

Cahier des charges - Multi-jeux pour la journée Cité des Métiers

1. Escape Game numérique

Description

Un jeu immersif simulant un ordinateur où les participants naviguent dans un environnement virtuel pour résoudre des énigmes informatiques.

Objectifs

- Développer des compétences de base en ligne de commande.
- Stimuler la réflexion logique à travers des énigmes simples.
- Offrir une expérience interactive et éducative.

Fonctionnalités

- Navigation dans des répertoires avec des commandes comme `cd`, `ls`.
- Recherche d'indices dans des fichiers texte.
- Résolution d'énigmes en utilisant des concepts informatiques.

Contraintes techniques

- Interface inspirée d'un terminal informatique.
 - Respect des bonnes pratiques d'accessibilité.
 - Temps limité pour chaque énigme.
-

2. Memory numérique

Description

Une version revisitée du jeu classique avec des cartes contenant des extraits de code de différents langages.

Objectifs

- Familiariser les utilisateurs avec différents langages de programmation.
- Renforcer la mémoire visuelle et l'identification rapide de structures de code.

Fonctionnalités

- Grille dynamique de cartes interactives.
- Gestion automatique du score et du temps.
- Cartes personnalisées représentant des extraits de code (HTML, CSS, JS, etc.).

Contraintes techniques

- Responsive design pour une utilisation sur différents appareils.

- Système d'animation fluide pour le retournement des cartes.
 - Détection des paires correcte/incorrecte.
-

3. CSS Challenge

Description

Ce jeu interactif a pour objectif d'initier les visiteurs à la manipulation des styles CSS de manière ludique et intuitive.

Objectifs

- Introduire les concepts de base du CSS de manière visuelle.
- Encourager l'expérimentation avec les styles (polices, couleurs, tailles).

Fonctionnalités

- Proposer un apprentissage visuel et interactif des styles CSS.
- Offrir une interface intuitive pour permettre aux joueurs de manipuler facilement les propriétés CSS.
- Valider automatiquement la correspondance des styles entre les deux moitiés de l'écran.

Contraintes techniques

- Aperçu immédiat des modifications sans rechargement.
 - Design épuré pour une prise en main intuitive.
 - Compatibilité avec les principaux navigateurs.
-

Contraintes globales pour tous les jeux

- **Accessibilité** : Interface adaptée pour tous les publics.
- **Technologies** : Utilisation de HTML/CSS/JS et Bootstrap.
- **Performance** : Chargement rapide et animations fluides.
- **Modularité** : Facilité à ajouter ou modifier des fonctionnalités.