**Memory Read**: <char>+=”MR <addr> <length>”

Ler <length> posições de memória, a partir do endereço <addr>

**Memory Write**: <char>+= “MW <addr> <length> <byte>”

Escrever a palavra de 8 bits <byte>, a partir da posição de memória <addr> durante <lenght> posições.

Exemplo: Escrever a partir de endereço de memória 100h 10 bytes com o valor 0AAh:

> MW 0100 0A AA

**MakePinInput**: <char>+= “MI <port addr> <pin setting>”

Na porta de endereço <port addr>, configurar os pinos cujos bits que estão a ‘1’ em <pin setting>, como pinos de entrada.

Exemplo: Programar os pinos 1, 3 e 6 da porta 1 como input:

> MI 01 4A

**MakePinOutput**: <char>+= “MO <port addr> <pin setting>”

Na porta de endereço <port addr>, configurar os pinos cujos bits que estão a ‘1’ em <pin setting>, como pinos de saída.

**Read Dig Input**: <char>+=”RD <port addr> <pin setting>

Ler da porta <port addr> o valor digital dos pinos a que corresponde o padrão de bits a ‘1’ em <pin\_setting>. Os pinos correspondentes aos bits que estão com o valor ‘0’ em <pin setting> deverão sempre devolver o valor ‘0’.

**Write Dig Output**: <char>+=”WD <port addr> <pin setting> <pin values>

Na porta de endereço <port addr> escrever os bits de <pin values> nos pinos correspondentes da porta, que se encontram a ‘1’ em <pin setting>. Os pinos da porta correspondentes aos bits que estão a ‘0’ em <pin setting>, não devem sofrer qualquer alteração no seu valor.

Exemplo: Escrever na porta 1, bits 3 e 7, os valores 0 e 1 respetivamente. Os restantes bits permanecem inalterados.

Comando: WD 01 88 80

**Analog Read:** <char>+=”RA <addr3>

Obter a representação digital do valor analógico presente no canal <addr3> do ADC, utilizando um modo de funcionamento de conversão simples (single conversion mode), uma interrupção no fim da conversão para conclusão do processo de leitura e alinhamento dos dados lidos à direita (informação de conversão disponível nos bits D0 ..D11 do registo de dados do ADC).

**Sampling Period**: <char>+=”SP <timeunit> <units>”

Definir o período de amostragem.

**Analog Channel**: <char>+=”AC <addr3>”

Definir o canal a ser amostrado.

**Filter oN**: <char>+=”FN”

**Filter ofF**: <char>+=”FF”

Ativar ou desativar o filtro digital. Os parâmetros e variáveis do filtro serão definidos na compilação do programa não sendo objeto de modificação através da interface.

**Sample**: <char>+=”S”

Iniciar aquisição ilimitada de amostras de dados.

**Sample only K values**: <char>+=”S <dig>+’’

Iniciar sequência de aquisição que terminará após ser adquirida a K–ésima amostra. Após isso, é apresentado no terminal o conjunto de amostras recolhidas.

**Stop sampling**: <char>+=”ST”

Para qualquer processo de aquisição que esteja ativo.