***Materia:*** *Proyecto Informático*

***Curso:*** *5to6ta*

***Alumno:*** *Leiva, Tomás Gabriel*

***Profesora:*** *Patricia Figueroa*

***“Trabajo Práctico de Proyecto Informático: ParkourSocial”***

El proyecto consistirá en una aplicación web estilo red social de parkour en la cual se podran visualizar lugares para entrenar con una breve descripción, fotos, sugerencia de saltos, saltos icónicos del lugar, videos de los usuarios relacionados a los lugares, videos de los saltos icónicos de los lugares, pagina principal para ver videos de parkour, página de usuario donde almacenar videos de parkour, sección de videos cortos de 15seg o menos, chat entre usuarios, modalidad para crear juntada e invitar amigos, modalidad para crear una JAM, modalidad para crear una RT, lista de gimnasios para entrenar. También se podrá retar a un usuario a hacer un salto.

* Página de inicio:

En la página de inicio es donde se verán los videos largos y cortos de parkour, uno abajo del otro; los videos podran ser likeados, comentados, reenviados y tendran un recuento de reproducciónes y un promedio entre la gente que lo vio y los likes.

Desde la página de inicio se podrá acceder a la cámara, para grabar y subir videos cortos; también se podrá acceder a la sala de chats, al espacio de busqueda de spots, al espacio de búsqueda de gyms, al espacio de búsqueda de usuarios, y a la página de creación de juntadas, jams y rts.

* Página de chat:

Listado de chats del usuario, donde se podrá accesar a cada chat individual, buscar los chats por nombre, y también la creación de grupos. En el chat se podrán enviar mensajes, audios, fotos y videos

* Cámara:

Cámara para grabar videos cortos, una vez gra