

Pauta de Autoevaluación de Competencias

(complemento de la Pauta de Reflexión Definición Proyecto APT)

Objetivo:

El objetivo de esta pauta de autoevaluación es que identifiques tus niveles de logro en las competencias de tu plan de estudio para que, a partir de tus fortalezas y oportunidades de mejora, puedas definir mejor tu proyecto APT. Esta pauta de autoevaluación es un complemento de las reflexiones iniciales de APT que también te ayudarán a definir tu Proyecto APT.

Instrucciones:

- Completa la tabla con las competencias de tu perfil de egreso (las puedes revisar con tu docente)
- Piensa en tu proceso de aprendizaje durante el tiempo que has estudiando en Duoc UC y evalúa el nivel de logro que alcanzaste en cada competencia de tu plan de estudio.
- Marca con una cruz el nivel de logro alcanzado para cada aprendizaje de las unidades de competencia según las siguientes categorías:

Categoría	Descripción
Excelente Dominio (ED)	Tengo un excelente dominio en esta competencia y no necesito reforzarla.
Alto Dominio (AD)	Tengo un muy buen dominio de esta competencia, solo necesito reforzar pocos aspectos que no tengo completamente desarrollados.
Dominio Aceptable (DA)	Tengo un dominio básico de la competencia, que me permite lograr los aspectos centrales de ésta, pero aún tengo muchos que necesito reforzar.
Dominio insuficiente (DP)	Tengo un dominio muy básico de la competencia, solo manejo alguno aspectos de manera aislada.
Dominio no logrado (DNL)	Tengo un dominio no logrado de la competencia, no manejo casi ningún aspecto de manera clara.

- En la columna de comentarios escribe por qué marcaste cada nivel.

Escuela	
Nombre completo	Sebastián Andrés Contreras Ortiz
Plan de Estudio	Ingeniería en informática
Año de ingreso	2021

Competencias Perfil de egreso	Nivel de logro					Comentarios
	Excelente Dominio	Alto Dominio	Dominio Aceptable	Dominio Insuficiente	Dominio no logrado	
Administrar la configuración de ambientes, servicios de aplicaciones y bases de datos			x			Desarrollando aplicaciones en java, páginas web y móviles pude entender la lógica fácilmente, aunque, en el proceso hubieron algunos errores en cuanto a la implementación.
Ofrecer propuestas de solución informática		x				Al obtener conocimiento acerca de cómo funciona una aplicación pude desarrollar el pensamiento lógico y gracias a eso se desarrollaron otras habilidades como el de ofrecer propuestas a problemáticas
Desarrollar una solución de software			x			Dentro de la experiencia obtenida desarrollando software también se desarrollan habilidades como el ser ordenado con el código que estás programando y surgen ciertas manías personales al programar para que sea un código fácil de entender
Construir Modelos de datos		x				Con la lógica desarrollada y con practica se pueden construir modelos adaptables a todo tipo de aplicaciones desarrolladas
Programar consultas o rutinas para manipular información de una base de datos		x				Se me dió bien las consultas y la programación de base de datos gracias a la constante practica ya que es una asignatura que me gustó.

Construir programas y rutinas de variada complejidad		x				Gracias a la practica y el estudio se logró obtener rutinas y programas con complejidad variada, y también haciendo uso de tutoriales.
Realizar pruebas de certificación		x				Se realizaron varias pruebas con distintos programas y se vieron muchas vulnerabilidades sobre todo en páginas con información sensible
Construir el modelo arquitectónico		x				Se desarrollaron diversos modelos para soportar aplicaciones gracias a la investigacion y entrevistas con personas
Implementar soluciones sistémicas integrales		x				En una asignatura tuvimos que desarrollar una solución para un cliente real y dimos diversas propuestas.
Resolver las vulnerabilidades sistémicas		x				Gracias a la ciberseguridad me pude de dar cuenta de muchas vulnerabilidades que poseen los sistemas.
Gestionar proyectos informáticos	x					Se me da bien liderar proyectos ya que poseo habilidades blandas para relacionarme con los demás.
Desarrollar la transformación de grandes volúmenes de datos	x					Fue algo sencillo ya que para usar grandes volúmenes de información se debía seguir ciertos pasos para lograrlo