## Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Luis Pedro Rubio

Fecha:

25/09/22

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- **A**plicación

Actitudes aplicadas



Experimentación

Creatividad



## ¿Qué aprendieron?

Aprendí a utilizar la aplicación draw.io, a indicar procesos al momento de programar. Tambien aprendí a programar en visual studios

## ¿Qué fue interesante?

Fue interesante el como indicar el proceso detallado de ciertas cosas que son comunes en la vida cotidiana.

¿Qué dudas quedan?