabilité de l'application sous des conditions extrêmes.

- Tester la traduction en temps réel avec un grand nombre d'utilisateurs simultanés.

10. Tests de Mises à Jour et de Rétrocompatibilité :

Vérifier que les mises à jour n'altèrent pas la stabilité de l'application.

- Tester la rétrocompatibilité avec les versions précédentes de l'application.

11. Tests de Communication :

Vérifier la qualité des interactions avec les utilisateurs.

- Tester les fonctionnalités de communication en temps réel, les notifications.

12. Tests de Scénarios Utilisateur Réels :

Évaluer l'application dans des situations proches de l'utilisation réelle.

- Simuler des scénarios d'utilisation quotidienne, tester la réaction de l'application à des situations imprévues.

13. Tests de Retour en Arrière (Rollback) :

Vérifier la capacité à revenir à une version antérieure en cas de problème majeur.

- Tester le processus de rollback après une mise à jour défectueuse.

14. Tests de Documentation :

Vérifier la cohérence et l'utilité de la documentation associée à l'application.

- Tester les tutoriels, les guides d'utilisation, etc.

15. Tests de Traduction et de Localisation :

Vérifier la qualité des traductions et la localisation de l'application.

- Tester sur différentes langues et s'assurer que les éléments de l'interface utilisateur sont correctement traduits.

16. Tests de Communication avec les Dispositifs Matériels :

Tester l'intégration avec les caméras, capteurs, dispositifs AR, etc.

- S'assurer que l'application utilise correctement les fonctionnalités matérielles.

17. Tests de Coexistence avec d'autres Applications :

Vérifier que l'application fonctionne correctement en même temps que d'autres applications.

- Tester la coexistence avec d'autres applications AR ou de communication.

18. Tests de Récupération après Panne (Recovery) :

Vérifier la capacité de l'application à récupérer après un incident.

- Tester la restauration des données après une coupure de connexion.

19. Tests de Performance en Conditions Réelles :

Tester l'application dans des conditions réelles d'utilisation.

- Tester la traduction en situation de faible luminosité, des mouvements rapides, etc.

20. Tests de Compatibilité avec les Standards du Langage des Signes :

Vérifier la précision de la traduction par rapport aux normes du langage des signes.

- Comparer la traduction avec des experts en langage des signes.

Documentation des Tests :

- Documentez soigneusement chaque scénario de test, les résultats attendus, les résultats réels, et les problèmes identifiés.