

# Desafío 1

## Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Andrei Lucero

Fecha:

09/10/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

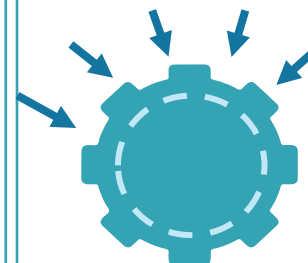
- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

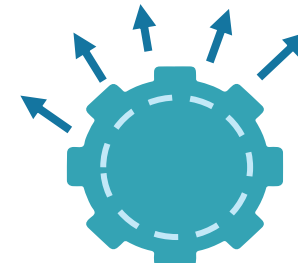
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

**CONVERGENTE**



**SOLUCIÓN**

**DIVERGENTE**



**PROBLEMA**

¿Qué aprendieron?

Se aprendió a programar utilizando métodos y procedimientos para poder ejecutar un programa que tenga entrada y salida de datos.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante ver como los datos de una clase privada no pueden aparecer que una clase pública.

¿Qué dudas quedan?

Aún me quedan dudas de como funcionan los métodos y procedimientos en forma general, ya que no se como redactar uno desde cero.