

Programmation Concurrente en Java TP N°2 Thread

Exercice 1 Un problème d'accès concurrent

Voici 2 classes [Compte](#) (correspond à un compte bancaire) et [Operation](#) (thread qui effectue des opérations sur un compte bancaire).

```
public class Compte{
    private int solde = 0;

    public void ajouter(int somme) {
        //ajouter somme au solde actuel du compte
    }

    public void retirer(int somme) {
        //retirer, si c'est possible, la somme du solde actuel du compte
    }

    public void operationNulle(int somme) {
        //ajouter (int somme)
        //retirer(int somme)
    }

    public int getSolde() {
        return solde;
    }
}
```

```
public class Operation extends Thread {
    private String nomop;
    private Compte compte;

    public Operation(String nom, Compte compte) {
        this.nomop=nom;
        this.compte = compte;
    }

    public void run() {
        while (true) {
            int i = (int) (Math.random() * 10000);
            String nom = nomop;
            System.out.println("Nom opération : "+nom);
            compte.ajouter(i);
            compte.retirer(i);
            compte.operationNulle(i);

            int solde = compte.getSolde();
            System.out.print(nom);
            if (solde != 0) {
                System.out.println(nom + " :*** Solde=" + solde);
                System.exit(1);
            }
        }
    }
}
```

1. Examinez le code et faites exécuter la classe Opération. Constatez le problème : opération effectuée des opérations qui devraient laisser le solde du compte inchangé, et pourtant, après un moment, le solde ne reste pas à 0. Expliquez.
2. Modifiez le code pour empêcher ce problème.
3. Dans le code de Operation, remplacez l'opération nulle par 2 opérations ajouter et retirer qui devraient elles aussi laisser le solde du compte à 0 (elles sont en commentaire dans le code). Lancez l'exécution et constatez le problème. Modifiez le code pour que ça marche.

Exercice 2

Ecrire une classe qui représente deux threads ayant une chaîne de caractères partagée. Les deux threads, tant qu'ils ne sont pas interrompus, alimentent cette chaîne par une autre chaîne.

Exercice 3 : synchronisation

Réaliser un programme illustrant deux threads qui alimentent un compte bancaire partagé.

Exercice 4 : Producteur/consommateur : ArrayList partagé

Supposons qu'on ait un tableau de données partagé par deux threads, l'un ajoute à la fin du tableau et l'autre supprime le dernier élément.

Réaliser un programme illustrant deux threads jouant les rôles de Producteur et consommateur.