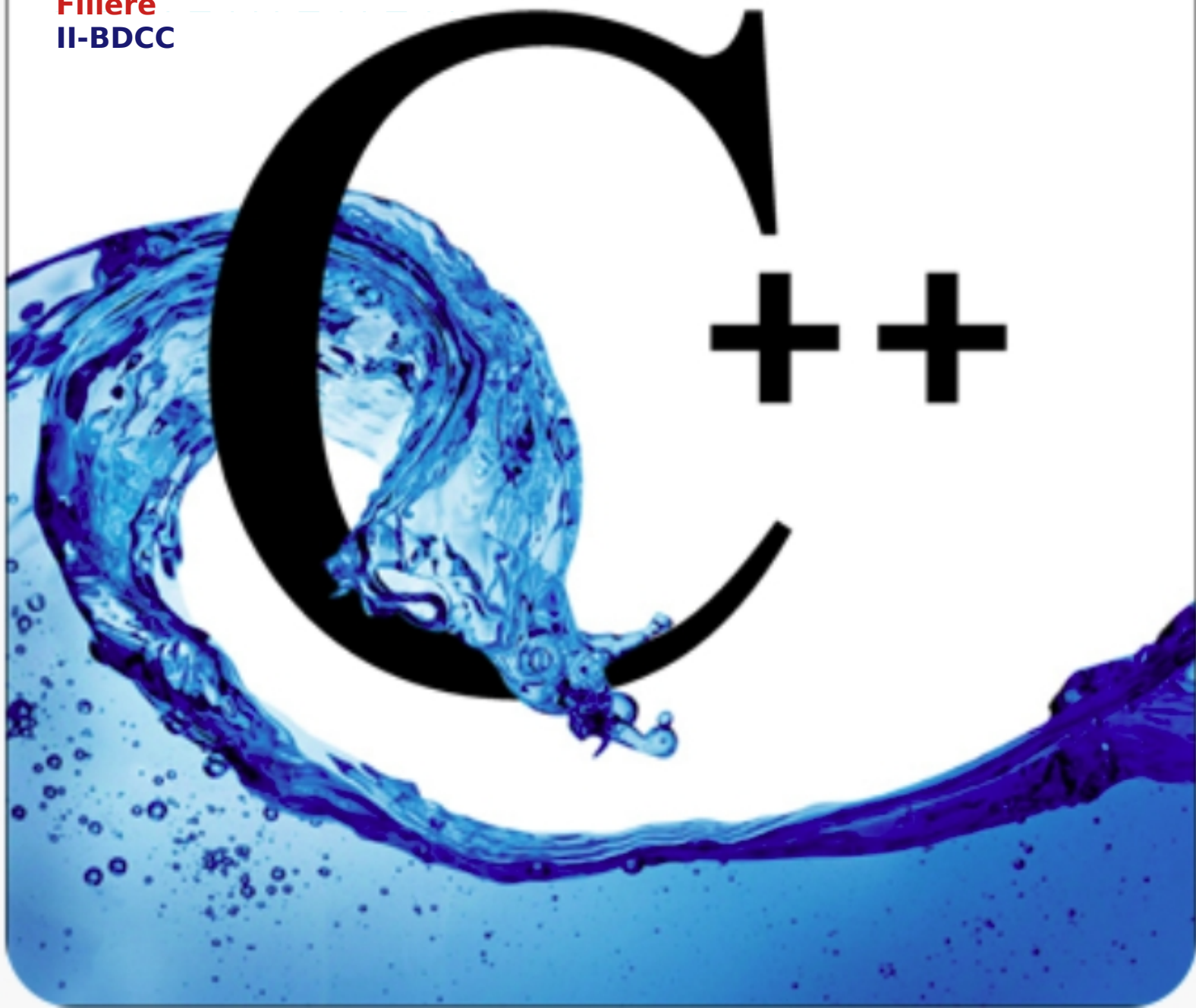


COMPTE RENDU DE CHAPITRE 7 + TPS

Réalisé par :
Abderrahmane ETTOUNANI
Filière
II-BDCC

Encadré par :
Monsieur K.MANSOURI



les exemples de cours & tps

```
#include <iostream> // LA TECHNIQUE D'HERITAGE CHAPITRE 8
using namespace std;
You, 11 seconds ago | 1 author (You)
class point
{
    int x, y;
public:
    void initialise(int abs, int ord)
    {
        x = abs;
        y = ord;
    }
    void deplace(int dx, int dy)
    {
        x = x + dx;
        y = y + dy;
    }
    void affiche()
    {
        cout << "le point est en  " << x << " " << y << "\n";
    }
};
You, 11 seconds ago | 1 author (You)
class pointcol : public point
{ // pointcol est une classe fille de point
    short couleur;
public:
    void colore(short c)
    {
        couleur = c;
    }
};
int main()
{
    pointcol p;
    p.initialise(10, 20);
    p.colore(5);
    p.affiche();
    p.deplace(2, 4);
    p.affiche();
    return 0;
}
```

```
le point est en 10 20
le point est en 12 24
```

```

3  class point
4  {
5      int x, y;
6  public:
7      void initialise(int abs, int ord)
8      {
9          x = abs;
10         y = ord;
11     }
12     void deplace(int dx, int dy)
13     {
14         x = x + dx;
15         y = y + dy;
16     }
17     void affiche()
18     {
19         cout << "le point est en  " << x << " " << y << "\n";
20     }
21 };
    You, 11 seconds ago | 1 author (You)
22 class pointcol : public point{ // pointcol est une classe fille de point
23     short couleur;
24 public:
25     void colore(short cl)
26     {
27         couleur = cl;
28     }
29     void affichec();
30     void initialisec(int, int, short);
31 };
32 void pointcol ::affichec(){
33     affiche();
34     cout << "couleur " << couleur << "\n";
35 }
36 void pointcol ::initialisec(int abs, int ord, short cl){
37     initialise(abs, ord);
38     couleur = cl;
39 }
40 int main(){
41     pointcol p;
42     p.initialisec(10, 20, 5);
43     p.affichec();
44     p.deplace(2, 4);
45     p.affiche();
46     return 0;
47 }

```

```

le point est en  10 20
couleur 5
le point est en  12 24

```

```

3  class point{
4      int x, y;
5  public:
6      void initialise(int abs, int ord)
7      {
8          x = abs;
9          y = ord;
10     }
11     void deplace(int dx, int dy)
12     {
13         x = x + dx;
14         y = y + dy;
15     }
16     void affiche()
17     {
18         cout << "le point est en  " << x << " " << y << "\n";
19     }
20 };
    You, 14 seconds ago | 1 author (You)
21 class pointcol : public point{ // pointcol est une classe fille de point
22     short couleur;
23 public:
24     void colore(short cl)
25     {
26         couleur = cl;
27     }
28     void affiche();
29     void initialise(int, int, short);
30 };
31 void pointcol ::affiche(){
32     point ::affiche();
33     cout << "couleur " << couleur << "\n";
34 }
35 void pointcol ::initialise(int abs, int ord, short cl){
36     point ::initialise(abs, ord);
37     couleur = cl;
38 }
39 int main(){
40     pointcol p;
41     p.initialise(10, 20, 5);
42     p.affiche();
43     p.point ::affiche();
44     p.deplace(2, 4);
45     p.affiche();
46     p.colore(2);
47     p.affiche();
48     return 0;

```

Live Share Quokka

```

le point est en 10 20
couleur 5
le point est en 10 20
le point est en 12 24
couleur 5
le point est en 12 24
couleur 2

```

```

5  class point
6  {
7      int x, y;
8
9  public:
10     point(int abs = 0, int ord = 0)
11     {
12         cout << "++const.point : " << abs << " " << ord << "\n";
13         x = abs;
14         y = ord;
15     }
16     ~point()
17     {
18         cout << "--destruct.point : " << x << " " << y << "\n";
19     }
20 };
You, 7 hours ago • add other chapters ...
You, 11 seconds ago | 1 author (You)
21 class pointcol : public point
22 { // pointcol est une classe fille de point
23     short couleur;
24
25 public:
26     pointcol(int, int, short);
27     ~pointcol()
28     {
29         cout << "--destruct.pointcol couleur : " << couleur << "\n";
30     }
31 };
32 pointcol::pointcol(int abs = 0, int ord = 0, short cl = 1) : point(abs, ord)
33 {
34     cout << "++const.point : " << abs << " " << ord << " " << cl << "\n";
35     couleur = cl;
36 }
37
38 int main()
39 {
40     pointcol a(10, 15, 3);
41     pointcol b(2, 3);
42     pointcol c(12);
43     pointcol d();
44     pointcol *adr;
45     adr = new pointcol(12, 25);
46     delete adr;
47     return 0;
48 }

```

```

++const.point : 10 15
++const.point : 10 15 3
++const.point : 2 3
++const.point : 2 3 1
++const.point : 12 0
++const.point : 12 0 1
++const.point : 12 25
++const.point : 12 25 1
--destruct.pointcol couleur : 1
--destruct.point : 12 25
--destruct.pointcol couleur : 1
--destruct.point : 12 0
--destruct.pointcol couleur : 1
--destruct.point : 2 3
--destruct.pointcol couleur : 3
--destruct.point : 10 15

```