

Rapport de Recherche

Date de la dernière révision

[illegible]

Sommaire :

1 – Objectif du rapport de recherche

2 – Pôle Client

2.1 – Analyse des besoins utilisateurs

2.2 – Introduction au langage des signes

3 – Pôle IA

3.1 – Technologies reconnaissance gestuelle

3.2 – Recherche apprentissage

4 – Pôle XR

4.1 – Softwares et Outils XR

1 – Objectif du rapport de recherche

L'objectif du rapport de recherche est de synthétiser les connaissances existantes : En effectuant une revue de la littérature, on rassemble et synthétise les travaux antérieurs sur le sujet, ce qui permet de comprendre l'état actuel des connaissances. Mais aussi d'identifier les lacunes et les avancés.

Plus que cela, il nous permet de positionner notre recherche. Nous entendons par là de nous permettre de situer notre propre étude par rapport aux travaux antérieurs, en montrant comment elle s'inscrit dans le contexte scientifique existant.

2 – Pôle Client

Les recherches contenues dans le pôle client sont axées sur deux points, sur les analyse des besoins utilisateurs et sur l'introduction au langage des signes.

Le premier point traite de comprendre le quotidien d'une personne malentendante, de savoir comment notre application pourrait aider une personne lambda à améliorer son quotidien et de démontrer que notre application pourrait aider une personne malentendante à améliorer son quotidien.

En revanche, la partie « introduction au langage des signes » est axée sur l'historique de la langue des signes, la séméiologie de celle ci, mais surtout de ses caractéristiques.

Ses caractéristiques sont vitales à connaître, car celles-ci seront indispensables pour réaliser la partie IA de notre projet.

2.1 – Analyse des besoins utilisateurs

Toutes nos recherches sont disponibles sur le lien suivant :

https://github.com/EpitechMscProPromo2025/T-ESP-800-project_esp800-56335-TLS-SignIt/blob/recherche/documentation/Etat%20de%20l'art/P%C3%B4le%20Client/Analyse%20des%20besoins%20utilisateurs/Analyse%20des%20besoins%20utilisateurs.pdf

2.2 – Introduction au langage des signes

Toutes nos recherches sont disponibles sur le lien suivant :

https://github.com/EpitechMscProPromo2025/T-ESP-800-project_esp800-56335-TLS-SignIt/blob/recherche/documentation/Etat%20de%20l'art/P%C3%B4le%20IA/Introduction%20au%20langage%20des%20signes.pdf

3 – Pôle IA

Les recherches contenues dans le pôle IA sont axées sur deux points, premièrement sur les technologies de reconnaissance gestuelle et sur la recherche par apprentissage.

Le premier point traite des différentes technologies disponibles sur le marché pour réaliser les reconnaissances gestuelles.

En revanche, la partie sur la recherche par apprentissage est axée sur : l'analyse de l'existant, les prérequis et l'intégration de l'apprentissage dans notre application.

3.1 – Technologies de reconnaissance gestuelle

Toutes nos recherches sont disponibles sur le lien suivant :

https://github.com/EpitechMscProPromo2025/T-ESP-800-project_esp800-56335-TLS-SignIt/blob/recherche/documentation/Etat%20de%20l'art/P%C3%B4le%20IA/Technos%20reconnaissance%20gestuelle/Technos.pdf

3.2 – Recherche apprentissage

Toute nos recherches sont disponibles sur le lien suivant :

https://github.com/EpitechMscProPromo2025/T-ESP-800-project_esp800-56335-TLS-SignIt/blob/recherche/documentation/Etat%20de%20l'art/P%C3%B4le%20IA/Recherches%20apprentissage-ROSSO.pdf

4 – Pôle XR

Les recherches contenues dans le pôle XR sont axées sur deux points, premièrement sur les Softwares nécessaires à la réalisation du projet, mais aussi sur les outils que l'on utilisera tout au long du projet.

4.1 – Softwares et Outils XR

Toutes nos recherches sont disponibles sur le lien suivant :

https://github.com/EpitechMscProPromo2025/T-ESP-800-project_esp800-56335-TLS-SignIt/blob/recherche/documentation/Etat%20de%20l'art/P%C3%B4le%20XR/SoftwaresEtOutilsXR.pdf