# LAPORAN AKHIR TUGAS BESAR PEMROGRAMAN WEB

# **WORKFLOW: SISTEM MANAJEMEN KEPEGAWAIAN**



## DISUSUN OLEH:

## KELOMPOK 4

1.	ZAMZAMI SATRIA TEGAR	(F1D02310029)
2.	WICAKSONO HADIDUL MANNAN	(F1D02310095)
3	ANII SHOHIR AI AWI	(F1D02310105)

## PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MATARAM

2025

Berikut adalah aktor-aktor utama dalam sistem Workflow beserta deskripsi peran dan interaksinya:

#### 1. Pegawai (*Employee*)

Pegawai adalah pengguna utama sistem yang bertugas untuk mengakses dan memperbarui data pribadinya serta melakukan aktivitas administratif dasar. Fitur yang dapat dilakukan adalah sebagai berikut:

- a. Melihat dan memperbarui data profil pribadi
- b. Melakukan absensi (check-in/check-out)
- c. Mengajukan izin cuti (*leave*)
- d. Mengajukan izin kerja lembur (overtime)
- e. Melihat gaji
- f. Mengakses informasi proyek
- g. Melihat informasi department
- h. Melihat informasi client
- i. Mengupload, menghapus, dan mendownload dokumen proyek

## 2. Manajer (*Manager*)

Manajer adalah yang bertanggung jawab atas pengelolaan tim atau divisinya. Manajer memiliki fitur yang sama dengan pegawai dengan tambahan:

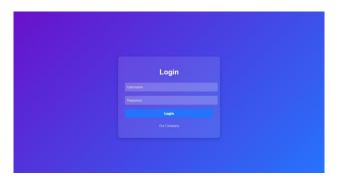
- a. Menambahkan, mengedit, dan menghapus pegawai
- b. Mengelola persetujuan izin kerja lembur (*overtime*) dan izin cuti (*leave*).
- c. Menambahkan, mengedit, dan menghapus gaji pegawai
- d. Menambahkan, mengedit, dan menghapus proyek
- e. Menambahkan, mengedit, dan menghapus client

#### 3. Admin

Admin adalah yang bertanggung jawab pada aspek teknis dan keamanan sistem. Admin memiliki fitur yang sama dengan pegawai dan manajer dengan fitur tambahan yaitu menambahkan, mengedit, dan menghapus *department*.

# A. Employee

# a. Login



Gambar 1. Login

Gambar 1 adalah tampilan halaman *login* yang bisa digunakan oleh seluruh pengguna, masukkan *username* dan *password* yang diberikan untuk masuk ke sistem.

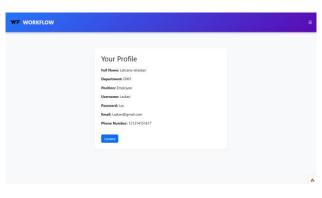
#### b. Dashboard

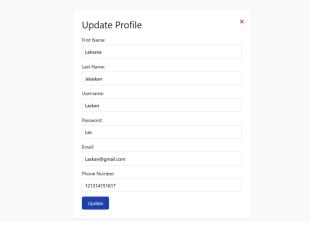


Gambar 2. Dashboard

Gambar 2 merupakan tampilan *dashboard*, disini pengguna dapat melihat beberapa pilihan yang ada dalam sistem seperti *profile*, *attendance*, *project*, *finance*, dan lainnya.

# c. Profile



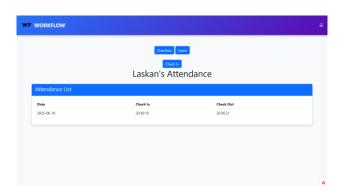


(b)

Gambar 3. Profile

Gambar 3 merupakan tampilan *profile* yang isinya berupa informasi terkait pengguna dan pengguna dapat memperbaharui informasi bila ada kesalahan atau perubahan pada informasi melalui tombol *update*.

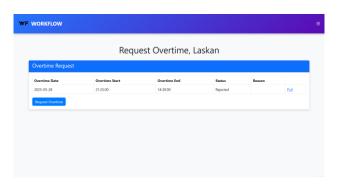
#### d. Attendance

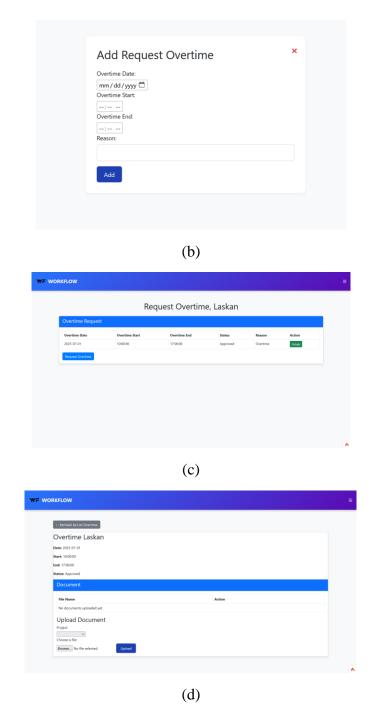


Gambar 4. Attendance

Gambar 4 merupakan tampilan *attendance*, disini pengguna dapat melakukan check in atau absen secara otomatis dan check out ketika sudah selesai. Selain itu, di halaman attendance terdapat tombol untuk menuju *overtime* dan *leave*.

#### e. Overtime





Gambar 5. Overtime

Gambar 5 merupakan tampilan *overtime*, pengguna dapat meminta waktu kerja lembur dengan cara meminta izin, kemudian menunggu perizinan. Ketika diizinkan pengguna dapat melakukan kerja lembur bila tidak pengguna dapat menarik permintaan kerja lembur.

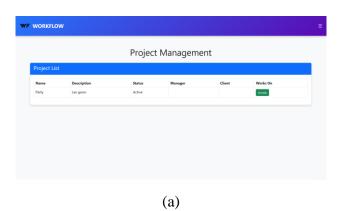
#### f. Leave

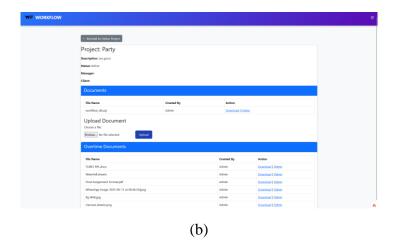
		Request Lea	ave, Laskan		
Leave Request					
Leave Type	Leave Start 2025-05-28	Leave End 2025-05-31	Status Requesting	Reason Aku nak libur	
Cuti	2025-06-06	2025-06-10	Requesting	Kumpul Keluarga	
		(8	n)		
	Add Request Leave				<
r Le r	eave Start: nm/dd/yyyy 🗂 eave End: nm/dd/yyyy 🗂 eason:				
	Add				

Gambar 6. Leave

Gambar 6 merupakan tampilan *leave*, pengguna dapat meminta waktu izin keluar dengan cara meminta izin, kemudian menunggu perizinan. Ketika diizinkan pengguna dapat keluar sesuai dengan alasan bila tidak pengguna dapat menarik permintaan izin keluar.

# g. Project

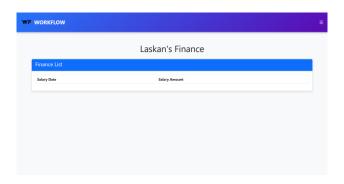




Gambar 7. Project

Gambar 7 merupakan tampilan *project*, disini terdapat beberapa proyek yang bisa dikerjakan pengguna. Masuk ke proyek dengan tombol *details* pada *works on*, disini akan terdapat detail dari proyek dan *upload* dokumen terkait proyek.

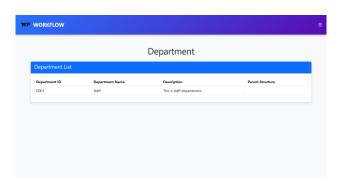
#### h. Finance



Gambar 8. Finance

Gambar 8 merupakan tampilan *finance*, disini pengguna dapat melihat tanggal gaji diberikan dan jumlah gaji yang diatur oleh manajer dan admin pada sistem.

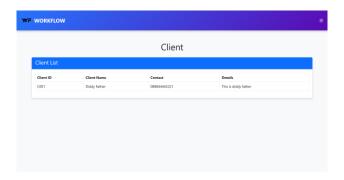
## i. Department



Gambar 9. Department

Gambar 9 merupakan tampilan *department*, disini pengguna dapat melihat informasi terkait departemen yang diatur oleh admin.

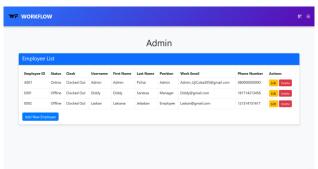
## j. Client



Gambar 10. Client

Gambar 10 merupakan tampilan *client*, disini pengguna dapat melihat informasi klien sehingga pengguna dapat menghubungi klien bila diperlukan.

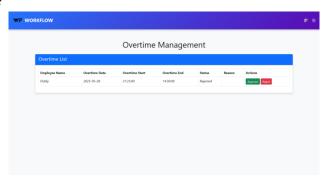
- B. Admin dan Manager
- a. Dashboard admin



Gambar 11. Dashboard Admin

Gambar 11 merupakan tampilan *dashboard* admin, *dashboard* ini bisa diakses oleh admin dan manajer. Pada *dashboard* admin, manajer maupun admin dapat menambah, mengedit, maupun menghapus namun manajer hanya bisa mengakses posisi pegawai.

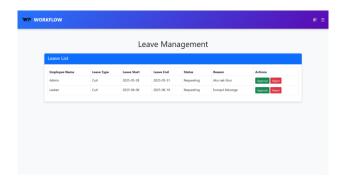
#### b. Request overtime



Gambar 13. Request Overtime

Gambar 13 merupakan tampilan permintaan lembur seluruh pengguna, pada halaman ini manajer dapat menyetujui dan menolak permintaan lembur oleh pegawai sedangkan admin bisa menyetujui dan menolak permintaan pegawai maupun manajer.

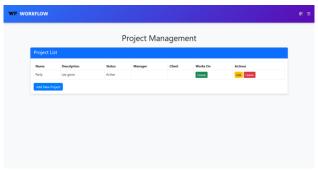
## c. Request leave



Gambar 14. Request Leave

Gambar 14 merupakan tampilan permintaan keluar seluruh pengguna, pada halaman ini manajer dapat menyetujui dan menolak permintaan keluar oleh pegawai sedangkan admin bisa menyetujui dan menolak permintaan pegawai maupun manajer.

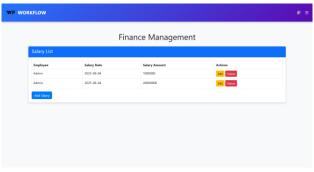
#### d. Project management



Gambar 15. Project Management

Gambar 15 merupakan tampilan *project management*, pada halaman ini admin dan manajer dapat menambah proyek baru, mengedit, ataupun menghapus proyek.

### e. Finance management



Gambar 16. Finance Management

Gambar 16 merupakan tampilan *finance management*, pada halaman ini admin dan manajer dapat menambah gaji pegawai, mengedit bila ada kesalahan, dan menghapus. Namun, manajer hanya bisa mengakses gaji terkait pegawai.

# f. Client management

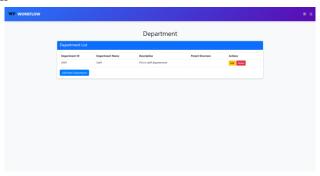


Gambar 17. Client Management

Gambar 17 merupakan tampilan *client management*, pada halaman ini admin dan manajer dapat menambah, mengedit, serta menghapus *client*.

#### C. Admin

a. Department admin



Gambar 12. Department Admin

Gambar 12 merupakan tampilan *department* admin, pada halaman ini hanya admin yang dapat menambah, mengedit, dan menghapus *department*.