



## **COMPTE RENDU DE CHAPITRE 6 + TPS**



## les exemples de cours & tps

```
#include <cstdlib>
     #include <iostream>
     using namespace std;
 5
     class point
       int x, y;
10
     public:
11
       point(int abs = 0, int ord = 0)
12
13
          x = abs;
14
         y = ord;
15
       friend int coincide(point, point);
16
17
     };
18
19
     int coincide(point p, point q)
20
21
       if ((p.x == q.x) \&\& (p.y == q.y))
22
          return 1;
       return θ;
23
24
     }
25
     int main()
26
27
       point a(4, \theta), b(4), c;
28
       if (coincide(a, b))
29
30
         cout << "a coincide avec b\n";</pre>
31
       else
          cout << "a est differnet de b\n";
32
       if (coincide(a, c))
33
         cout << "a coincide avec c\n";</pre>
34
35
       else
36
         cout << "a est differnet de c\n";</pre>
37
38
```

```
a coincide avec b
a est differnet de c
```

```
#include <cstdlib>
     #include <iostream>
     using namespace std;
     class vecteur
     €.
         float x, y;
10
     public:
11
         vecteur(float, float);
         void affiche();
12
13
         friend vecteur operator+(vecteur, vecteur);
14
     };:
15
     vecteur::vecteur(float abs = 0, float ord = 0)
16
         x = abs;
17
18
         y = ord;
19
20
     void vecteur::affiche()
21
22
         cout << "x= " << x << " y=" << y << "\n";
23
24
     vecteur operator+(vecteur v, vecteur w)
25
     €
26
         vecteur res;
         res.x = v.x + w.x;
27
28
         res.y = v.y + w.y;
29
         return res;
30
     int main(int argc, char *argv[])
31
32
33
         vecteur a(2, 6), b(4, 8), c, d;
34
         c = a + b;
35
         c.affiche();
36
         d = a + b + c;
37
         d.affiche();
38
39
```