

IVELTY

RAPPORTS SUR LE DEVELOPPEMENT DE MON APPLICATION ANDROID

Présenté en vu d'obtenir le diplôme de BTS
SIO

ESSESSA AKUE FRANCK STYVEN

ENCADRÉ PAR

MONSIEUR ZIED LOUKIL(ENCADRENT UNIVERSITAIRE)

Remerciements

Au terme de ce travail je tiens tout d'abord à remercier : Mon DIEU de m'avoir donné le courage, la force et la volonté pourachever ce modeste travail. Mon encadrant M. Zied LOUKIL. Enseignant à learning System, pour son encadrement, ses remarques constructives tout le long de mon travail. Mon encadreur M. Zed Loukil, chef de projet dans la société Innovative Labs, pour ses qualités professionnelles, ses conseils et la confiance qu'il m'a accordé tout au long de mon stage. Enfin, je tiens à remercier également les membres du jury qui ont accepté d'évaluer mon travail.

TABLES DES MATIERES

Introduction

1-Présentation du Projet.....	6
 1.1-Contexte.....	6
 1.2-Objectif du projet.....	8
2- Cahier des charges.....	9
 2.1-Définition des besoins.....	9
 2.2-Spécifications techniques du projet.....	11

3-Conception.....	12
3.1-Architechture globale de l'application.....	12
3.2-Diagramme de classe.....	13
3.2-Diagramme de cas d'utilisation.....	14
4-Développement.....	16
4.1-Présentation des étapes de développement.....	16
4.2-Tests unitaires et d'intégration.....	17
Conclusion finale	

Introduction

Dans le cadre de notre préparation au diplôme de BTS SIO, nous avons été amenés à effectuer notre projet sous l'encadrement de M.Zied LOUKIL Il s'agissait au cours du projet d'étudier et de développer une application mobile sous Android. Avec l'avancée et l'émergence des technologies mobiles, les développements embarqués sont de plus en plus demandés sur le marché. Avoir un Smartphone est devenu incontournable pour les jeunes de nos jours. D'où nait l'idée de développer une application utile, à installer sur les Smartphones permettant de suivre sa dépense énergétique tout en gardant son téléphone dans sa poche ou accroché à sa ceinture, puis d'être en contact avec ses ami(es) et savoir où ils se trouvent grâce à la Google map intégré au logiciel lui même.Ce rapport peut ainsi être subdivisé en quatre parties. La première consistera à la présentation du projet, des objectifs principaux . La seconde partie sera consacrée au cahier de charge proprement dit de l'application. La troisième partie propose la conception de l'application et Enfin, la quatrième et dernière partie sera réservée au développement de l'application avec les fonctionnalités de base et une notice permettant de comprendre comment utiliser le logiciel.

1-Présentation du projet

1.1-Contexte

Ivelty est une application Android développée au sein de l'entreprise Innovative Labs. Elle offre une interface conviviale et intuitive pour accéder aux données clés de l'entreprise. Grâce à la connexion à la base de données Odoo, Ivelty permet aux utilisateurs d'accéder aux informations en temps réel sur les ventes, les revenus, les stocks et bien plus encore. L'application Ivelty offre également la possibilité de créer des tableaux de bord personnalisés pour les clients. Ces tableaux de bord permettent aux dirigeants et aux responsables de visualiser et d'analyser leurs données de manière claire et concise. Cela leur permet de prendre des décisions éclairées et stratégiques pour améliorer l'efficacité et la rentabilité de leur entreprise.

En utilisant Ivelty, les utilisateurs peuvent gérer leurs données de manière efficace, suivre les performances de leur entreprise et prendre des décisions basées sur des informations précises. C'est une application puissante qui facilite la gestion des données et contribue à la croissance des entreprises.

1.2-Objectif du projet

L'objectif principal de l'application Ivelty développée au sein de Innovative Labs est de fournir aux utilisateurs une interface conviviale et intuitive pour accéder aux données clés de leur entreprise. Elle vise à faciliter la gestion des données, à suivre les performances et à prendre des décisions stratégiques basées sur des informations en temps réel. L'application permet également de créer des tableaux de bord personnalisés pour une visualisation claire et concise des données.

2-Cahier de charge

2.1-Définition des besoins

1. Accès aux données en temps réel : Les utilisateurs doivent pouvoir consulter les informations clés de leur entreprise, telles que les ventes, les revenus et les stocks, de manière instantanée.
2. Interface conviviale et intuitive : L'application doit offrir une expérience utilisateur agréable et facile à utiliser, avec une navigation fluide et des fonctionnalités intuitives.

3. Personnalisation des tableaux de bord : Les utilisateurs doivent pouvoir créer des tableaux de bord personnalisés pour visualiser les données qui leur importent le plus, avec des graphiques et des indicateurs pertinents.

4. Sécurité des données : Il est essentiel de garantir la confidentialité et la sécurité des données de l'entreprise, en mettant en place des mesures de protection appropriées.

5. Compatibilité multi-appareils : L'application doit fonctionner de manière optimale sur différents appareils Android, en offrant une expérience cohérente.

6. Support technique et mises à jour : Les utilisateurs doivent pouvoir bénéficier d'un support technique en cas de problème, ainsi que de mises à jour régulières

2.2-Spécification techniques du projet

Spécifications techniques :

Plateforme de déploiement : Android studio

Langages de programmation : XML , Java pour Android.

Intégrations avec d'autres systèmes : Intégration avec les réseaux sociaux pour le partage de contenu.

Exigences de performance : Temps de chargement rapide des fonctionnalités principales

3-Conception

3.1-Achitechture globale de l'application

L'architecture globale de l'application Ivelty repose sur une interface utilisateur intuitive, un backend solide et des fonctionnalités clés telles que la recherche de produits, l'ajout au panier et le paiement sécurisé. Avec des intégrations sociales et une attention particulière à la sécurité, Ivelty offre une expérience complète pour les utilisateurs en quête de produits de qualité:

1. Interface utilisateur : -Écrans d'accueil, de connexion et d'inscription - Fonctionnalités spécifiques de l'application (par exemple, affichage des produits, ajout au panier, paiement)

2. Backend : - Serveur pour gérer les requêtes des utilisateurs - Base de données pour stocker les informations des utilisateurs, les produits, les commandes, etc. -API pour communiquer entre l'interface utilisateur et le backend

3. Fonctionnalités principales : - Recherche de produits - Affichage des détails des produits - Ajout au panier - Paiement sécurisé - Suivi des commandes

4. Intégrations : -Intégration avec les réseaux sociaux pour le partage de contenu - Intégration avec des services de paiement tier.

5. Sécurité : - Authentification des utilisateurs - Chiffrement des données sensibles - Gestion des autorisations d'accès

6. Déploiement : - Déploiement sur les plateformes iOS et Android - Tests et vérifications avant la mise en production

3.2-Diagramme de classe

3.3-Diagramme de cas d'utilisation

4-Développement

4.1-Présentation des étapes de développement

4.2-Tests unitaires et d'intégration



Conclusion

En conclusion, le développement d'une solution basée sur Odoo pour Android Ivelty peut être une option prometteuse, offrant flexibilité, modularité et possibilité de personnalisation. Cependant, il est essentiel de prendre en compte les détails techniques importants pour garantir le succès de l'application Ivelty.

-