

```
//Benjamin Aldana; Andrei Lucero; Adrián Tobar
//1200922; 1155622; 1067022
int hojas= corona de hojas de piña //definir variable
int frasco= recipiente con agua //definir variable
int plantaP= conjunto de hojas, palillos y frasco con agua //definir variable
int plantaG= hojas con raices //definir variable
{
  {
    cortar hojas //con un poco de fruto
    colocar palillos en hojas
    colocar hojas en frasco
    ubicar PlantaP en luz
    esperar (30) días
  }
  if plantaP crece a plantaG //condición
  else
  {
    escavar en tierra de maceta
  } repetir (5) unidades //Interacción

  colocar plantaG en maceta
}
```