

ESTIMATION BUDGET

1. Développement logiciel et UX/UI:

- ⑩ Coût des développeurs : Cela dépend du nombre d'heures de travail nécessaires et du tarif horaire des développeurs impliqués. Coût des développeurs (2 jours par semaine) : travaille 2 jours par semaine, environ 16 jours par mois.

$8 \text{ personnes} * 2 \text{ jours/semaine} * 18 \text{ mois} * 100 \text{ euros/jour} = 28\,800 \text{ euros.}$

- ⑩ Licences de logiciels et outils de développement (open source)

2. Matériel :

- ⑩ Dispositifs de réalité augmentée (AR). Casque Meta Quest 2 (300€)
- ⑩ Équipement pour les tests, comme des smartphones, tablettes, laptop etc.
- ⑩ 8 ordinateurs – 8 smartphones (IOS, UWP, ANDROID) – 1 tablette android – 1 Ipad

$1000*8 + 250*7 + 1000 + 500 + 1000 = 12\,250 + 10\% = 13\,475 \text{ €}$

3. Frais de licences et d'API :

- ⑩ Certaines bibliothèques et API peuvent impliquer des coûts.

4. Serveurs et stockage :

- ⑩ Si l'application nécessite un traitement côté serveur, vous devrez prévoir des coûts d'hébergement et de stockage des données.

5. Tests et assurance qualité :

- ⑩ Rémunération des testeurs, outils de test automatisés, etc.

6. Marketing et Communication :

- ⑩ Création site web vitrine, réseau sociaux (Twitter)

7. Maintenance et mises à jour :

- ⑩ Coût de la maintenance continue et des mises à jour de l'application.

Estimation total : 42 275€

MATÉRIELS

1. Caméras et Capteurs :

- ⑩ Caméras haute résolution pour la capture des mouvements.
- ⑩ Capteurs de mouvement, tels que les accéléromètres.

2. Dispositifs AR :

- ⑩ Lunettes AR, casques AR, ou autres dispositifs compatibles.

3. Ordinateurs/Smartphones/Tablettes pour le Développement et les Tests :

- ⑩ Des appareils pour tester l'application dans des environnements réels.
- ⑩ 1 ordinateur/personne
- ⑩ 1 smartphone/personne
- ⑩ 1 tablette android – 1 Ipad

4. Serveurs :

- ⑩ Si l'application nécessite un backend, des serveurs seront nécessaires.

5. Équipement de Communication :

- ⑩ Matériel pour des conférences, réunions, etc.

Communication :

1. Site Web et Médias Sociaux :

- ⑩ Coût de la création et de la maintenance du site web.
- ⑩ Budget pour la promotion sur les médias sociaux.

2. Événements et Conférences :

- ⑩ Participation à des événements liés à la technologie, à la santé, etc.

3. Relations Publiques :

- ⑩ Engagement d'une agence de relations publiques si nécessaire.