

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Andrei Lucero

Fecha:

24/10/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

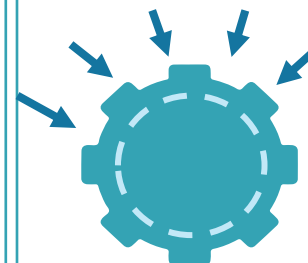
- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

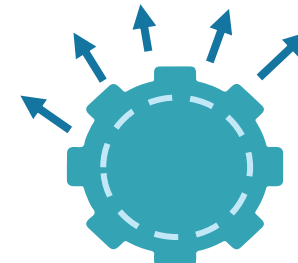
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Se aprendió sobre el uso de vectores para poder registrar datos y luego devolverlos en un orden específico

¿Qué fue interesante?

Fue interesante saber como los vectores son un método de instancia y no estático

¿Qué dudas quedan?

No quedan dudas