

## Pruebas

Prueba no.	Aspecto a probar	Descripción de la prueba	Salida esperada (Prueba Preventiva)	Salida Actual (Prueba Relativa)
1	Verificar el funcionamiento de la condición "ocupado" dentro del método "jugar()".	Si se ha formado una línea consecutiva y recta de tres "x" u "o", se identifica un ganador, dependiendo de que figura formó la línea y diciendo que figura es.	El programa tiene que identificar a un ganador diciendo: "gano" y decir si fue "x" u "o".	Se comprobó que el programa identifica correctamente al ganador según los parámetros establecidos e indica que figura es.
2	Verificar el funcionamiento de la condición "if" en donde la fila o columna no pueden exceder los tres espacios, dentro del método "jugar()".	Si la fila o columna excede los tres espacios para ingresar "x" u "o", se indica que se está marcando una posición fuera del tablero.	El programa indica que se está solicitando usar una posición fuera del tablero.	Se comprobó que el programa muestra el mensaje: "Posición no válida" si no se respeta la condición.