## 設定方針

詳細な手順の説明の前に、AWS Lambda設定方針を整理します。

1. S3によるバケットの作成

写真をS3に保持するため、まずバケット(Bucket)を作成します。バケット名は任意ですが、バケット名を指定してLambdaプログラムが動作しますので、バケット名はメモしておいてください。本実装では、バケツ名としてwificambucketを前提に進めます。

S3の写真に対してアクセスするのはアクセス権限付きのURLを生成してSNS経由で通知しますので、S3のアクセス権限はPrivate (一般へのアクセスは禁止)とします。

#### 2. Lambdaの設定

AWSの設定を説明します。まずAWS Lambdaの設定を行います。Lambdaにより、

(1)写真アップロード機能、(2) RAW->JPEG形式の変換機能、(3) SNSの呼び出しによる関係者への通知 を実現しています。

WiFiCameraからLambdaの呼び出しWebAPIで行います。このため、API Gatewayを設定して、WiFiCameraからLambdaの写真アップロード機能を呼び出せるようにします。

RAW->JPEG変換は、###ですが、画像が確認できる程度の最低限の機能のみを実現しています。ビットマップ形式のデータをJPEGに変換するのは画像変換ライブラリ(PIL/Pillow)を用いています。PILを用いることで、ビットマップ形式の画像を簡単にJPEGフォーマットに変換することができます。PILライブラリは、Lambdaの環境では利用可能になっていなため、PILライブラリを別途用意してLambda環境にアップロードする必要があります。この手順は###に示します。

#### 3. API Gatewayの設定

APIでは機器からのHTTP接続を処理します。

WiFIカメラからの通信を受信し、Lambdaを呼び出します。Typeが、Body部がバイナリであるため、通常の###とは異なり####を指定します。

#### 作成するAPIの仕様:

リージョンはいずれもap-northeast-1 (東京)を選択 ap-northeastは3種類あり拠点は以下となっています ap-northeast-1 アジアパシフィック (東京) ap-northeast-2 アジアパシフィック (ソウル) ap-northeast-3 アジアパシフィック (大阪)

# 作成詳細手順1 (画像アップロード用関数の登 録)

本資料では、2種類あるLambda関数のうちの前半、

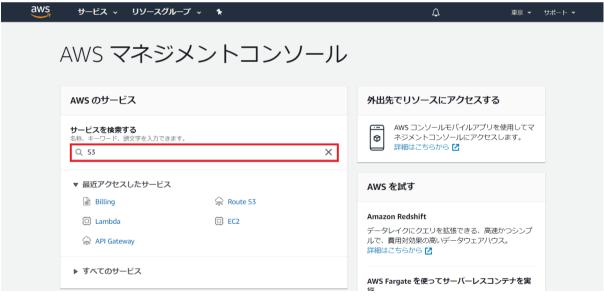
1. uploader.py アップロード用APIの提供、ならびに、RAW画像を受け取りS3に保存する機能

について説明します。

#### (1) S3バケットを作る

バケットの仕様は以下です。 バケット名:wificambucket

リージョン:アジアパシフィック (東京) アクセス:バケットとオブジェクトは非公開



AWSマネージメントコンソールから、サービス検索で S3 と入力

\_\_\_\_\_

画面:「Amazon S3 管理画面」

\_\_\_\_\_



[+バケットを作成する] ボタン押下、「バケットの作成」画面に移ります。

\_\_\_\_\_\_

画面:「バケットの作成」

\_\_\_\_\_

・バケット名:wificambucket01を入力します。 バケット名は任意ですが、Lambdaのアップローダ、画像変換でバケット名を指定しますので、バケット名を記録しておいてください。

・リージョンは、アジアパシフィック(東京)を選択



[作成]ボタン押下

\_\_\_\_\_

画面:「Amazon S3 管理画面」

\_\_\_\_\_

仕様通りに作成できたことを確認します。

バケット名:wificambucket

リージョン:アジアパシフィック(東京)

アクセス:バケットとオブジェクトは非公開



#### (2) AWS Lambdaでアップロード用関数を作成する

AWSマネージメントコンソールから、サービス検索で lambda と入力

\_\_\_\_\_

画面:「AWS Lambda 管理画面」

\_\_\_\_\_



#### [関数の作成]ボタン 押下

\_\_\_\_\_

画面:「関数の作成」

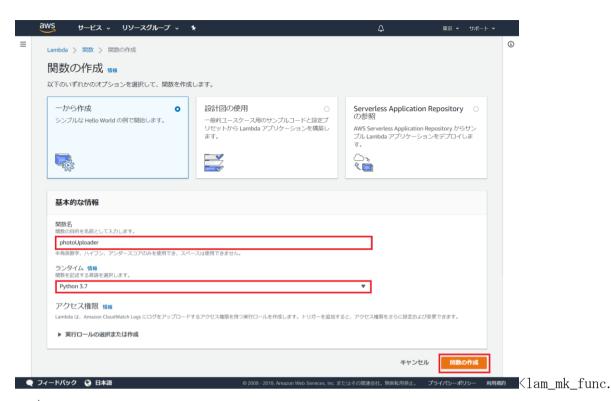
\_\_\_\_\_

・関数の作成:一から作成

・関数名: photoUploader (任意の関数名)

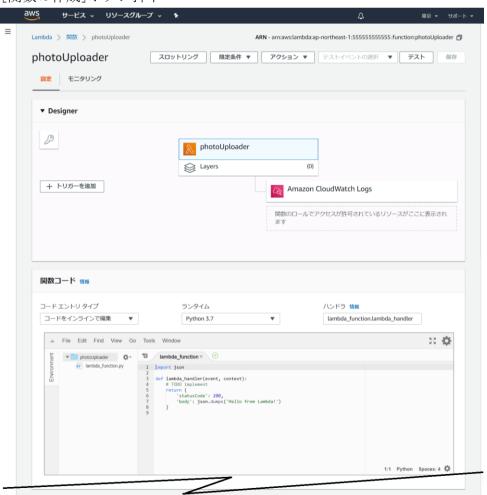
・ランタイム: Python3.7 (PILライブラリのバージョンがPython3.7のため)

・アクセス権限:変更しない(後から編集)



#### png>

#### [関数の作成]ボタン押下



#### < lam\_photo\_up\_console.png>

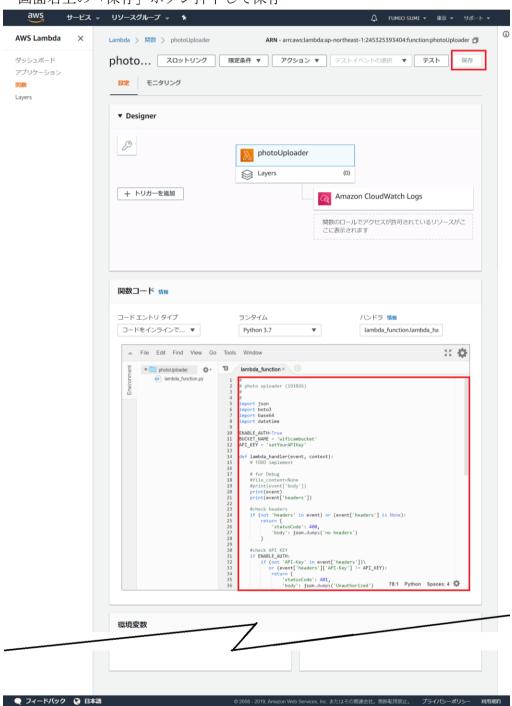
\_\_\_\_\_

画面:「関数:photoUploader」

\_\_\_\_\_

「photoUploaderの関数を設定」

- ・lambda\_functionにはプログラム例が提示されているので、アップローダプログラムをCopy&Pasteで貼り付ける。
- ・画面右上の「保存」ボタン押下して保存

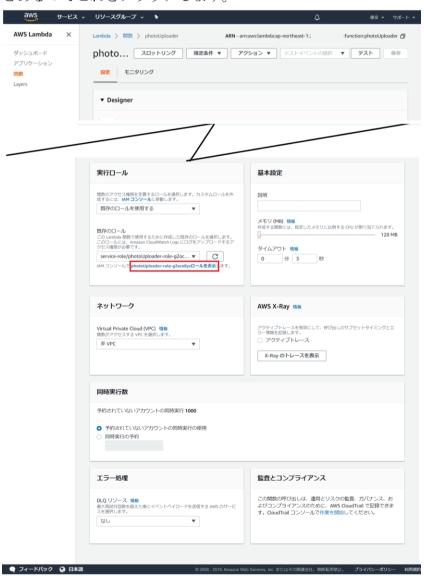


#### 「S3へのアクセス権限を付与」

この状態ではAmazon CloudWatch Logsへの書き込み権限しかないので 先ほど作成したS3への書き込み権限を付与します。

画面下に、実行ロールの表示枠があり、既存のロールが表示されています。 既存のロールが自動で作成されたphotoUploader用のロールであり このロールにS3への書き込み権限を追加します。

追加するには、IAMコンソールに移る必要があるが、画面下に「IAM コンソールで photoUploader-role-XXXXXX ロールを表示します。]」とあるのでこれをクリックします。



\_\_\_\_\_

画面: Identity and Access Management (IAM)

ロール: photoUploader-role-g2oce8ys

\_\_\_\_\_

Identity and Access Management (IAM)のロール画面に遷移します。 photoUploader用のロールが表示されています。「ポリシーをアタッチします」を押下します。



-----

画面:「アクセス権限追加画面」

\_\_\_\_\_

追加可能なポリシー一覧が表示されるので、S3と入力して検索 AmazonS3FullAccessを選択して「ポリシーのアタッチ」を押下



<IAM\_cons.png>

#### <IAM\_attach.png>

#### ロール画面に切り替わり

\_\_\_\_\_

画面: Identity and Access Management (IAM) ロール: photoUploader-role-g2oce8ys

\_\_\_\_\_

今回追加した新しいポリシー「AmazonS3FullAccess」が追加されていることを確認 〈IAM\_role\_fin.png〉



IAMでの作業は終わり、Lambdaコンソールに戻る

\_\_\_\_\_\_

画面:「関数:photoUploader」

\_\_\_\_\_

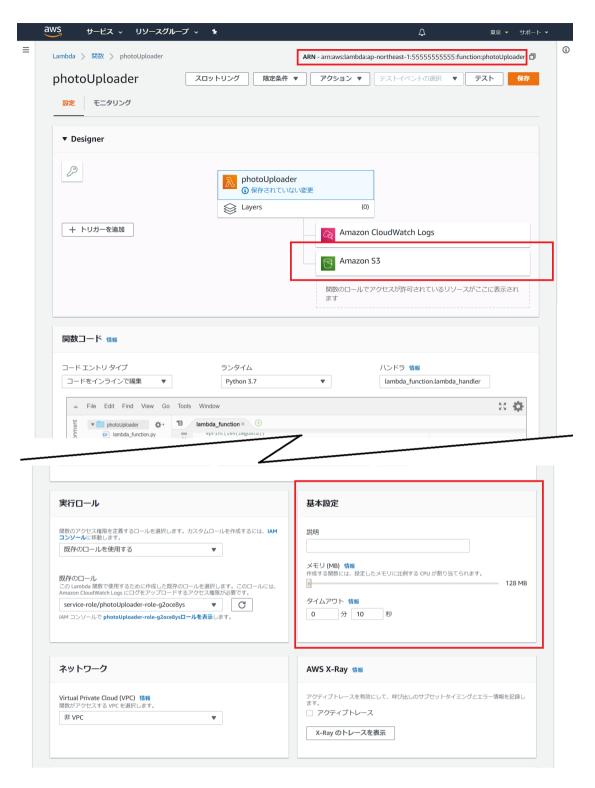
<IAM\_permit\_S3.png>

photoUploaderの画面でAmazon S3が追加されたことが確認できます。

ソース内の以下を設定したバケット名、ESP32のアップローダプログラムのAPIキーに変更する(サンプル通りの場合は以下)

BUCKET\_NAME = 'wificambucket' # set your S3 Bucket Name
API\_KEY = 'setYourAPIKey' # set your API key

実行時間3秒となっている。アップローダは余裕をみて10秒とする。 $\langle lam_timeout_10.png \rangle$ 



uploader用の登録作業は終わり、APIからの呼び出しの指定を行うため 関数名をメモする(Lambda photoUploaderの画面右上にARNが表示されている) (ARM Amazon Resource Name)

arn:aws:lambda:ap-northeast-1:555555555555function:photoUploader(仮)

### APIの作成

<API\_GW\_start.png>

AWSマネージメントコンソールから、サービス検索で API と入力 画面デザインは結構変わるようですが、、[今すぐ始める]押下

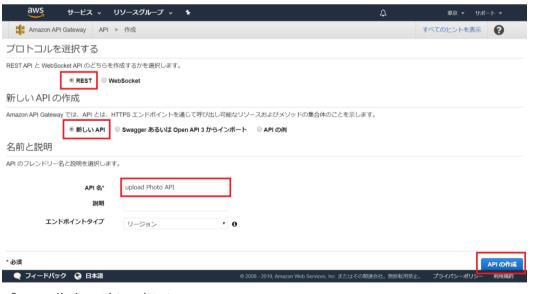


プロトコルを選択: REST

新しいAPIの作成: 新しいAPI

API名:upload Photo API (内部管理用、任意) エンドポイントタイプ:リージョン(初期設定)

<API gen. png>



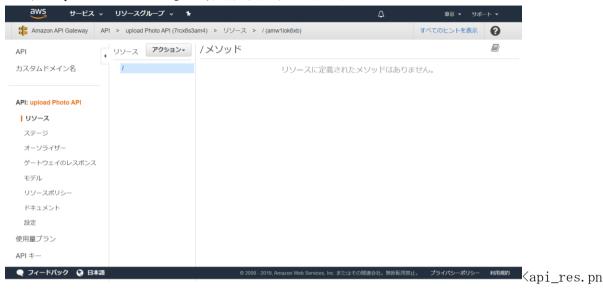
「APIの作成」ボタン押下

\_\_\_\_\_

画面: 「API:upload Photo API 管理画面」

\_\_\_\_\_

#### API名「upload Photo API」の管理画面が表示される



g>

<api\_act\_pulldown.png>

まずリソースを定義します

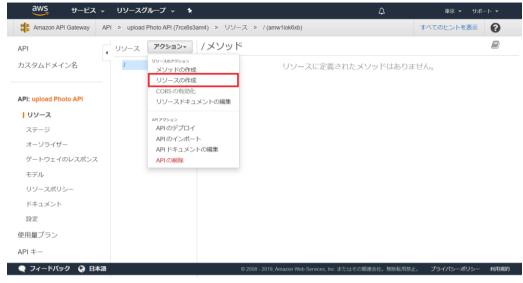
リソースはURL名に含まれる文字列となります(ESP32のアップロード時に指定される)

任意ですが分かりやすく uploadphotoとします。

https://xxx.amazonaws.com/<stage名>/<resource名>

https://xxx.amazonaws.com/<stage>/uploadphoto

#### 「アクション」のプルダウンメニューより、「リソースの作成」をクリックします



\_\_\_\_\_

画面:「新しい子リソース」

\_\_\_\_\_

リソース設定画面が表示されます。



プロキシリソースとして設定する:チェックを入れない(初期設定のまま) (リソースとりまとめは不要のため)

リソース名:uploadphoto (リソース名は任意です。API用URL内のパスとなります) API Gateway CORS を有効にする:チェックを入れない (初期設定のまま)

「リソースの作成」ボタン押下

<api\_sel\_rel.png>

<api\_new\_res.png>

リソース:/uploadphoto が作成されました。

\_\_\_\_\_

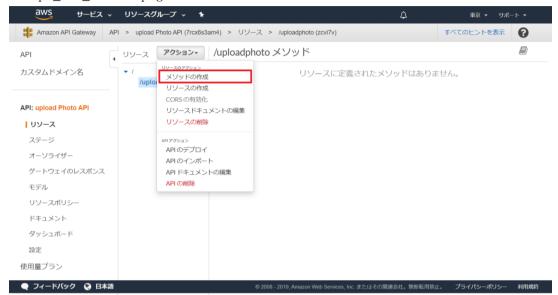
画面:「/uploadphotoメソッド」

\_\_\_\_\_

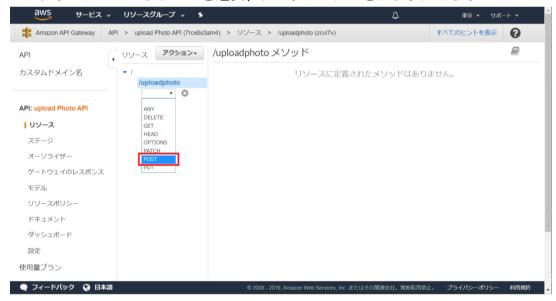
次にPOSTメソッドを設定します。

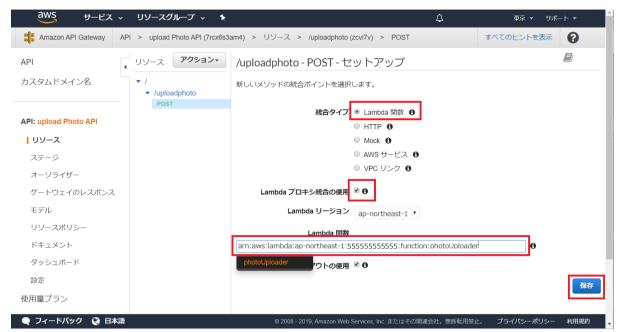
「アクション」プルダウンメニューより、「メソッドの作成」を選択しますす。

< api\_new\_method.png>



プルダウンメニューよりPOSTを選択、チェックボタンをクリックします





統合タイプ:Lambda関数

Lambdaプロキシ統合の使用[X]

Lambdaリージョン:ap-northeast-1 (東京)

Lambda関数: arn:aws:lambda:ap-northeast-1:245325393404:function:photoUploader (Lambda関数名について補完機能もあるようですが、ARNで指定するのが確実です) <API\_post\_setup.png>

「保存」ボタンを押下します

\_\_\_\_\_\_

Lambda 関数に権限を追加する

API Gateway に、Lambda 関数を呼び出す権限を与えようとしています: arn:aws:lambda:ap-northeast-1:365701690774:function:photoUploader2

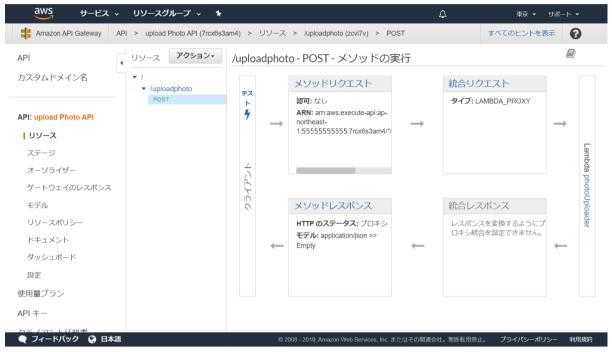
実行権限が自動で付与されますが、確認してきますので、「OK」を選択 APIの登録が完了

\_\_\_\_\_

画面:「/uploadphoto - POST メソッドの実行」

\_\_\_\_\_

<api\_create\_fin.png>



メソッドリクエスト

アップロードするデータのBODY部がTextではなくバイナリであり、バイナリメディアタイプとして、###を指定しますので、これを受理してもらう必要があります。

「設定」メニューをクリック

\_\_\_\_\_

画面:「設定」

\_\_\_\_\_

バイナリメディアタイプの欄に、(+)バイナリメディアタイプの追加の メニューがありこれをクリック

バイナリメディアタイプに以下を追加

#### 設定画面を選択

バイナリメディアタイプの段落で、「バイナリメディアタイプの追加」を押して

application/octet-stream

#### を入力、「変更の保存」ボタン押下

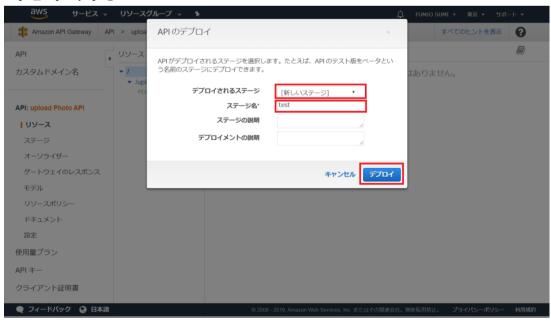
aws サービス 🗸	v リソースグループ v ★ 🏚 Fumio si	UMI ▼ 東京 ▼ サポート ▼
Amazon API Gateway A	API > upload Photo API (7rcx6s3am4) > 設定	すべてのヒントを表示
API	設定	
カスタムドメイン名	APIデプロイを設定します。 一般設定	タグの設定
API: upload Photo API	API の名前と説明を更新します。	
リソース ステージ	名前 upload Photo API	
オーソライザー	始期	
ゲートウェイのレスポンス		
モデル リソースポリシー	エンドポイントの設定	
ドキュメント	API のエンドボイントタイプを指定します。ブライベート API の場合、1 つ以上の VPC エンドボイントを API に関連付けることができます。API Gateway は、API の呼び出しに使用できる新しい Route 53 エイリアスレコードを生成します。 エンドボイントタイプ	
ダッシュボード   設定		
	バイナリメディアタイプ	
	バイナリタイプとして扱うメディアタイプを指定して、APIのバイナリサポートを設定できます。API Gateway は Acceptを参照し、本文の処理方法を決定します。	:HTTPヘッダーの Content-Type と
	application/octet-stream o  ③ パイナリメディアタイプの追加	
		変更の保存
● フィードバック ② 日本記	■ © 2008 - 2019, Amazon Web Services, Inc. またはその関連会社。無断転用禁止。	プライバシーポリシー 利用規約

APIの作成が終わったので、サービス公開します。

#### アクション>APIのデプロイ を選択

初回のデプロイになるため、ステージの作成が必要です。デプロイされるステージで「新しいステージ」を選択、ステージ名:test と入力します。(任意ですが、APIのURL名に含まれます)

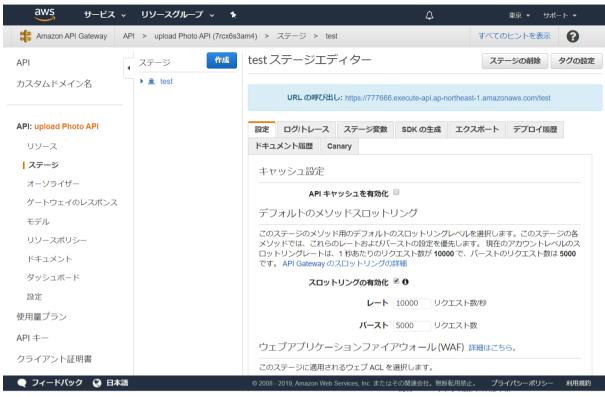
api\_deploy.png



「デプロイ」ボタン押下

デプロイが完了するとステージ画面に切り替わります。

test\_stg\_edit.png



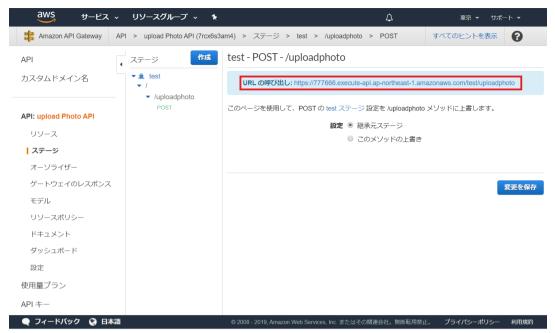
\_\_\_\_\_

#### 画面:「testステージ」

-----

以上の操作により作成されたuploadphoto用URLは以下から確認できます。 ステージ画面より

```
>test
/
/uploadphoto
POST
<api_url.png>
```



URL の呼び出し: https://777666.execute-api.ap-northeast-1.amazonaws.com/test/uploadphoto

ESP32から接続する前に、正しく設定されたかテストします。

リソース画面より、

/uploadphoto

POST をクリック /uploadphoto - POST - メソッドの実行 が表示されます

画面内のテストをクリック

FireShot Capture 031 - API Gateway - ap-northeast-1. console. aws. amazon. com. png

ヘッダのフォームに以下を指定

Content-Type:application/octet-stream

API-Key:setYourAPIKey

「テスト」ボタンを押す

画面右側に実行結果が表示され、レスポンス本文が以下であることを確認

"internal Error, not Base64Encoded"

上記以外の場合は実装上の問題があり調査します

"Unauthorized"と表示される場合、ヘッダー名がAPI-Keyになっていないか、

APIキーの指定文字列が間違っていると考えられます。

"not specified Content-Type"と表示される場合、コンテントタイプのヘッダー名がContent-Typeとなっていないと考えれます

"unsupported Content-Type"と表示される場合、コンテントタイプの 指定文字列(application/octet-stream)が間違っています。

Lambda側の画面でも以下となっており、photoUploader関数が、API Gatewayから呼び出され、Amazon CloudWatch Logs、Amazon S3へのロールが付与されていることが確認できます。

<lambda\_up\_final.png>

curlコマンド等でサーバ外からテストします。 このテストではどのような画像データでも問題ありませんが、Bayer形式のRAW画像を指定しています。

curl -X POST -H 'Content-Type: application/octet-stream' -H 'API-Key: setYourAPIKe y' --data-binary "@test\_191026.raw" https://bva6z6igki.execute-api.ap-northeast-1. amazonaws.com/test/uploadphoto

curl -X POST -H 'Content-Type: application/octet-stream' -H 'API-Key: setYourAPIKe y' --data-binary "@191117\_200040.raw" https://7rcx6s3am4.execute-api.ap-northeast-1.amazonaws.com/test/uploadphoto

"upload is done"

"upload is done"となっていればアップロードが正常に行われてます。

もしエラーとなった場合、同様に確認します。

以上でアップロード用APIの作成は終了です