

Dotenv

- + `__construct()`
- + `load()`
- + `safeLoad()`
- + `required()`
- + `ifPresent()`
- + `create()`
- + `createMutable()`
- + `createUnsafeMutable()`
- + `createImmutable()`
- + `createUnsafeImmutable()`
- + `createArrayBacked()`
- + `parse()`