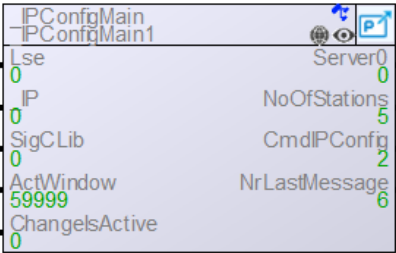


_IPConfigMain



Diese Klasse ist die Haupt-Klasse des AddOn "IP-Configuration".
Sie behandelt die stations- und schnittstellenübergreifenden Funktionen und Abläufe – dazu findet man nähere Informationen im Programmierhandbuch zum AddOn.

Schnittstellen

Server

Server0	Class Server, dient als Objekt-Kanal für den Aufruf globaler Methoden.
NoOfStations	Anzahl registrierter Stations-Objekte
CmdIPConfig	Server für Befehle, um über die Visualisierung mit der IP-Konfiguration zu arbeiten
NrLastMessage	<p>Nummer der letzten Meldung (werden von der Visualisierung ausgewertet)</p> <p>negative Msg-No: Errors</p> <ul style="list-style-type: none">-01 - ERROR 01: "check IP Settings" interner Fehler während Prüfung-02 - ERROR 02: "check IP Settings" Stationen mit gleicher IP-Adresse-03 - ERROR 03: "check IP Settings" IP-Adresse ist nicht erlaubt-04 - ERROR 04: "check IP Settings" IP/Subnet Kombination fehlerhaft-05 - ERROR 05: "check IP Settings" IP/Gateway Kombination fehlerhaft-06 - ERROR 06:-07 - ERROR 07: keine Stationen (Schnittstellen) registriert <p>positive Msg-No: Meldungen</p> <ul style="list-style-type: none">+01 - "Prüfe IP Einstellungen" war OK+02 - IP-Konfiguration ist beschäftigt - bitte später erneut versuchen+03 - "Übernahme IP Einstellungen" gestartet ...+04 - IP-Übernahme fehlgeschlagen, Einstellungen rückgesetzt+05 - IP-Übernahme erfolgreich - SOFTRESET folgt ...+06 - IP-Übernahme vollständig abgeschlossen

Clients

Lse	Objekt-Kanal zum LSE Objekt
_IP	Objekt-Kanal zur Systemschnittstelle _IP (wird automatisch erstellt)
SigCLib	Objekt-Kanal zur Systemschnittstelle SigCLib (wird automatisch erstellt)
ActWindow	Nummer des aktiven Fensters (Window) Verbinden mit dem entsprechenden Server der Klasse "ProjectGlobal"
ChangelsActive	1 = der Vorgang zum Ändern der IP Adresse ist aktiv Diese Information sollte zum Beispiel genutzt werden, um eine eventuell im Projekt vorhandene TCPCommunication zu während dieser Zeit deaktivieren.

Globale Methoden

IF_ProjectRun	wird für zyklisch Aufgaben verwendet
IF_Ipclni	diese Methode wird einmal nach dem Init aufgerufen und bietet Zugriff auf die Informationen der Datei ipc.ini
RegisterStation	diese Methode wird von den Stations-Objekten über den Objekt-Kanal aufgerufen, um sich in der Hauptklasse zu registrieren

Defines

```
//=====
#define MaxNoStations      50          // max. allowed No of stations
#define IPcfigwindowNrMsgBox 51000    // window-Number of the Message Box
//=====
```