

## Actividad 5

### Fizz Buzz

```
for (let a = 1; a <= 100; a++) {  
    if (a % 3 == 0 && a % 5 a == 0) {  
        print ("Fizz");  
    } else if (a % 3 a =0 && a % 5 == 0) {  
        print ("Buzz");  
    }else if (a %3 == 0 && a % 5 == 0) {  
        print ("FizzBuzz");  
    }else{  
        print(a);  
    }  
    if (a >100) {  
        print ("Error")  
    }  
    if (a < 1) {  
        print ("Error")  
    }  
}
```