

Controlo de versões no teu projecto

Git Edition

Overview

Source Code Management (SCM) ou Version Control System (VCS)

O que é VCS?

Gestão de versões de código ou documentos

Histórico de projectos

Ferramenta colaborativa

Porquê usar VCS?

- "No meu computador funciona"
- "Isto ontem funcionava"

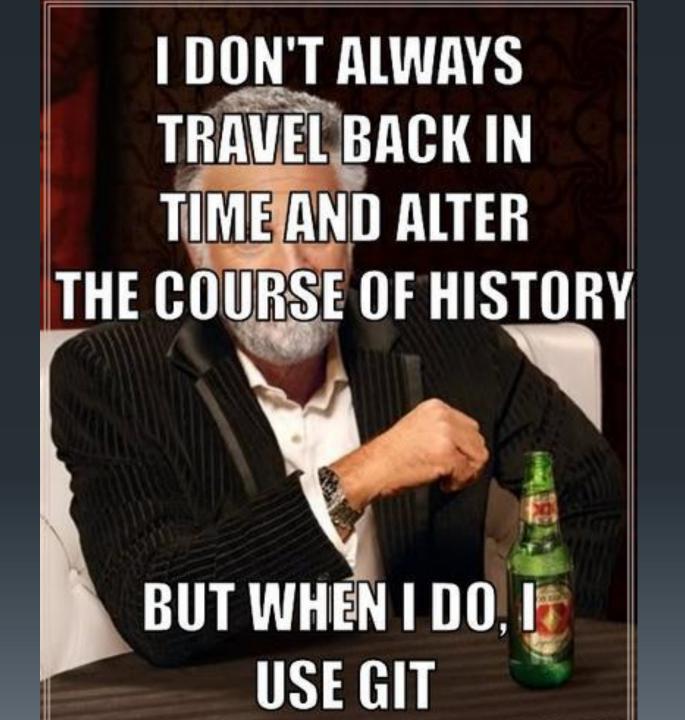
"Quem é que estragou isto?"

"Ora bolas, perdi uma tarde de trabalho"

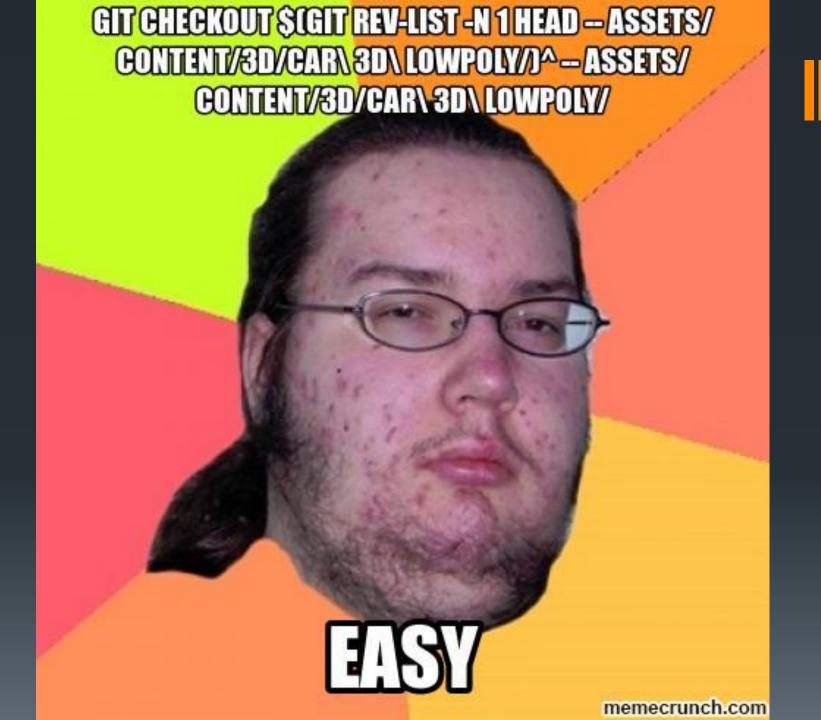
Quando usar VCS?

- Quando trabalha-se em equipa
- •Quando não trabalha-se em equipa
- •Quando usa-se mais que um computador

E no momento em que cria-se o projecto!



Dificuldade?





E porque não Dropbox ou backups?

- Difícil de controlar histórico e reverter código
- Não há conceito de branching e merging
- Não há resolução de conflitos
 - O dropbox cria um ficheiro novo
 - O copy-paste substitui por cima
- Não se sabe a evolução do software
- Perde-se facilmente ficheiros

O que guardar?

- Tudo que seja texto
 - Código fonte
 - Scripts de base de dados
 - Latex
 - Documentação
- Alguns binários
 - Bibliotecas (já vemos isso)
 - Base de dados (quando não se tem scripts ou precisa-se de um esqueleto)
 - Imagens
 - Necessário ter atenção ao tamanho dos binários

O que não guardar?

- Bibliotecas, usem package managers (Nuget, Maven, etc)
 - Só se forem pequenas e não forem fáceis de obter
 - Quando forem grandes, ter uma pasta apenas com o link e notificar no README
- Passwords, certificados e chaves (substituir por exemplos)
- Definições locais (como configurações dos projectos do IDE)
- Caminhos absolutos
- CrLf usar sempre Lf
- Encodings Usar sempre UTF-8

VCS em acção

Minecraft

http://youtu.be/zRjTyRly5WA

PHP

http://youtu.be/jhbzEwxbCfl

Linux Kernel

http://youtu.be/pOSqctHH9vY