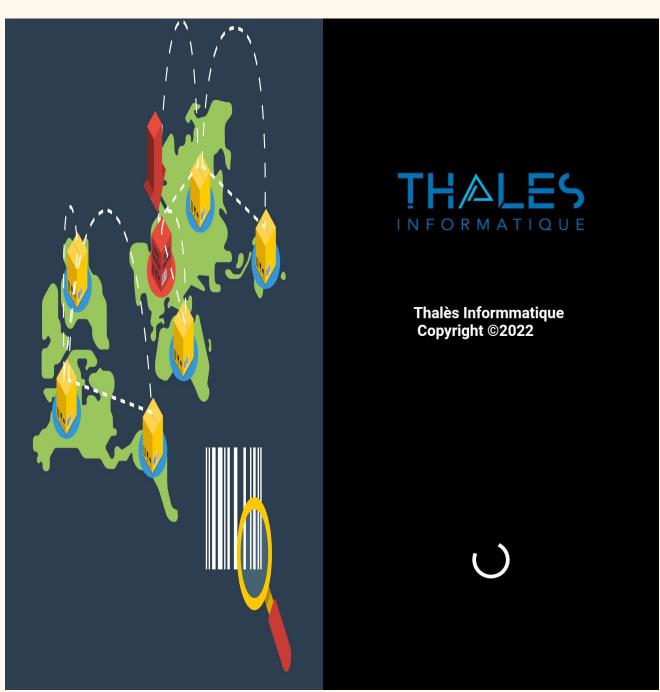


SURFACEGestion des biens

Manuel d'utilisateur



Documentation

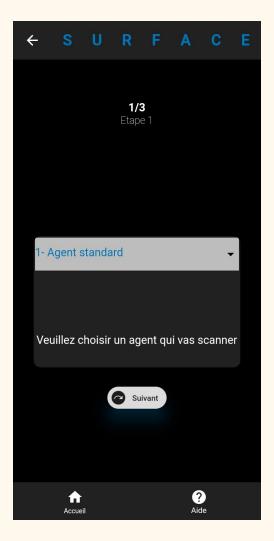
1. Inventer

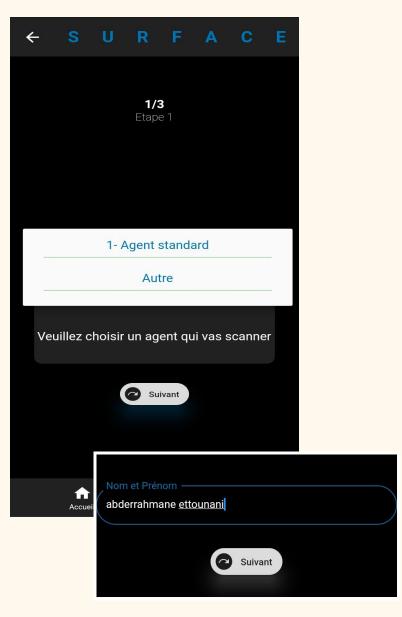
la première étape :

choisir l'agent qui vas scanner

si votre nom n'existe pas vous pouvez choisir

"Autre" est entrer votre nom et votre prénom

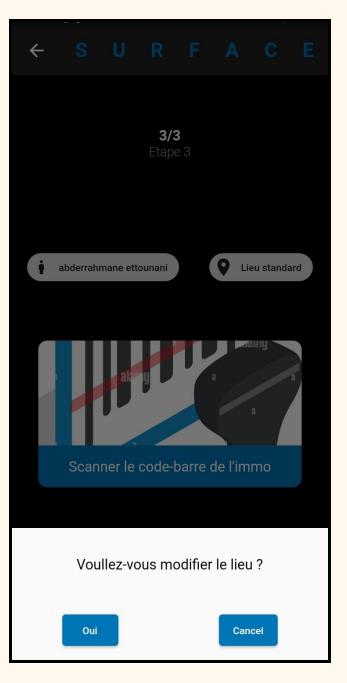




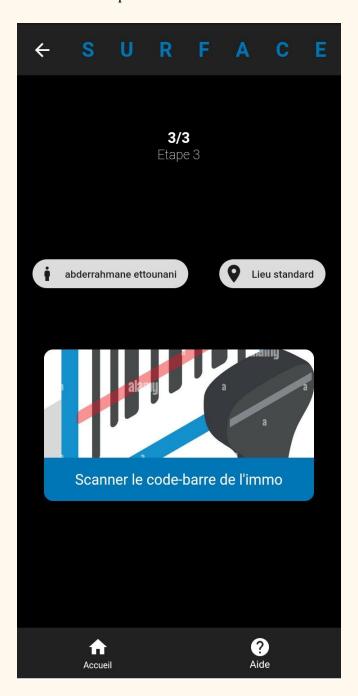
la deuxième étape choisir le lieu ou scanner le code barre du lieu



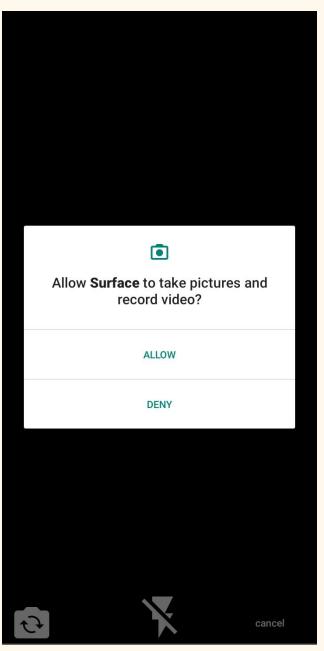
vous pouvez changer le lieu en cliquant sur l'icône



la troisième étape : scanner l'immo



demande d'accès



s'il existe





←	S	U	R	F	Α	С	Ε
Ajouter un immo WEFQA0CGM9TAZR							
Famille							
111- p)C						•
Etat —							
bon							
Description chargeur dorigin							
Ajouter							
$q^{1} w^{2} e^{3} r^{4} t^{5} y^{6} u^{7} i^{8} o^{9} p^{0}$							
а	s	d f	g	h	j	k	
む	z	х	v	b	n	m	×
?123	(i)	(1)	E1	N•FR			←

L'immo est bien ajouté