Desafío 1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Andrei Lucero

Fecha:

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

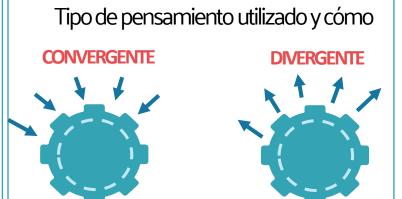
- Reflexión
- **Análisis**
- Diseño
- Programación
- **Aplicación**

Actitudes aplicadas



Experimentación

Creatividad



¿Qué aprendieron?

Aprendimos sobre la manera de evaluar una solución. Se consideraba la efectividad y calidad que una solución brinda a un problema.

¿Qué fue interesante?

Fue interesante comprender como la elegancia es una parte fundamental de una solución.

¿Qué dudas quedan? Sobre que es más importante en una solución: ¿Qué sea efectivo o elegante? Supongo que hay casos en donde toca decidir.

SOLUCIÓN