

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Andrei Lucero

Fecha:

30/09/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

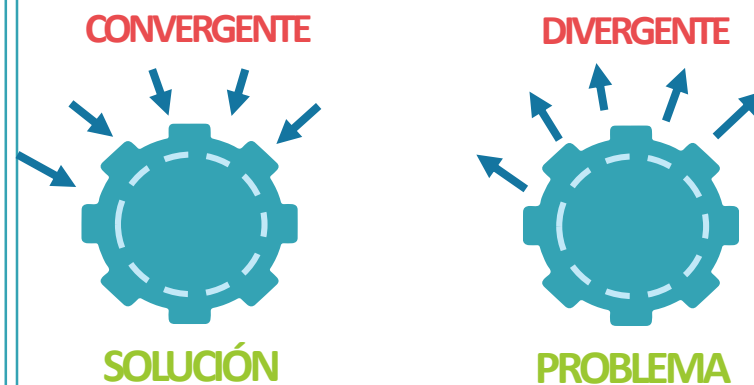
Técnicas aplicadas

- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo



¿Qué aprendieron?

Aprendimos sobre como usar las sentencias “do” y “do-while”. También se aprendió sobre como utilizar las sentencias “if” e “if-else”

¿Qué fue interesante?

Fue interesante ver como un lenguaje de programación debe ser congruente en cada variable y tipo de dato que se usa.

¿Qué dudas quedan?

Quedan dudas sobre el resto de variables y funciones que existen para C#.