

Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional

Integrantes del grupo

Andrei Lucero

Fecha:

15/10/2022

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

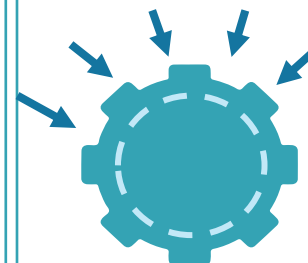
- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

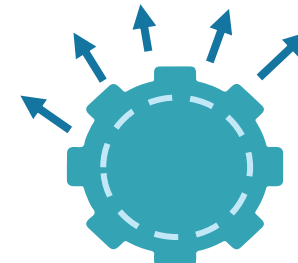
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

Esta semana se clarificaron dudas sobre la estructura general de un programa, una función y un método. Además se aprendió sobre como llamar una función desde el Main y algunas otras funciones.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante saber como void es cuando hay una clase vacía es decir no me devuelve ningún valor. Static es algo que por lo general siempre se coloca y significa que la clase es estática.

¿Qué dudas quedan?

Quedan dudas sobre como nombrar una función, es decir, como saber cuando, como y qué ponerle a una función (el título por decirle así) para llamarla desde del Main.