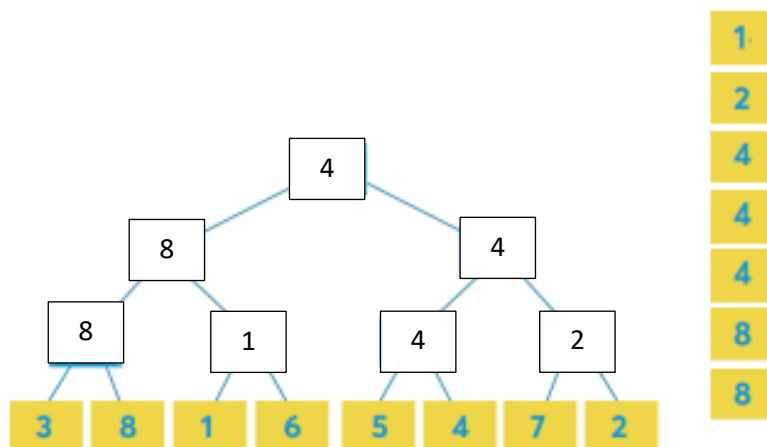


Tarea 8



Pensamiento algorítmico y evaluación.

Ana observó un campeonato de esgrima y registró a los ganadores de cada etapa en el tablero que se muestra a continuación. Los competidores llevaban los mismos números, del 1 al 8, durante todo el campeonato. Ana usó tarjetas numeradas para representar a cada competidor.



Cuando finalizó el campeonato, el hermano menor de Ana, Agustín, mezcló todas las tarjetas, excepto las de la primera ronda del campeonato.



PREGUNTA

¿Es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico? Complete las casillas celestes.

El número 4 es el ganador ya que es el único número que está tres veces como opción para las tres fases.

Andrei Lucero
1155622

Opción 1:

*F1 representa los tres primeros bloques: (3,8) (1,6) (7,2)

*i=lado izquierdo; d= lado derecho.

*F1= Fase 1

*F2= Fase 2

If (competidor F1i le gana a competidor F1B)
Then (competidor F1i avanza a la siguiente ronda)
Else (competidor F1d avanza a la siguiente ronda)

If (competidor F1i gana)
Then (competidor F1i=F2i)
Else (competidor F1i queda esta eliminado)

If (competidor F2i gana)
Then (competidor F2i=Ganador final)
Else (competidor F2i está eliminado)

If (competidor F1i no gana)
Then (competidor F1i queda eliminado)
Else (competidor F1i no queda eliminado)

If (competidor F1d gana)
Then (competidor F1d=F2d)
Else (competidor F1d esta eliminado)

If (competidor F2d gana)
Then (competidor F2d=Ganador final)
Else (competidor F2d está eliminado)

Andrei Lucero

1155622

Opción 2:

If (competidor 3<8)

Then (competidor 8 avanza a la siguiente ronda)

Else (competidor 3 avanza a la siguiente ronda)

If (competidor 1>6)

Then (competidor 1 avanza a la siguiente ronda)

Else (competidor 6 avanza a la siguiente ronda)

If (competidor 5<4)

Then (competidor 4 avanza a la siguiente ronda)

Else (competidor 5 avanza a la siguiente ronda)

If (competidor 7<2)

Then (competidor 2 avanza a la siguiente ronda)

Else (competidor 7 avanza a la siguiente ronda)

If (competidor 8>1)

Then (competidor 8 avanza a la siguiente ronda)

Else (competidor 1 avanza a la siguiente ronda)

If (competidor 2<4)

Then (competidor 4 avanza a la siguiente ronda)

Else (competidor 2 avanza a la siguiente ronda)

If (competidor 4<8)

Then (competidor 4 gana el torneo)

Else (competidor 8 gana el torneo)