

---

# **Extrême 3D Pro**

Fiche de capacités

---

Par Etienne Caulier, Daniel Miramontes

Le 2 décembre 2025

Atelier Programmation - I.DA-P4B  
CFPT Informatique

## Table des matières

<b>1</b>	<b>Identité du périphérique</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Contrôles joystick</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Comportement temporel et stabilité</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Limitations et particularités observées</b>	<b>3</b>

## 1 Identité du périphérique

- **Marque** : Logitech
- **Modèle** : EXTREME 3D PRO
- **Type** : Joystick
- **Identifiants système** :
  - USB : VID = jsp ; PID = jsp
  - Nom exposé au système : Extreme 3D pro
- **Firmware / version** : Je sais pas
- **Date du test** : 2 décembre 2025
- **Testeur** : Etienne Caulier, Daniel Miramontes

## 2 Contrôles joystick

### Axes analogiques

Axe	ID / Nom	Plage brute	Deadzone	Remarques
X1	-	-	-	-
Y1	-	-	-	-
Z1	-	-	-	-
X2	-	-	-	-
Y2	-	-	-	-
Z2	-	-	-	-

### Boutons

N°	Étiquette physique	Remarques
1	Aucune étiquette	Gachette
2	Bouton 2	Bouton du pouce
3	Bouton 3	Bouton bas-gauche du haut du joystick
4	Bouton 4	Bouton bas-droit du haut du joystick
5	Bouton 5	Bouton haut-gauche du haut du joystick
6	Bouton 6	Bouton haut-droit du haut du joystick
7	Bouton 7	Bouton sur la base haut-gauche
8	Bouton 8	Bouton sur la base haut-droit
9	Bouton 9	Bouton sur la base milieu-gauche
10	Bouton 10	Bouton sur la base milieu-droit
11	Bouton 11	Bouton sur la base bas-gauche
12	Bouton 12	Bouton sur la base bas-droit

## 3 Comportement temporel et stabilité

### Latence

- Latence moyenne observée (joystick) : x ms
- Méthode de mesure (logiciel, protocole) : yolo

### Jitter

- Variabilité de la latence (écart typique) : : x ms
- Niveau ressenti : faible
- Effet perçu joystick : bah je sais pas, ça veut dire quoi ?

### Stabilité des valeurs

- Jitter des axes au repos (bruit, petites variations) : non

## 4 Limitations et particularités observées

### Limitations techniques

- Pas de MIDI OUT physique : oui
- Résolution limitée de certains contrôles : je sais pas
- Nombre max. de boutons / axes gérés par le driver : 12 boutons et 2 joysticks