

Universidad Tecnológica de Santiago (UTESA)



Realizado por

José Enrique Solís Acosta

(1-16-0632)

Presentado a

Iván Mendoza

Asignatura

Programación de videojuegos

Grupo

001

Tema

Tarea y actividad Semana 11

Dado el día 10 de abril en el año 2022, En la Ciudad de Santiago de los Caballeros,
República Dominicana

TABLA DE CONTENIDO

Enlaces	3
CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN	3
2.1. Planificación (Diagrama de Gantt)	3
2.2. Diagramas y Casos de Uso	3
2.3. Plataforma	6
2.4. Género	6
2.5. Clasificación	6
2.6. Tipo de Animación	6
2.7. Equipo de Trabajo	6
2.8. Historia	7
2.9. Guion	7
2.10. Storyboard	7
2.11. Personajes	7
2.12. Niveles	7
2.13. Mecánica del Juego	8

ENLACES

- Link del repositorio: <https://github.com/ESolis123/JuegoDeCartas.git>
- Link de la carpeta donde se encuentran los capítulos del proyecto final:
<https://github.com/ESolis123/JuegoDeCartas/tree/main/Documentos%20del%20proyecto%20final>

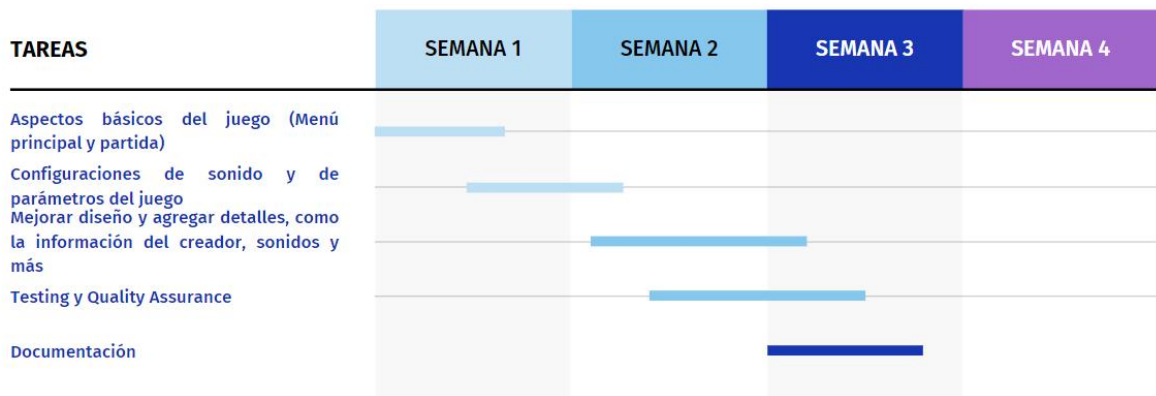
CAPÍTULO II: DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN

2.1. Planificación (Diagrama de Gantt)



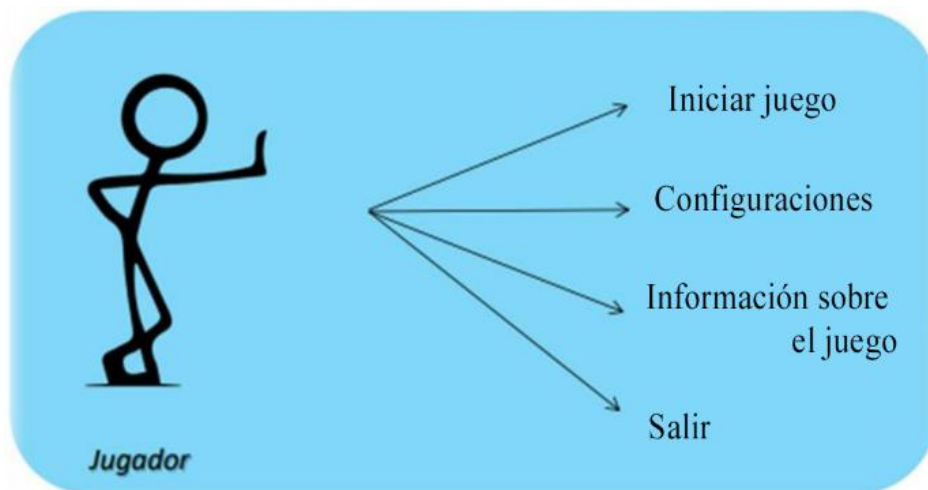
José Solís

DIAGRAMA DE GANTT

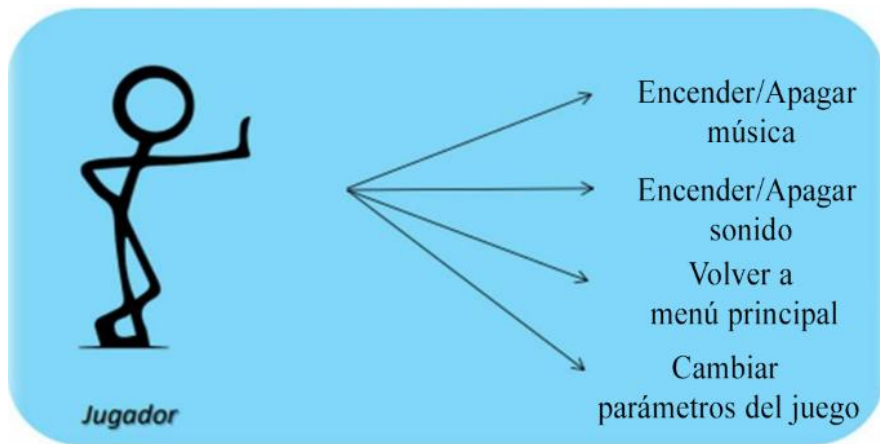


2.2. Diagramas y Casos de Uso

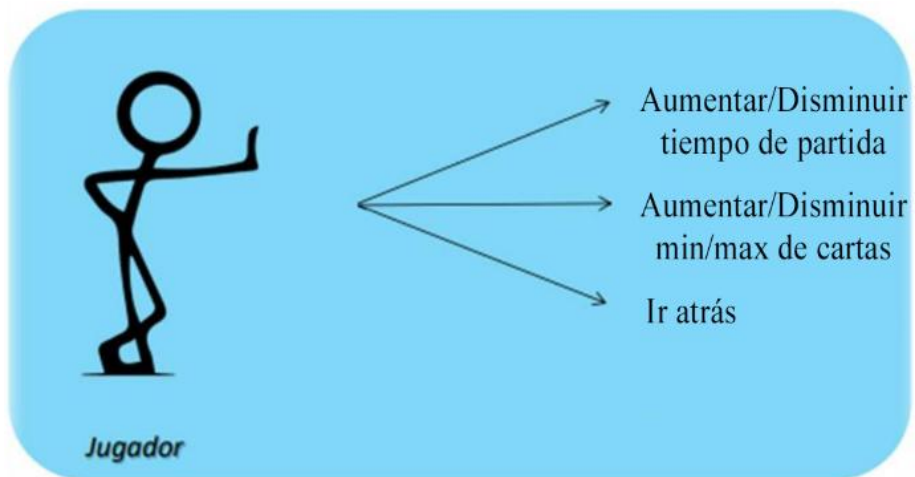
Menú principal



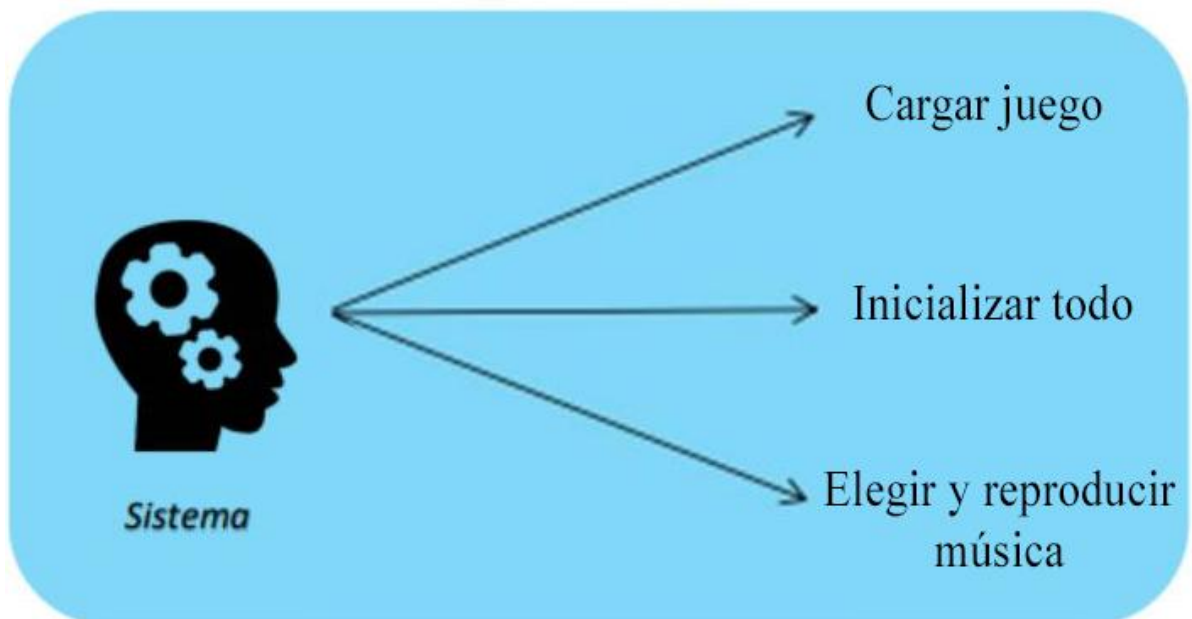
Configuraciones



Cambiar parámetros del juego



Dentro de un juego



Pierde/Gana partida

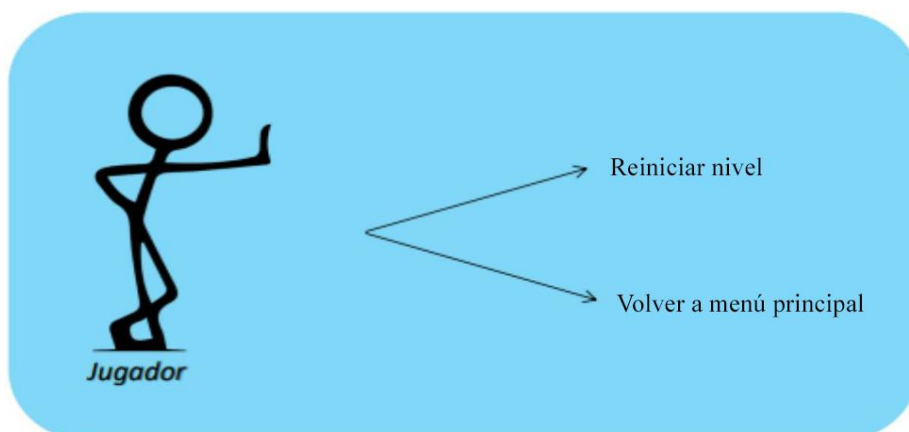
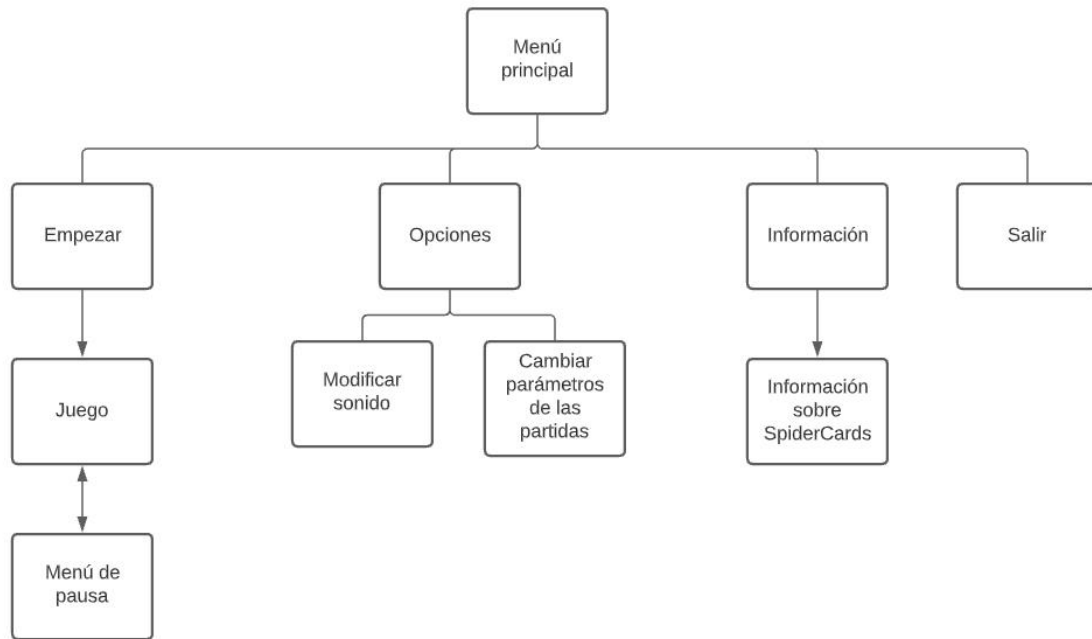


Diagrama de flujo



2.3. Plataforma

PC, Android y iOS.

2.4. Género

Juego de cartas.

2.5. Clasificación

Para mayores de 8 años.

2.6. Tipo de Animación

2.5D

2.7. Equipo de Trabajo

- Ingenieros de audio: José Enrique Solís
- Diseñadores: José Enrique Solís
- Ilustradores: José Enrique Solís
- Programadores: José Enrique Solís
- Animadores: José Enrique Solís

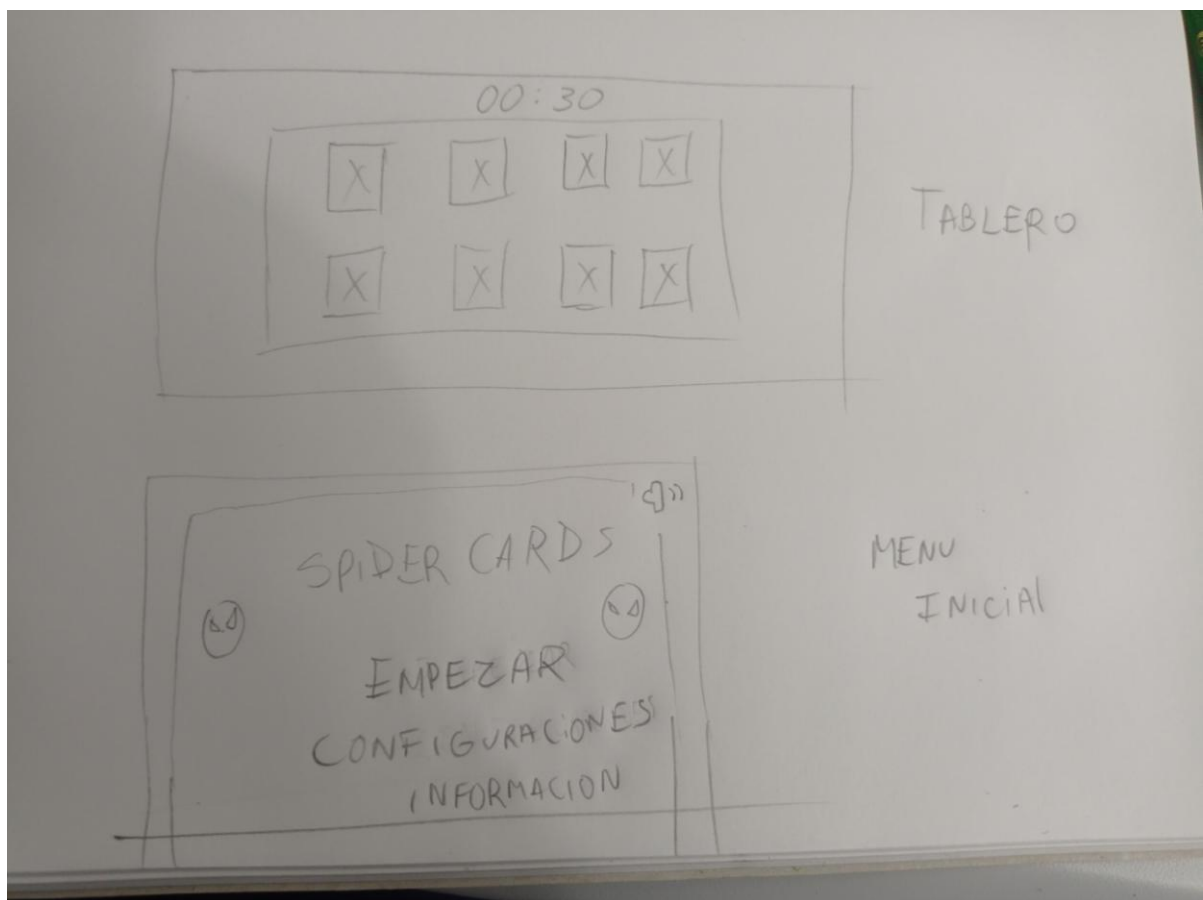
2.8. Historia

El juego en sí mismo no contiene una historia, ya que sólo se trata de emparejar cartas al azar. Sin embargo, el transfondo del juego, al ser uno basado en sagas cinematográficas, sí contiene una historia, que sería aquella contada en las películas de Spiderman.

2.9. Guion

Sinopsis: El juego se basa en encontrar cartas iguales. En este caso las imágenes forman parte de la franquicia de Spiderman.

2.10. Storyboard



2.11. Personajes

Los personajes son los tres spiderman que se han visto en el cine: Tobey Maguire, Andrew Garfield y Tom Holland. Además de los villanos y personajes secundarios que han aparecido en sus sagas cinematográficas, como Mary Jane, Gwen Stacy y

2.12. Niveles

El juego sólo tiene un sólo nivel, pero para que sea más entretenido cada partida contendrá un número aleatorio de cartas, siendo el mínimo de 6.

2.13. Mecánica del Juego

Al principio de cada partida, se echarán cartas al azar sobre el tablero. El objetivo que el usuario ha de cumplir es simplemente encontrar los pares de cartas que sean iguales.

El jugador sólo podrá voltear dos cartas (o más, dependiendo de las configuraciones). Si las dos cartas volteadas no son iguales, entonces se pondrán otra vez boca abajo, y se tendrá que seguir adivinando.

El tiempo de cada partida por default será de 30 segundos, pero este tiempo se podrá cambiar hasta un máximo de 60 y un mínimo de 20.