



Documentation

Aide à l'utilisation et l'amélioration

Doletic - API



INSA LYON
Junior-Entreprise

Amaris



Table des matières

Introduction	4
1. Contributeurs de Doletic – Partie API.....	4
2. Intérêt de Doletic.....	4
3. Choix techniques et justification.....	4
4. Guide de style et conventions	5
5. Organisation générale.....	5
Description du modèle.....	6
1. KernelBundle	6
a. Contenu général.....	6
b. UML.....	7
c. Entités	8
2. RHBundle	13
a. Contenu général.....	13
b. UML.....	14
c. Entités	15
3. GRCBundle	17
a. Contenu général	17
b. UML.....	18
c. Entités	19
4. SupportBundle.....	21
a. Contenu général.....	21
b. UML.....	22
c. Entités	23
5. UABundle	24
a. Contenu général.....	24
b. UML.....	25
c. Entités	26
Gestion des droits et routes	32
1. Fonctionnement général des routes	32
2. Niveaux de droits.....	32
3. Comment ajouter/modifier les rôles.....	33
Lien avec l'API OVH	34
1. Présentation de l'API	34
a. Intérêt	34
b. Liens utiles.....	34
2. Services reliés à l'API.....	34
a. Constantes	34
b. Paramètres en entrée	34
c. Appels à l'API.....	34
Publipostage	36
1. Présentation et utilisation de PHPWord.....	36
2. Remplissage des dictionnaires.....	36
3. Gérer les documents types.....	36
Upload de fichiers.....	37
1. Service et Listener.....	37
2. Note sur l'upload de fichiers	37

Configuration	38
1. Configuration générale.....	38
2. Paramètres.....	38
a. Que sont les paramètres ?	38
b. Paramètres et confidentialité	38
c. Quand utiliser des paramètres ?.....	38
3. Sécurité	39
4. Routes.....	39
Fonctionnalités en projet.....	40
1. Gestion simple des indicateurs	40
2. Base de données de consultants potentiels	40

Introduction

1. Contributeurs de Doletic – Partie API

Cette documentation a pour but de permettre de poursuivre le projet Doletic sans aide, mais il est souvent plus facile d'interroger directement le développeur sur sa création. Voici donc les personnes que tu peux contacter pour t'aider :

- **Paul DAUTRY** (Responsable DSI 2015-2016) : Initiateur du projet, *n'a pas contribué à l'implémentation Symfony* mais a été à l'origine des choix généraux
- **Nicolas SORIN** (Responsable DSI 2016-2017) : Créateur de l'API et auteur de cette documentation. Principal développeur de Doletic.

2. Intérêt de Doletic

Doletic est l'ERP d'ETIC. Il a été conçu pour être facile à maintenir et pour pouvoir s'adapter aux changements dans la structure. Il est vital pour le bon fonctionnement de la J.E. : il permet de suivre toutes les études, toutes les inscriptions, les contacts entreprise, de suivre les indicateurs, et surtout de publier des documents pré-remplis à partir des données stockées.

Le responsable DSI doit obligatoirement maîtriser Doletic, et être capable d'apprendre aux autres à s'en servir et à l'améliorer. **Cette documentation doit donc être tenue à jour au fur et à mesure des modifications apportées.**

3. Choix techniques et justification

La version actuelle de Doletic est séparée en deux parties pour faciliter sa maintenance. Cette documentation traite de la partie serveur. Il est à noter qu'il est parfaitement possible de modifier le client (ou d'ajouter de nouveaux clients) sans toucher à cette partie, à condition de savoir comment l'utiliser.

Le langage PHP a été choisi car c'est le langage le plus répandu en back-end, et il est relativement facile à apprendre. PHP seul est très permissif, et il est nécessaire d'utiliser un Framework pour une utilisation propre et sécurisée. Symfony a été choisi pour sa popularité et sa robustesse. C'est un Framework assez compliqué à maîtriser, il faut donc nécessairement former les membres à son utilisation. Le choix du Framework a longtemps été délicat, car il ajoute une couche de complexité et force les membres à apprendre plus de choses ; cependant, Doletic étant un élément central d'ETIC, il nécessite d'être bien structuré et sécurisé.

DoleticREST s'appuie sur des Bundles Symfony populaires, et une dépendance non bundle :

- JMSSerializerBundle pour la sérialisation au format JSON des données de retour
- FOSUserBundle pour les utilisateurs
- FOSRESTBundle pour l'organisation de l'API
- FOSOAuthServerBundle pour sécuriser l'accès à l'API
- NelmioApiDocBundle pour générer la documentation des routes
- NelmioCorsBundle pour faire le lien avec le front-end
- DoctrineFixtureBundle pour les données de test
- ZoddoOVHBundle pour utiliser facilement l'API OVH
- PHPOffice/PHPWord pour le publipostage (ce n'est pas un bundle)

Ces Bundles ont leur propre documentation, disponible en ligne.

4. Guide de style et conventions

D'une manière générale, il convient de structurer le code selon les conventions et best-practice Symfony. L'indentation suit le style de l'indentation automatique de PhpStorm, et chaque fonction doit être documentée avec ses paramètres d'entrée, de sortie, ainsi que ce qu'elle fait.

Tous les noms de variables/fonctions/classes sont en anglais, les seules entorses à la règle étant les acronymes utilisés par ETIC : RH, GRC, UA. A noter que GRC (« Gestion Relation Client ») correspond à un pôle d'ETIC qui a été supprimé au moment où cette documentation est rédigée.

Chaque entité a son contrôleur, dont le nom est celui de l'entité + « Controller ». Si tu hésites entre deux contrôleurs pour une route, respecte ces règles simples :

- GET : Le contrôleur est défini par le format du retour. Une ou des entités « Exemple » en retour signifie que l'action doit être dans le contrôleur « ExempleController »
- POST/PUT/DELETE : Le contrôleur est défini par l'entité en entrée.

Par exemple, si tu veux rechercher les projets (« Project ») pour une société (« Firm »), le retour est un tableau de projets, donc la route va dans le contrôleur « ProjectController » et pas dans le « FirmController ».

Au niveau des données elles-mêmes, il faut particulièrement faire attention à deux points :

- La validation des données en entrée. Le principal problème des versions antérieures vient de ce point, car des données invalides et inexploitable sont présentes dans la BDD
- La cohérence des données. Attention, lorsque certaines données sont susceptibles de créer une redondance, il vaut mieux essayer de trouver un autre moyen. Si ce n'est pas possible, il faut s'assurer que tout reste cohérent (pas deux valeurs incompatibles).

5. Organisation générale

L'API est organisée en Bundles. Ces Bundles ne sont **pas** indépendants, ils correspondent à une séparation logique, qui apparaît dans les routes. Cette séparation se base sur l'activité liée au Bundle. Par exemple, le suivi d'étude a son Bundle, le suivi des membres (RH) également. Chaque Bundle contient des dossiers suivant l'organisation classique d'un projet Symfony : Entity, Controller, Service, etc.

Une partie de cette documentation sera dédiée à la configuration.

Description du modèle

1. KernelBundle

a. Contenu général

Ce Bundle regroupe les entités de base nécessaire au fonctionnement de Doletic. Ces entités comprennent :

- Le système d'authentification, tel qu'indiqué dans les tutoriels d'utilisation de FOSOAuthServerBundle
- L'entité utilisateur, héritant de l'entité de base de FOSUserBundle
- Les entités génériques utilisées ailleurs, comme les pays, civilités, etc.
- L'entité de base correspondant aux modèles de documents utilisés pour le publipostage.
- Les entités correspondant au système de listes de diffusion

Liste des entités :

- User
- Position
- Division
- Gender
- Country
- UserPosition
- Setting
- DocumentTemplate
- MailingList
 - o CustomMailingList
 - o DivisionMailingList
 - o PositionMailingList
 - o TeamMailingList

Entités par défaut (Bundle externe)

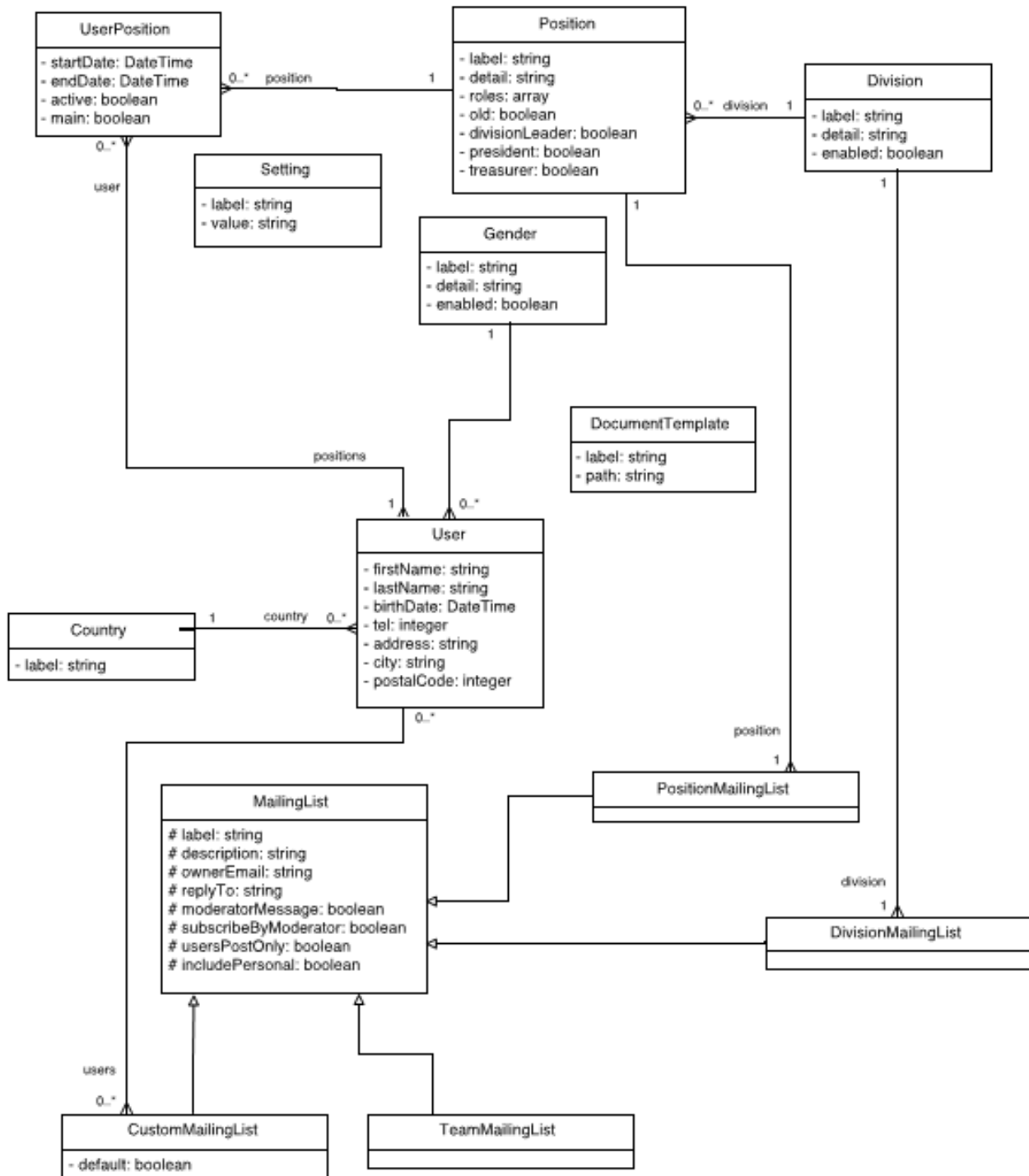
- Client
- AccessToken
- RefreshToken
- AuthCode

Pour voir comment utiliser ces entités :

<https://github.com/FriendsOfSymfony/FOSOAuthServerBundle/blob/master/Resources/doc/index.md>

b. UML

KernelBundle - Entités



c. Entités

User		
Correspond à un utilisateur de Doletic ainsi qu'à la personne physique correspondante. Cette entité hérite de l'entité BaseUser du FOSUserBundle, dont la documentation peut être trouvée sur le site de Symfony.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
firstName	String	Prénom de l'utilisateur
lastName	String	Nom de famille de l'utilisateur
birthdate	Date	Date de naissance de l'utilisateur
tel	Integer	Numéro de téléphone personnel de l'utilisateur
address	String	Corps de l'adresse de l'utilisateur (type « 20 Avenue Albert Einstein »)
city	String	Ville de l'utilisateur
postalCode	Integer	Code postal de l'utilisateur
schoolYear	SchoolYear	Année d'étude parmi celles possibles.
department	Department	Département de l'école parmi ceux possibles
gender	Gender	Civilité de l'utilisateur
country	Country	Pays de l'utilisateur
recruitmentEvent	RecruitmentEvent	Session de recrutement correspondant à l'arrivée de l'utilisateur à la J.E.
consultantMembership	ConsultantMembership	Adhésion consultant de l'utilisateur (si c'est un consultant)
administratorMemberships	AdministratorMembership[]	Adhésions administrateur (membre actif) de l'utilisateur (si c'est un membre actif)
positions	Position[]	Poste de l'utilisateur à la J.E.
Méthodes spécifiques		
getRoles()	String[]	Renvoie le tableau des rôles de l'utilisateur. Les rôles sont récupérés par fusion des rôles de toutes les positions actives de l'utilisateur.
Listener		
prePersist()	A la création d'un utilisateur : <ul style="list-style-type: none"> - Son nom d'utilisateur est généré automatiquement à partir de son prénom et de son nom, de manière itérative pour éviter les doublons. - Son mot de passe est généré aléatoirement - Un mail de confirmation est envoyé à l'adresse mail renseignée, qui contient le nom d'utilisateur et le mot de passe 	

Position		
Correspond au poste d'un utilisateur dans la J.E., et est directement relié aux droits de l'utilisateur dans Doletic.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du poste.
detail	string	Nom complet du poste.
roles	string[]	Roles dans l'application, associés au poste.
division	Division	Pôle de la J.E. associé au poste.
old	boolean	Indique si la position correspond à un ancien membre.
divisionLeader	boolean	Indique si le poste correspond au responsable de son pôle.
president	boolean	Indique si le poste est équivalent au poste de président. Utilisé uniquement pour le publipostage de documents nécessitant la signature du président.
treasurer	boolean	Indique si le poste est équivalent au poste de trésorier. Utilisé uniquement pour le publipostage de documents nécessitant la signature du trésorier.
Listener		
postPersist()	Après la création d'un poste : <ul style="list-style-type: none"> - Si le poste correspond à un ancien membre, il ne peut pas être président ou trésorier - Si le poste correspond au président, il ne peut pas être trésorier - Si le poste crée un doublon de président/trésorier, il n'est pas accepté en tant que président/trésorier 	
postUpdate()	Les mêmes vérifications sont effectuées à la mise à jour du poste.	

Division		
Correspond à un pôle de la J.E.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du pôle.
detail	string	Nom complet du pôle.
enabled	boolean	Indique si le pôle est actuellement en fonctionnement dans la J.E. Si cet attribut vaut false, aucune autre entité ayant une association avec une Division ne peut être associée à l'entité.

Gender		
Correspond à la civilité d'une personne physique. Peut correspondre à autre chose que Monsieur ou Madame (par exemple « maître » ou « docteur »).		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé de la civilité, par exemple M. pour monsieur.
detail	string	Nom complet de la civilité.
enabled	boolean	Indique si la civilité est actuellement en utilisable dans la J.E. Si cet attribut vaut false, aucune autre entité ayant une association avec un Gender ne peut être associée à l'entité.

UserPosition		
Correspond à l'association entre un utilisateur et une position (poste dans Etic). Un utilisateur peut cumuler plusieurs postes.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
startDate	DateTime	Date de prise de poste de l'utilisateur.
endDate	DateTime	Date de fin de poste de l'utilisateur (si le poste n'est plus d'actualité).
active	boolean	Indique si l'utilisateur est actuellement à ce poste.
main	boolean	Indique si ce poste est le poste principal de l'utilisateur. Le poste principal a pour vocation d'être le poste affiché avec le nom de l'utilisateur.
position	Position	Poste de l'utilisateur.
user	User	Utilisateur concerné.
Listener		
postPersist()	A la création d'une association utilisateur-poste : <ul style="list-style-type: none"> - La date de prise de poste est renseignée automatiquement - Si le poste est celui d'un ancien membre, tous les autres postes non anciens sont marqués comme inactifs et non poste principal - Si l'utilisateur n'était pas déjà un ancien membre et que ce poste est celui d'un ancien membre, le nouveau poste est marqué comme principal - Si le poste n'est pas celui d'un ancien membre, tous les postes d'ancien sont passés en inactifs - Si le poste est marqué comme principal, tous les autres postes ne sont pas le poste principal. 	
postUpdate()	A la modification de l'association : <ul style="list-style-type: none"> - Si le poste devient le poste principal de l'utilisateur, tous les autres postes ne le sont pas. 	

Country		
Correspond à un pays existant.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom du pays.

Setting		
Correspond à un paramètre sauvegardé, et ayant pour vocation d'être modifié dans un formulaire. Les clés et valeurs sont des chaînes de caractères, pour les rendre adaptables.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom du paramètre.
value	string	Valeur du paramètre.

DocumentTemplate		
Correspond à un modèle de document pouvant être publiposté via un service dédié (voir partie publipostage).		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom du document.
path	string	Chemin d'accès au fichier du template.

MailingList		
Correspond à une liste de diffusion. Cette entité est abstraite car elle n'est pas faite pour être utilisée telle quelle. Certains attributs correspondent directement à des paramètres utilisés par l'API OVH.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom de la liste.
description	string	Description détaillée de la liste.
ownerEmail	string	Adresse électronique du propriétaire.
replyTo	string	Adresse utilisée si quelqu'un répond à un mail envoyé à cette liste
moderatorMessage	boolean	Indique si les messages envoyés à cette liste doivent être modérés par le propriétaire de la liste. Si c'est le cas, le propriétaire reçoit un mail lui demandant de confirmer chaque envoi.
subscribeByModerator	boolean	Indique s'il faut qu'un modérateur inscrive le membre à la liste.
usersPostOnly	boolean	Indique si
includePersonal	boolean	Indique si la liste inclut les adresses personnelles des utilisateurs (ou simplement leurs adresses J.E.).

CustomMailingList		
Correspond à une liste de diffusion dont les membres sont ajoutés un par un (pas de regroupement spécifique). Cette entité hérite de l'entité MailingList		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
users	User[]	Liste des utilisateurs concernés
default	boolean	Indique s'il s'agit d'une liste par défaut. Une liste par défaut est générée directement via un service dans le code et n'est donc pas gérée par les utilisateurs de l'API. Cela correspond entre autres à la liste « membres », qui regroupe tous les membres non anciens.

DivisionMailingList		
Correspond à une liste de diffusion reliée à un pôle de la J.E. Cette entité hérite de l'entité MailingList.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
division	Division	Pôle concerné.

PositionMailingList		
Correspond à une liste de diffusion reliée à un poste dans la J.E. Cette entité hérite de l'entité MailingList.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
position	Position	Poste concerné.

TeamMailingList		
Correspond à une liste de diffusion reliée à une équipe de la J.E. Cette entité hérite de l'entité MailingList.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
team	Team	Equipe concernée.

2. RHBundle

a. Contenu général

Ce Bundle regroupe les entités liées à la gestion RH et associative, c'est-à-dire :

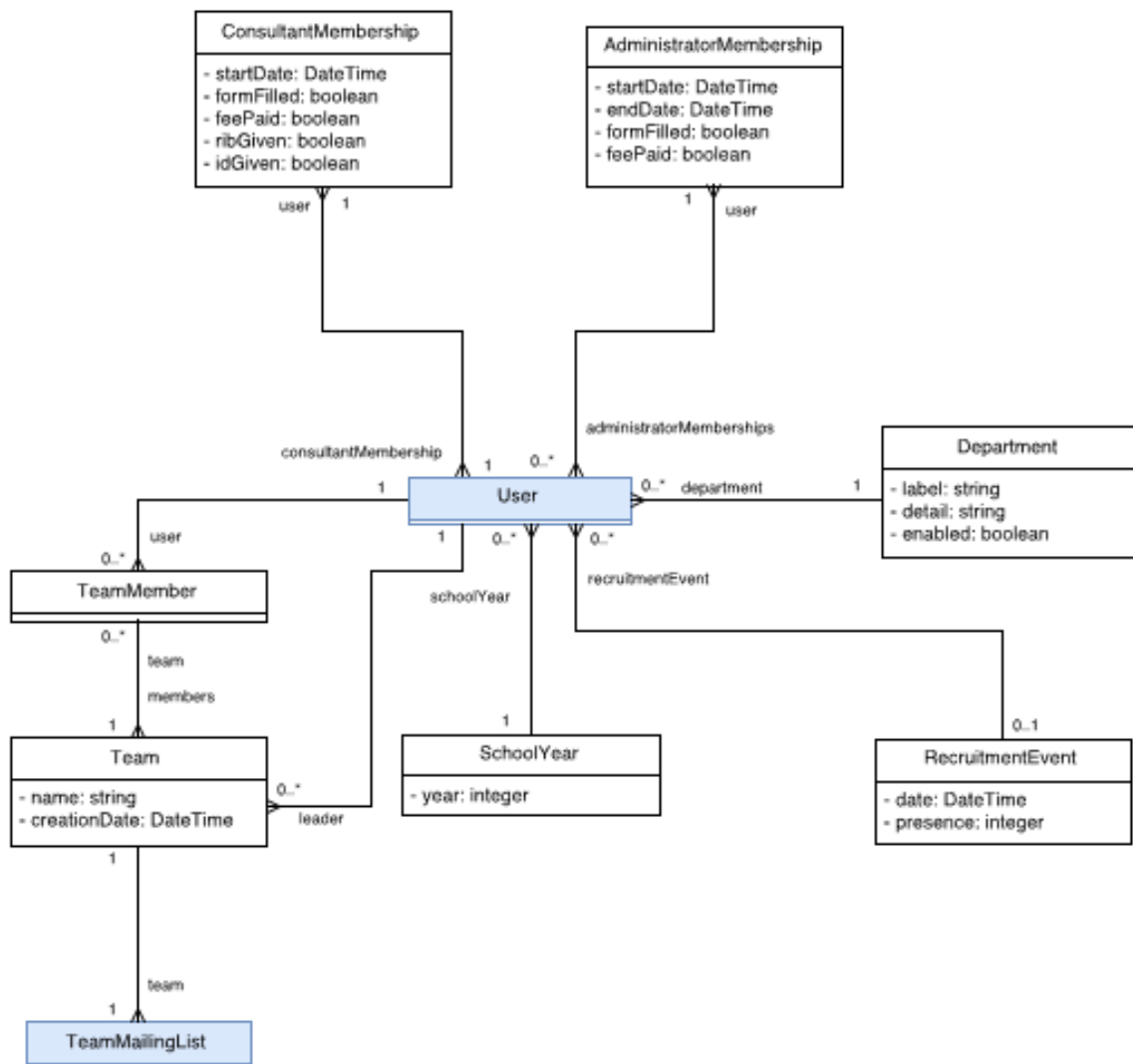
- Les adhésions consultant/administrateur et les événements de recrutement
- Les informations relatives l'établissement de la J.E. (spécialité, année d'étude)
- La gestion des équipes

Liste des entités

- AdministratorMembership
- ConsultantMembership
- RecruitmentEvent
- Department
- SchoolYear
- Team
- TeamMember

b. UML

RHBundle - Entités



c. Entités

AdministratorMembership		
Correspond à une adhésion administrateur (en tant que membre actif). Cette entité contient un attribut pour chaque élément nécessaire à l'inscription, ce qui permet d'évaluer la validité de l'adhésion.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
user	User	Utilisateur concerné par l'adhésion.
startDate	Date	Date de prise d'effet de l'adhésion.
endDate	Date	Date de fin de validité de l'adhésion.
feePaid	boolean	Indique si la cotisation a été payée.
formFilled	boolean	Indique si le formulaire d'inscription a été rempli.

ConsultantMembership		
Correspond à une adhésion consultant (en tant que réalisateur d'études). Cette entité contient un attribut pour chaque élément nécessaire à l'inscription, ce qui permet d'évaluer la validité de l'adhésion.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
user	User	Utilisateur concerné par l'adhésion.
startDate	Date	Date de prise d'effet de l'adhésion.
socialNumber	string	Numéro de sécurité sociale de l'utilisateur associé.
feePaid	boolean	Indique si la cotisation a été payée.
formFilled	boolean	Indique si le formulaire d'inscription a été rempli.
ribGiven	boolean	Indique si un relevé d'identité bancaire a été donné.
idGiven	boolean	Indique si une pièce d'identité a été donnée.

RecruitmentEvent		
Correspond à une session de recrutement.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
date	Date	Date de l'événement associé.
presence	integer	Nombre de personnes présentes à la présentation.

Department		
Correspond à un département ou une spécialité de l'école.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du département.
detail	string	Nom complet du département.
enabled	boolean	Indique si le département est actuellement en utilisable dans la J.E. Si cet attribut vaut false, aucune autre entité ayant une association avec un Department ne peut être associée à l'entité.

SchoolYear		
Correspond à une année d'étude dans l'école.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
year	integer	Numéro de l'année.

Team		
Correspond à une équipe de membres de la J.E., par exemple une équipe de projet.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
name	string	Nom de l'équipe.
creationDate	DateTime	Date de création de l'équipe.
leader	User	Chef de l'équipe.
division	Division	Pôle de la J.E. associé à l'équipe.
members	TeamMember[]	Membres de l'équipe (incluant le chef d'équipe).
Listener		
prePersist()	A la création d'une équipe, la date de création est automatiquement associée.	
postPersist()	Après la création d'une équipe, on ajoute le chef d'équipe en tant que membre.	
postUpdate()	Après la mise à jour d'une équipe, si le chef d'équipe n'est pas déjà membre, il est ajouté en tant que membre.	

TeamMember		
Correspond à une association entre un utilisateur membre et une équipe.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
user	User	Utilisateur membre.
team	Team	Equipe concernée.

3. GRCBundle

a. Contenu général

Ce bundle regroupe les entités liées à la gestion des sociétés et contacts entreprise de la J.E., soit les entités correspondant aux éléments suivants :

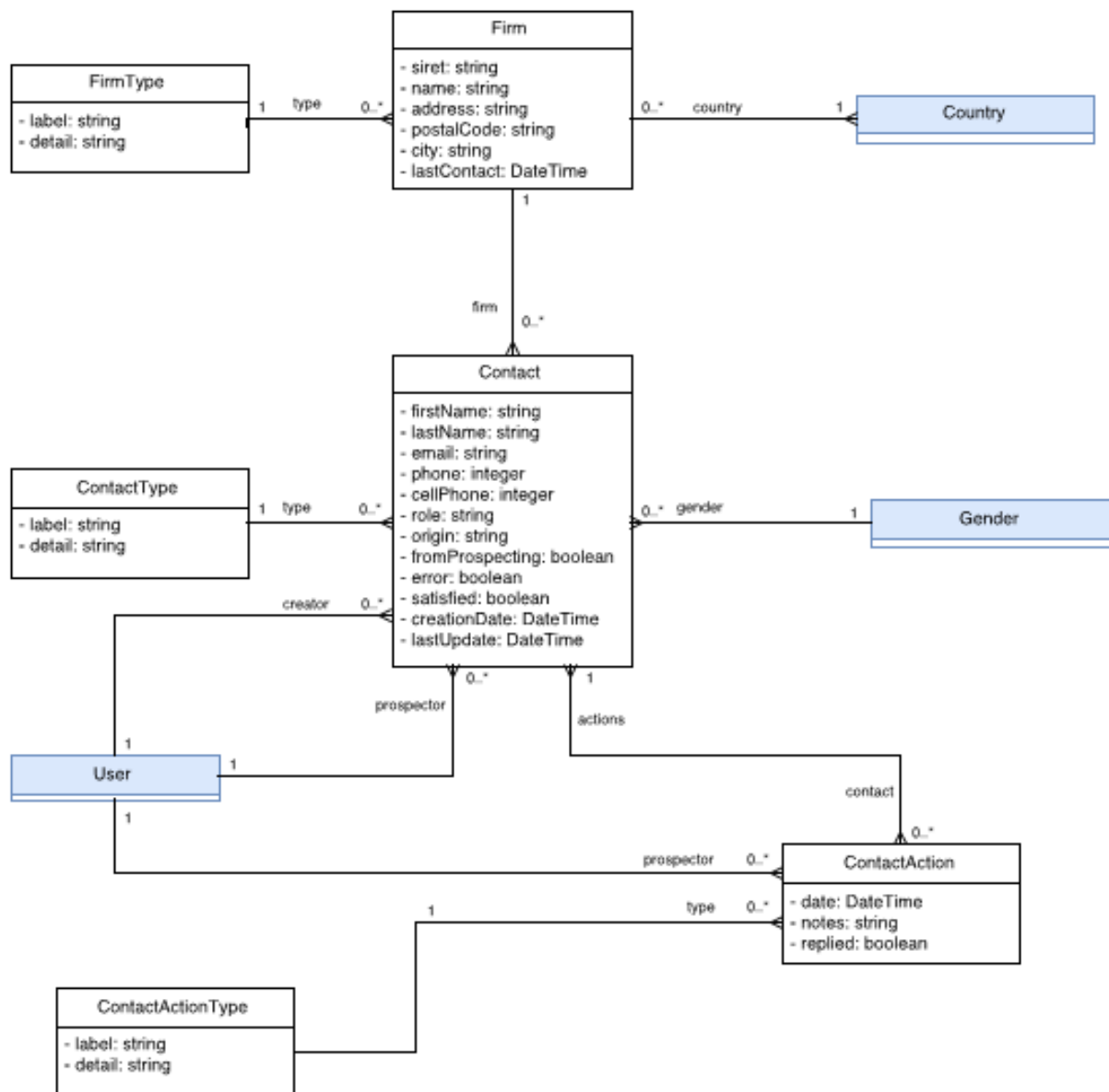
- Contacts et leurs catégories
- Sociétés et leurs catégories (ceci s'étend aux particuliers ou administrations par exemple)
- Les actions de prospections et leurs catégories

Liste des entités

- FirmType
- Firm
- ContactType
- Contact
- ContactActionType
- ContactAction

b. UML

GRCBundle - Entités



c. Entités

FirmType		
Correspond à une catégorie de société, incluant également les clients n'ayant pas ce statut.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du type de société.
detail	string	Nom complet du type de société

Firm		
Correspond à une société.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
siret	string	Numéro SIRET de la société s'il existe.
name	string	Nom de la société.
address	string	Corps de l'adresse de la société.
postalCode	string	Code postal de la société.
city	string	Ville de la société.
lastContact	Date	Date du dernier contact avec la société.
type	FirmType	Type de société.
country	Country	Pays de la société.

ContactType		
Correspond à un type de contact.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du type de contact.
detail	string	Nom complet du type de contact.

Contact		
Correspond à un contact (personne réelle) dans une société.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
firstName	string	Prénom du contact.
lastName	string	Nom de famille du contact.
email	string	Adresse électronique du contact.
phone	integer	Numéro de téléphone fixe du contact.
cellPhone	integer	Numéro de téléphone mobile du contact.
role	string	Rôle du contact au sein de sa structure.
origin	string	Origine des coordonnées du contact.
fromProspecting	boolean	Indique si le contact a été obtenu via la prospection.
error	boolean	Indique s'il y a une erreur dans les coordonnées renseignées sur Doletic.
satisfied	boolean	Indique s'il serait judicieux de recontacter le contact.
notes	string	Notes diverses sur le contact.
creationDate	DateTime	Date de création du contact.
lastUpdate	DateTime	Date de dernière modification.
type	ContactType	Type du contact.
gender	Gender	Civilité du contact.
firm	Firm	Société associée au contact.
prospector	User	Prospecteur associé au contact.
creator	User	Créateur du contact dans Doletic.
actions	ContactAction[]	Actions de prospection entreprises avec ce contact.
Listener		
prePersist()	A la création d'un contact : <ul style="list-style-type: none"> - La date de création est automatiquement associée. - Le créateur est automatiquement associé - La date de dernière modification est identique à celle de création 	
preUpdate()	A la mise à jour d'un contact, la date de dernière modification est associée.	

ContactActionType		
Correspond à un type d'action entreprise pour un contact.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du type d'action.
detail	string	Nom complet du type d'action.

ContactAction		
Correspond une action de prospection (prise de contact).		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
date	Date	Date de la prise de contact.
notes	string	Notes diverses sur la prise de contact.
replied	boolean	Indique si le contact a répondu.
type	ContactActionType	Type de prise de contact.
contact	Contact	Contact associé.
prospector	User	Utilisateur ayant effectué la prise de contact.

4. SupportBundle

a. Contenu général

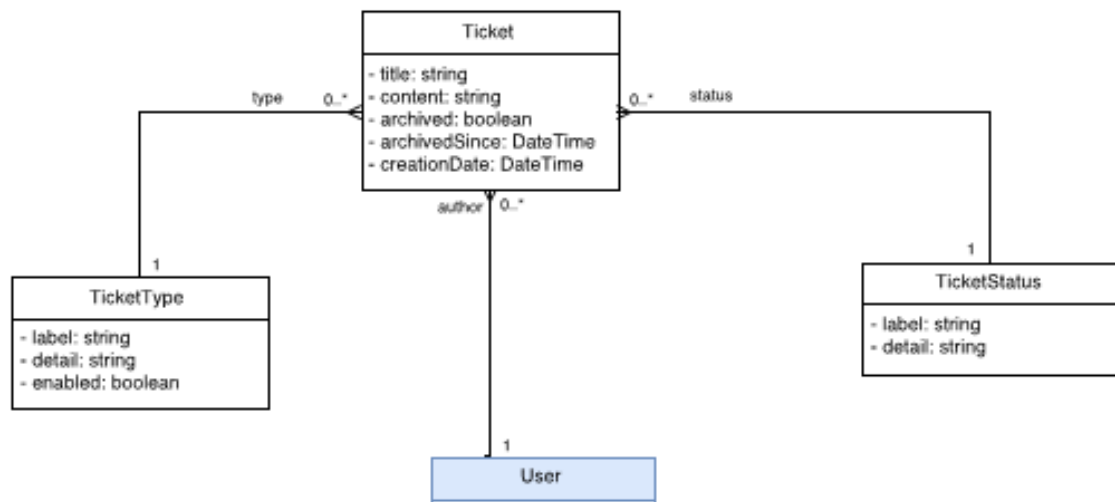
Ce Bundle regroupe les éléments composant le système de support en ligne de Doletic et la gestion des tickets.

Liste des entités

- TicketType
- TicketStatus
- Ticket

b. UML

SupportBundle - Entités



c. Entités

TicketType		
Correspond à un type de ticket, soit un sujet général.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du type de ticket.
detail	string	Nom complet du type de ticket.
enabled	boolean	Indique si le type est actuellement utilisable dans la J.E. Si cet attribut vaut false, aucune autre entité ayant une association avec un TicketType ne peut être associée à l'entité.

TicketStatus		
Correspond à un statut de ticket, soit un état d'avancement de son traitement.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du statut de ticket.
detail	string	Nom complet du statut de ticket.

Ticket		
Correspond à un ticket posté par un utilisateur.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
title	string	Titre du ticket.
content	string	Contenu du ticket.
type	TicketType	Type de ticket.
status	TicketStatus	Statut actuel du ticket.
author	User	Auteur du ticket.
archived	boolean	Indique si le ticket est archivé.
archivedSince	DateTime	Date d'archivage du ticket s'il est archivé.
creationDate	DateTime	Date de création du ticket.
Listener		
prePersist()	A la création du ticket, son auteur et sa date de création sont automatiquement associés.	

5. UABundle

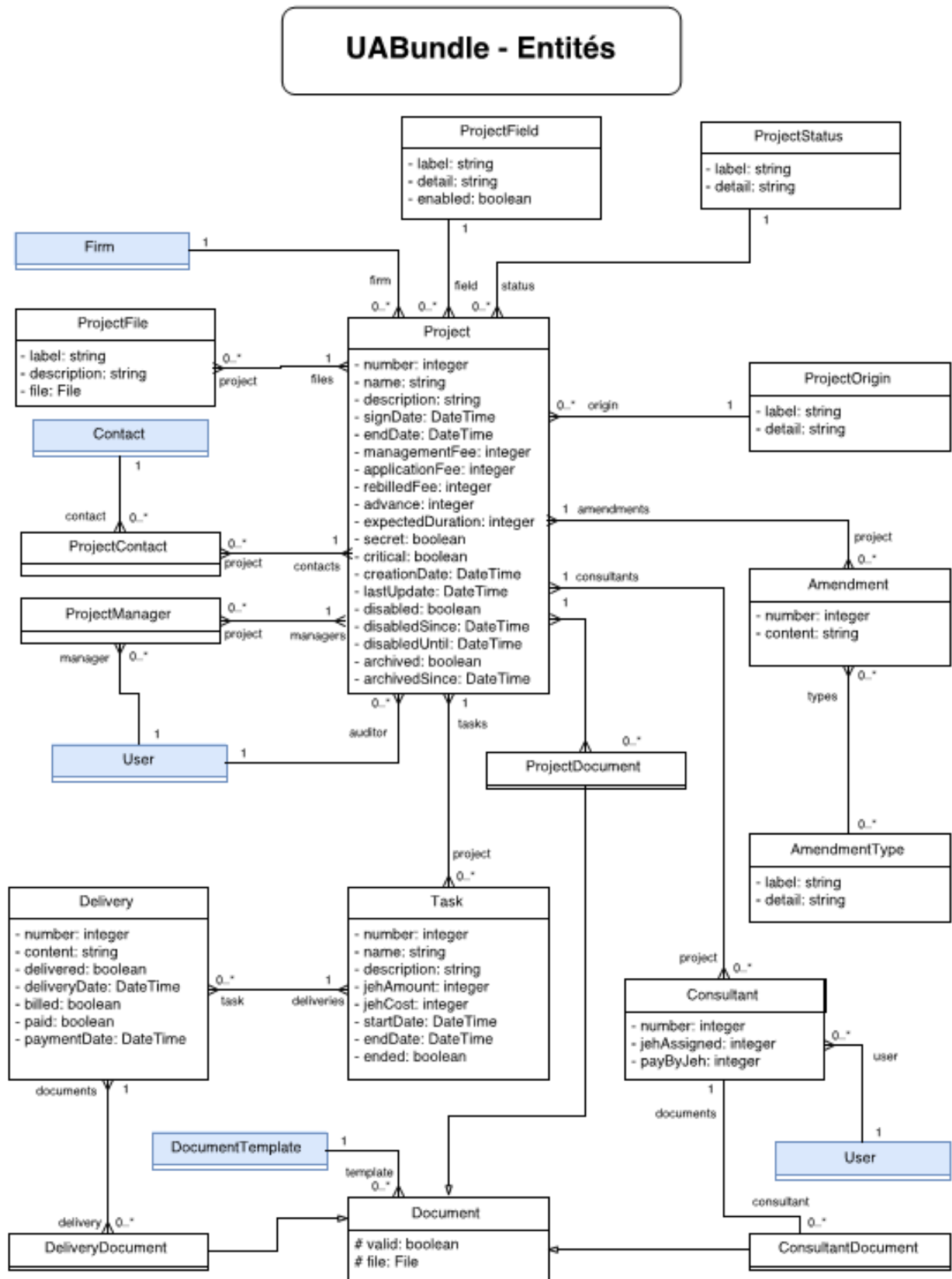
a. Contenu général

Ce Bundle regroupe tout ce qui est en lien avec la gestion des études, incluant la gestion des documents d'étude.

Liste des entités

- Amendment
- AmendmentType
- ProjectField
- ProjectStatus
- ProjectOrigin
- Task
- Project
- Consultant
- Document
- Delivery
- ConsultantDocument
- DeliveryDocument
- ProjectDocument
- ProjectFile

b. UML



c. Entités

Amendment		
Correspond à un avenant sur une étude. Cette entité existe à titre indicatif mais n'est pas utilisé pour le publipostage des avenants.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
project	Project	Projet sur lequel l'avenant a été édité
content	string	Contenu de l'avenant
attributable	boolean	Indique si l'avenant est imputable à la J.E.
date	DateTime	Date de l'avenant.
types	AmendmentType[]	Types de l'avenant. Un avenant peut porter sur différents points de la convention en même temps.

AmendmentType		
Correspond à un type d'avenant (points de la convention sur lesquels porte l'avenant).		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du type.
detail	string	Nom complet du type.

ProjectField		
Correspond à un domaine de compétence de la J.E., duquel dépend un projet.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du domaine de compétence.
detail	string	Nom complet du domaine de compétence.
enabled	boolean	Indique si le domaine de compétence est actuellement en fonctionnement dans la J.E. Si cet attribut vaut false, aucune autre entité ayant une association avec une Division ne peut être associée à l'entité.

ProjectStatus		
Correspond au statut (état d'avancement) d'un projet.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé du statut.
detail	string	Nom complet du statut.

ProjectOrigin		
Correspond à l'origine d'une sollicitation, donc au moyen de contact.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
label	string	Nom abrégé de l'origine.
detail	string	Nom complet de l'origine.

Task		
Correspond à une phase d'un projet. Les phases sont dans un certain ordre et peuvent être réorganisées.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
number	integer	Numéro de la phase.
project	Project	Etude dont dépend la phase.
name	string	Nom de la phase.
description	string	Description plus complète de la phase.
jehAmount	integer	Nombre de JEH associés à la phase.
jehCost	integer	Prix unitaire du JEH pour cette phase.
startDate	Date	Date théorique de début de la phase.
endDate	Date	Date théorique de fin de la phase.
ended	boolean	Indique si la phase a été réalisée.
deliveries	Delivery[]	Livrables associés à la phase
Listener		
prePersist	A la création de la phase, un numéro lui est automatiquement attribué en fonction des phases existantes. S'il n'y a pas d'autres phases pour ce projet, le numéro est 1. Sinon, la phase succède à celle au numéro le plus élevé.	
preRemove	A la suppression de la phase, les numéros des autres phases sont réajustés pour ne pas créer de vide. Par exemple, si on supprime la phase 2, la phase 3 devient 2, 4 devient 3, et ainsi de suite.	

Project		
Correspond à une étude (ou projet) de la J.E., avec toutes ses informations.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
number	integer	Numéro de l'étude.
name	string	Nom de l'étude.
description	string	Description plus complète de l'étude.
signDate	Date	Date de signature si l'étude est signée.
endDate	Date	Date de clôture si l'étude est clôturée.
managementFee	integer	Frais de gestion de l'étude.
applicationFee	integer	Frais de dossier de l'étude.
rebilledFee	integer	Frais refacturés au client de l'étude.
advance	integer	Acompte de l'étude.
expectedDuration	integer	Durée prévue (en semaine) de l'étude.
secret	boolean	Indique si l'étude est confidentielle.
critical	boolean	Indique si l'étude est dans un état critique, c'est-à-dire si elle demande une attention particulière.
creationDate	DateTime	Date de création de l'étude dans Doletic.
lastUpdate	DateTime	Date de dernière modification dans Doletic.
disabled	boolean	Indique si l'étude est désactivée, c'est-à-dire en attente.
disabledSince	DateTime	Date de désactivation de l'étude.
disabledUntil	DateTime	Date de réactivation prévue de l'étude. L'étude est réactivée automatiquement à cette date.
archived	boolean	Indique si l'étude est archivée.
archivedSince	DateTime	Date d'archivage de l'étude si elle est archivée.
firm	Firm	Société cliente de l'étude.
auditor	User	Correspondant qualité de l'étude.
managers	ProjectManager[]	Chargés d'affaires de l'étude.
contacts	ProjectContact[]	Contacts client de l'étude.
consultants	Consultant[]	Consultants de l'étude.
field	ProjectField	Domaine de compétence principal de l'étude.
origin	ProjectOrigin	Origine de la sollicitation initiale.
status	ProjectStatus	Statut actuel de l'étude.
tasks	Task[]	Phases de l'étude.
amendments	Amendment[]	Avenants de l'étude.

documents	ProjectDocument[]	Documents liés à l'étude (publipostés).
files	ProjectFile[]	Fichiers divers en rapport avec l'étude.
<i>Listener</i>		
prePersist	A la création de l'étude, différentes valeurs sont attribuées : <ul style="list-style-type: none"> - La date de création - La date de dernière mise à jour (identique à la date de création) - Le numéro d'étude, qui est récupéré à partir du dernier numéro d'étude attribué. 	
preUpdate	A la mise à jour de l'étude, la date de dernière mise à jour est attribuée.	

Consultant		
Correspond au lien entre un membre consultant et une étude.		
<i>Attributs</i>		
Nom	Type/Retour	Description
project	Project	Etude sur laquelle travaille le consultant.
user	User	Utilisateur consultant sur l'étude.
number	integer	Numéro du consultant. Ce numéro apparaît sur les RM.
jehAssigned	integer	Nombre de JEH assignés au consultant.
payByJeh	integer	Rémunération du consultant par JEH.
documents	ConsultantDocument[]	Documents d'étude reliés au consultant.
<i>Listener</i>		
prePersist	A la création du consultant, son numéro est attribué.	
preRemove	A la suppression du consultant, les numéros des autres consultants sont réajuster pour ne pas qu'il y ait de vide.	

Document		
Correspond à un document d'étude. Cette entité est abstraite, car les documents sont différenciés selon qu'ils sont reliés à l'étude elle-même, à un consultant ou à un livrable de l'étude.		
<i>Attributs</i>		
Nom	Type/Retour	Description
template	DocumentTemplate	Modèle associé au document.
auditor	User	Utilisateur ayant validé le document.
valid	boolean	Indique si le document a été validé.
file	string	Fichier uploadé pour ce document.

Delivery		
Correspond à un livrable d'étude (intermédiaire ou final).		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
task	Task	Phase de l'étude à l'issue de laquelle le livrable est terminé.
number	integer	Numéro du livrable (utilisé dans sa référence).
content	string	Résumé du contenu du livrable.
delivered	boolean	Indique si le livrable a été remis au client.
deliveryDate	Date	Date de remise du livrable au client le cas échéant.
billed	boolean	Indique si le livrable est facturé au client.
paid	boolean	Indique si le livrable a été payé (s'il a été facturé).
paymentDate	Date	Date de paiement du livrable par le client.
documents	DeliveryDocument[]	Documents d'étude reliés au livrable.

ProjectDocument		
Hérite de la classe Document. Correspond à un document relié directement à l'étude.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
project	Project	Etude liée au document.

DeliveryDocument		
Hérite de la classe Document. Correspond à un document relié à un livrable d'une étude.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
delivery	Delivery	Livrable lié au document.

ConsultantDocument		
Hérite de la classe Document. Correspond à un document relié à un consultant.		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
consultant	Consultant	Consultant lié au document.

ProjectFile		
Correspond à un fichier associé à une étude. Il n'y a pas de restriction précise sur le fichier (il ne s'agit pas d'un document d'étude).		
Attributs		
Nom	Type/Retour	Description
project	Project	Etude liée au fichier.
label	string	Nom du fichier
description	string	Description détaillée du fichier
file	string	Chemin vers le fichier associé

Durant toute cette partie, les lignes colorées en bleu correspondent aux attributs uniques. Lorsque plusieurs attributs sont uniques ensemble, ils sont colorés en bleus et soulignés par une bordure bleue plus foncé.

Gestion des droits et routes

1. Fonctionnement général des routes

Les routes sont réparties par Bundle. La structure générale d'une route est toujours la même :

`/api/[bundle]/[action]`

Par exemple, pour afficher la liste des utilisateurs, la route GET est :

`/api/kernel/users`

Le tableau suivant récapitule la convention de nommage des routes les plus classiques, pour un bundle « Bundle » et une entité « Object » :

Utilité	Méthode	Format
Trouver un objet par id	GET	<code>/api/bundle/object/{id}</code> (<i>contrainte sur id</i>)
Trouver tous les objets	GET	<code>/api/bundle/objects</code>
Trouver un objet par un attribut unique	GET	<code>/api/bundle/object/{attribut}</code> (<i>pas de contrainte</i>)
Trouver des objets par un attribut non unique	GET	<code>/api/bundle/objects/attribut/{attribut}</code>
Trouver les objets de l'utilisateur courant	GET	<code>/api/bundle/objects/current</code>
Créer un nouvel objet	POST	<code>/api/bundle/object</code>
Modifier un objet existant	POST*	<code>/api/bundle/object/{id}</code>
Supprimer un objet existant	DELETE	<code>/api/bundle/object/{id}</code>

**La méthode appropriée serait plutôt PUT ou PATCH, mais à la rédaction de cette documentation, des problèmes techniques liés à Symfony empêchent de respecter la convention.*

2. Niveaux de droits

Le système de droit est globalement toujours le même, et réparti par Bundle. Une route spécifique permet d'obtenir le niveau de droit de l'utilisateur courant dans le bundle concerné. Les niveaux de droits sont les suivants :

- Super-admin : tous les droits sur le Bundle
- Admin : La plupart des droits, sauf les actions dangereuses (suppressions avec dépendances) et rares (ajout d'un type de société par exemple)
- User : La plupart des droits de lecture, sauf données sensibles
- Guest : Droits de lecture limités aux données très génériques
- Aucun droit

Ces droits sont associés à un indice chiffré de 0 (aucun droit) à 4 (Super-admin) qui est récupéré par appel à la route spécifique du Bundle. Cette route suit le format suivant :

`/api/[bundle]/rights`

Elle est présente dans un contrôleur spécifique. Chaque bundle possède ce contrôleur, qui est nommé, pour un bundle « Exemple », « ExempleController ».

3. Comment ajouter/modifier les rôles

Comme dans tout projet Symfony, les rôles sont présents dans le fichier `security.yml`. D'une manière générale, il est recommandé de conserver le fonctionnement déjà adopté : quatre rôles distincts par bundle. Si un bundle demande une séparation plus fine des rôles, il faut évidemment la mettre en place.

A chaque poste correspond une liste de rôles, un par Bundle (il est inutile d'en avoir plus d'un pour le même bundle, puisque un rôle englobe également tous les rôles inférieurs).

Lien avec l'API OVH

1. Présentation de l'API

a. Intérêt

L'API OVH permet d'automatiser les interactions avec les différents services fournis par OVH. Dans la pratique, cette API est principalement utilisée pour gérer les comptes mails et les listes de diffusion. Son fonctionnement est similaire à celui de Doletic, puisque basé sur les mêmes principes généraux.

b. Liens utiles

La documentation officielle de l'API est disponible à cette adresse : <https://api.ovh.com/console/>

2. Services reliés à l'API

Dans Doletic, il existe un service du bundle KernelBundle, « OVHMailManager », qui permet d'effectuer des interactions avec l'API OVH. L'organisation de ce service est un peu particulière.

a. Constantes

Il contient de nombreuses constantes.

- Celles dont le nom commence par FUNC_ correspondent aux noms des routes.
- Celles dont le nom commence par ARG_ correspondent aux paramètres GET
- Celles dont le nom commence par PARAM_ correspondent aux paramètres POST
- Celles dont le nom commence par OPTION_ correspondent aux options facultatives disponibles sur certaines routes
- Celles dont le nom commence par P_ correspondent à d'autres paramètres.

Les tableaux constants suivants contiennent les routes correspondant à chaque fonction. Il y a un tableau par méthode http.

b. Paramètres en entrée

Le service prend en paramètres plusieurs valeurs. Ces valeurs permettent d'identifier le compte utilisateur OVH que possède ETIC et sont présentes dans le fichier parameters.yml (cf partie Configuration). Elles sont disponibles dans le Manager OVH.

c. Appels à l'API

Il existe une méthode générique d'appel pour chaque méthode http : les méthodes get, post, delete et put. Ces méthodes contrôlent la validité de la requête et l'envoie si elle est correcte. Les paramètres GET sont

automatiquement trouvés dans l'URL et remplacés par les valeurs fournies. Si une valeur manque pour un paramètre GET présent dans l'URL, la requête n'est pas envoyée.

Les appels utilisent l'objet Api, qui vient d'un projet visant à faciliter les appels à l'API. C'est une dépendance de Doletic, le bundle ZoddoOVHBundle.

Publipostage

1. Présentation et utilisation de PHPWord

PHPOffice/PHPWord est une bibliothèque PHP permettant d'éditer des documents Word en PHP, ainsi que d'utiliser des templates Word pour remplacer des variables par des valeurs calculées ou stockées. Son utilisation dans Doletic se résume pour le moment à cette dernière fonctionnalité.

Dans Doletic, PHPWord est utilisé dans le service « DocumentPublisher » du bundle KernelBundle. Ce service contient une méthode « publishFromTemplate » dont le fonctionnement est simple :

- A partir d'une entité DocumentTemplate fournie en entrée, un objet « TemplateProcessor » (objet de PHPWord) est instancié.
- A partir d'un dictionnaire fourni en entrée (association clé/valeur), les variables sont remplacées.
- Le fichier obtenu est sauvegardé. La destination du fichier est calculée comme suit :
 - o Le dossier de destination est un paramètre de parameters.yml (cf partie Configuration).
 - o Un préfixe, correspondant dans le cas d'un document d'étude au numéro d'étude, est ajouté.
 - o La fin du nom correspond au label du DocumentTemplate fourni en entrée.
- Le fichier créé est renvoyé à l'utilisateur sous forme de réponse http.

L'utilisation de PHPWord est très simple, et cette partie ne devrait pas changer. **Les variables dans les documents sont toujours suivant le format \${VARIABLE}**. Cette contrainte est imposée par PHPWord.

2. Remplissage des dictionnaires

Comme vu dans la description du modèle, il existe différents documents. Actuellement, seul le bundle UABundle utilise des documents liés à des templates. Chaque type de document a sa propre entité qui le relie à une autre entité dont il fait l'objet. Les documents actuellement existant dépendent d'une étude (« Project »), d'un consultant (« Consultant ») ou d'un livrable (« Delivery »).

Un service « DocumentService » du bundle UABundle permet de remplir les dictionnaires. Chaque type de document a sa méthode associée, qui remplit les valeurs nécessaires. A noter que toutes ces valeurs ne seront pas forcément utilisées dans la pratique, mais cela ne perturbe pas le fonctionnement de PHPWord.

Le dictionnaire est un simple tableau associatif. Les clés sont les noms des variables **sans les \${ et }** et les valeurs sont ce qui doit remplacer les variables.

A noter que certaines fois, des calculs ou traitement sont nécessaires. Par exemple, il peut être nécessaire de mettre en majuscules, supprimer les accents, effectuer des opérations mathématiques...

3. Gérer les documents types

La gestion des documents types n'est pas directement du ressort de la DSI, mais doit être faite en collaboration avec les responsables Performance et UA. Lorsque de nouveaux documents types sont créés ou que certains sont modifiés, il faut les mettre en ligne et les tester.

Upload de fichiers

1. Service et Listener

L'upload de fichier est géré par Symfony et est relativement simple d'utilisation. Il utilise deux éléments.

Le service « FileUploader » du KernelBundle permet de hasher le nom du fichier puis de le placer dans son dossier de destination. Il est appelé chaque fois qu'un upload de fichier a lieu, et renvoie le chemin d'accès au fichier sauvegardé.

Le Listener « DocumentUploadListener » du bundle UABundle assure la sauvegarde des fichiers des entités Document. En effet, chaque fois qu'un fichier est stocké, on ne garde que sa destination en base de données.

Lorsque le fichier est ajouté ou modifié, on vérifie qu'il s'agit bien d'un fichier, puis le service FileUploader est appelé pour le sauvegarder et récupérer son chemin d'accès. Ce chemin est ensuite conservé en base de données dans l'attribut correspondant au fichier.

2. Note sur l'upload de fichiers

L'upload de fichier est une source de danger pour l'application. Il faut donc contrôler le type de fichier uploadé par l'utilisateur, afin de n'accepter que les types pertinents (et surtout de refuser les scripts ou autre fichier potentiellement dangereux !).

Ce contrôle se fait dans l'entité contenant le fichier, grâce à l'annotation suivante :

```
@Assert\File(mimeTypes={ "application/pdf" }, maxSize=4096)
```

Dans cet exemple, seuls les fichiers de type PDF sont acceptés. La liste des types possibles est disponible à cette adresse : <http://www.iana.org/assignments/media-types/media-types.xhtml>

Le paramètre maxSize permet de limiter la taille des fichiers. Les formats de taille et les autres paramètres disponibles sont présents dans la documentation Symfony.

Configuration

1. Configuration générale

La configuration générale se fait, comme dans tout projet Symfony, dans le fichier `/app/config/config.yml` du dossier. Ce fichier contient la configuration de base de Symfony, ainsi que celle des bundles installés. Normalement, la configuration existante ne devrait pas être modifiée. Si de nouveaux bundles sont ajoutés, il faudra bien sûr rajouter leur configuration à ce fichier.

2. Paramètres

a. Que sont les paramètres ?

Le fichier `/app/config/parameters.yml` contient les paramètres, susceptibles d'être modifiés en cas d'évolution du SI. Il faut bien faire la différence entre :

- Les **paramètres d'application**, rarement modifiés, uniquement accessibles à l'administrateur de l'API (Responsable DSI). Par exemple : les identifiants permettant d'utiliser l'API OVH.
- Les **paramètres de fonctionnement** de la J.E., qui peuvent être sujets à des modifications plus fréquentes, et pas forcément par l'administrateur de l'API, mais par un utilisateur ayant des droits suffisants. Par exemple : le taux de TVA en vigueur.

Les premiers ont leur place dans le fichier `parameters.yml`, les seconds doivent plutôt être conservés sous forme d'instances de l'entité Setting, afin d'être accessible une interface reliée à l'API. Cette partie traitera par la suite uniquement des paramètres d'application.

b. Paramètres et confidentialité

Au sujet de la confidentialité, **il est impératif de protéger certains paramètres**. Les identifiants utilisés pour se connecter à un service sont par exemple secrets.

Symfony et composer utilisent le fichier `parameters.yml.dist` pour générer le fichier `parameters.yml` à l'installation de l'application. Tous les paramètres existants doivent y figurer pour savoir dont l'application a besoin. Ce fichier permet d'entrer des valeurs par défaut et est présent sur le dépôt git du projet. Il ne faut donc pas mettre de données confidentielles dans ce fichier, mais uniquement des valeurs génériques, voire rien du tout si aucune valeur par défaut sécurisée ne peut être trouvée.

c. Quand utiliser des paramètres ?

Le fichier `parameters.yml` permet de centraliser toutes les valeurs susceptibles de varier entre les différentes installations de l'API. Chaque fois qu'une valeur de configuration est entrée quelque part, il faut se poser la question : est-ce qu'une autre personne utilisant l'API est susceptible de la changer sans que cela n'affecte le bon fonctionnement de l'API ? Si c'est le cas, la valeur ne devrait pas être entrée en dur, mais être dans un paramètre. Pour rappel, dans les configurations YAML de Symfony, on fait référence à un paramètre en l'entourant de symboles `%`.

Un autre cas d'utilisation des paramètres est celui de valeurs fixes, qu'il faudra récupérer depuis le code PHP. Attention dans ce cas à bien se demander s'il ne vaudrait pas mieux créer une instance de Setting.

3. Sécurité

Le fichier `/app/config/security.yml` permet de gérer les rôles et firewalls. Les rôles ont déjà été évoqués plus haut. Les firewalls permettent de restreindre l'accès à toute une catégorie de routes. Dans l'API Doletic, chaque bundle a pour convention un firewall qui empêche d'accéder à ses routes à moins de posséder au moins le rôle « Guest » correspondant.

Le niveau de droit des routes individuelles est directement dans le code. Certaines routes ont des vérifications simples, qui utilisent la fonction « `denyAccessUnlessGranted` », dont le nom est assez clair : si l'utilisateur n'a pas le rôle indiqué, l'accès est refusé. D'autres routes utilisent des services plus complexes pour déterminer l'autorisation : c'est le cas par exemple de certaines routes concernant l'entité Project, qui vérifient si l'utilisateur est chargé d'affaires sur le projet *ou* s'il possède suffisamment de droits pour gérer tous les projets.

Le fichier contient également le nom de l'algorithme de chiffrement des mots de passe utilisés par FOSUserBundle. L'algorithme actuellement utilisé est `bcrypt` avec sel (le sel est une chaîne de caractères aléatoire et propre à chaque utilisateur qui est ajoutée au mot de passe avant son chiffrement). Au moment de la rédaction de cette documentation, cet algorithme est considéré comme sûr. Il faut cependant penser à se renseigner de temps en temps, pour voir si c'est toujours le cas. En effet, si la complexité des algorithmes de chiffrement est trop élevée pour retrouver le mot de passe original à partir du hash, certains sites se basent sur de grandes bases de données pour retrouver la chaîne originale. C'est le cas pour les algorithmes `sha1` et `md5` par exemple.

4. Routes

Les préfixes des routes (par Bundle) se trouvent dans le fichier `/app/config/routing.yml`. A noter qu'elles doivent toujours avoir le même format de préfixe : `/api/[bundle]`, et le même type : « rest ».

Les routes individuelles se trouvent directement dans les contrôleurs, sous forme d'annotation. N'oubliez pas qu'une action d'un contrôleur doit toujours être de la forme « `descriptionAction` ». On utilise ensuite les annotations du bundle FOSRestBundle : `@Get`, `@Post`, `@Delete`... pour définir la route.

Fonctionnalités en projet

1. Gestion simple des indicateurs

Les indicateurs sont cruciaux pour suivre l'avancement des objectifs de la J.E., et doivent être visibles sur Doletic. Obtenir la valeur d'un indicateur revient en fait à effectuer une requête sur la base de données, requête impliquant souvent des opérations complexes telles que des jointures, unions, opérations récursives... Une telle requête est assez longue à écrire et tester même pour quelqu'un d'assez expérimenté en SQL. Il ne faut donc pas attendre de tous les membres d'ETIC qu'ils soient capables d'écrire la requête correspondant à leur indicateur.

Pour remédier à ce problème, il faudrait créer un système permettant, via des formulaires, de créer et modifier des indicateurs. Il s'agit en fait d'un générateur de requête, qui permettrait via une interface simple de générer une requête qui pourra être stockée et exécutée sur demande.

D'autres éléments pourraient être utiles :

- Classer les indicateurs par catégorie, par exemple par Bundle, pour qu'on puisse côté front-end récupérer uniquement les indicateurs correspondant à une activité et tous les afficher.
- Activer/désactiver des indicateurs. Plutôt que de supprimer un indicateur qui ne sera plus suivi au nouveau mandat, il peut être judicieux de simplement le « mettre de côté » pour une éventuelle réutilisation future.

2. Base de données de consultants potentiels

Afin de trouver plus facilement de potentiels consultant lorsqu'une sollicitation arrive à la J.E., il pourrait être intéressant de tenir une base de données contenant des informations très basiques sur des étudiants intéressés. Cette base pourrait par exemple contenir simplement : Nom, Prénom, Département de l'école, adresse électronique de l'école.

Ces consultants pourraient ensuite être « transformés » facilement en utilisateurs Doletic à part entière s'ils deviennent consultants pour la J.E, en ajoutant les informations manquantes. Ceci faciliterait le travail de la gestion RH.