

## Commandes à executer pour le vhost

### Activer le vhost

Copier le fichier \*.conf présent dans ce répertoire dans le dossier /etc/apache2/sites-available.

```
sudo cp env/personnes.activites.lng.conf /etc/apache2/sites-available
```

Avant d'activer le vhost, il faut s'assurer qu'il n'y ait pas d'erreur de syntaxe dans le fichier (petite vérification). :

```
sudo apache2ctl -t
```

Qui doit retourner :

```
Syntax OK
```

Ensuite activez le vhost grâce à cette commande :

```
sudo a2ensite personnes.activites.lng.conf
```

Si la syntaxe est ok, rechargez Apache2 :

```
sudo service apache2 reload
```

### Activer l'host sur Windows pour la reconnaissance de l'URL

Pour ce faire ouvrez le bloc-notes **en tant qu'administrateur**, puis ouvrez le fichier **hosts** qui se trouve dans **C:\Windows\System32\drivers\etc**.

Copiez-y les lignes suivantes en fin de fichier :

```
127.0.0.1      personnes.activites.lng
::1           personnes.activites.lng
```

### Vérifier l'adresse

En vous rendant sur `personnes.activites.lng/` , vous devez tomber sur l'écran d'accueil du jeu.

Si ce n'est pas le cas, vérifiez les étapes que vous venez de faire.