Koszalin, dn. 09.06.2015r.

Witryna internetowa Polskiej Ekstraklasy

Dokumentacja projektowa

Zespół odpowiedzialny za projekt:

* Adrian Piotr
* Boniecki Konrad
* Jankowski Maciej
* Osenkowski Kamil
* Taramas Radosław

Prowadzący:

* Dr Inż. Susłow Walery

1. Protokół założycielski

**Protokół założycielski**

Dnia 06.03.2015 roku odbyły się zajęcia na których powstał ów protokół założycielski oraz stworzenie grupy projektowej. Ustalone wtedy:

1. ***Tytuł projektu***

Witryna Internetowa o tematyce Polskiej Ekstraklasy

1. ***Skład grupy projektowej***

* Adrian Piotr
* Boniecki Konrad
* Jankowski Maciej
* Osenkowski Kamil
* Taramas Radosław

1. ***Kierownik projektu***

* Osenkowski Kamil

1. ***Cel projektu***

Celem projektu jest stworzenie przejrzystej, pełnoprawnej strony Internetowej o tematyce Polskiej Ekstraklasy

1. ***Zadania poszczególnych członków grupy***

|  |  |
| --- | --- |
| Osenkowski Kamil   * Kierownik grupy * Programista | - jako kierownik grupy, jest od odpowiedzialny za wydzielenie każdemu członkowi grupy ustalonych czynności projektowych. Odpowiada on również za planowanie, realizowanie oraz finalizację projektu.  - jako programista wymagane jest od niego stworzenie kodu źródłowego strony |
| Jankowski Maciej   * Grafik | - grafik ma za zadanie stworzenie przejrzystego interfejsu oraz szaty graficznej strony internetowej |
| Adrian Piotr   * Projektant bazy danych * Redaktor | - zadaniem projektanta było stworzenie bazy danych, zawierającej informację o piłkarzach, grających w Polskiej Ekstraklasie  - redaktor zajmuję się tworzeniem wiadomości ze świata Polskiej piłki nożnej |
| Taramas Radosław   * Tester * Redaktor | - zadaniem testera jest weryfikacja kodu źródłowego pod względem możliwości wystąpienia w nim błędów oraz ich analizie; sprawdzenie działania strony na różnych przeglądarkach oraz urządzeniach  - redaktor zajmuję się tworzeniem wiadomości ze świata Polskiej piłki nożnej |
| Boniecki Konrad   * Dokumentalista * Redaktor | - zadaniem dokumentalisty jest opracowanie dokumentacji całego projektu oraz opracowanie diagramów  - redaktor zajmuję się tworzeniem wiadomości ze świata Polskiej piłki nożnej |

Powyższy podział obowiązków jest postanowieniem ogólnym i wstępnym. Kierownik projektu zalecił każdemu członkowi grupy projektowej zapoznać się ze swoją rolą oraz przygotować się do odpowiednich działań projektowych. Wszyscy członkowie grupy projektowej byli obecni podczas pierwszych zajęć, gdzie powstała grupa projektowa oraz odbyło się spotkanie organizacyjne.

1. ***Zobowiązanie***

Członkowie grupy podpisując protokół założycielski zgadzają się na wszelkie warunki zawarte w regulaminie, które były ustalane wcześniej podczas zebrania organizacyjnego oraz do wykonania wszystkich powierzonych im zadań. Zobowiązanie to jest ważne przez cały okres pracy nad projektem.

1. ***Własnoręczny podpis wszystkich członków projektu***

Osenkowski Kamil …………………………… *(kierownik projektu)*

Adrian Piotr ……………………………

Boniecki Konrad ……………………………

Jankowski Maciej ……………………………

Taramas Radosław ……………………………

**Regulamin projektu**

**Członkostwo**

**Art. 1.**

1. Każda osoba będąca członkiem projektu jest pełnoletnia
2. Członkostwo jest formą zawarcia umowy między wszystkimi uczestnikami projektu
3. Wszyscy członkowie grupy czerpią korzyści w postaci oceny zaliczeniowej
4. Skład i liczba członków nie zmienia się od początku do końca trwania projektu i wynosi pięć osób.

**Art. 2.**

1. Członkostwo wynikające z Art. 1. Punkt 4 może zostać zmienione tylko w wypadku:
2. nie wywiązywania się z powierzonych przez kierownika zadań
3. stałej nie obecności na zajęciach lub spotkaniach grupy projektowej
4. W wypadku utraty członkostwa w grupie projektowej, członek ten traci wszelkie korzyści wynikające z realizacji projektu

**Struktura organizacyjna**

**Art. 1.**

1. Wszelkie kluczowe kwestie w realizacji projektu należą do kierownika projektu
2. Członkowie wykonują wszelkie przydzielone im zadania wyznaczone przez kierownika projektu
3. Jeżeli członkowie projektu zdecydują, że kierownik projektu nie radzi sobie jako kierownik, mogą wybrać nowego kierownika projektu

**Postanowienia ogólne**

**Art. 1.**

1. Kierownik może modyfikować oraz zlecać inne działania poszczególnym członkom zespołu, jeżeli projekt tego wymaga
2. Nie wywiązywanie się z zadań będzie skutkowało obniżeniem oceny danego członka grupy
3. Podpisanie się pod projektem oznacza akceptację niniejszego regulaminu
4. Raport o wybranych technologiach niezbędnych do wykonania projektu
5. **Programy do tworzenia projektu strony internetowej**

**Wordpress -** [system zarządzania treścią](http://pl.wikipedia.org/wiki/System_zarz%C4%85dzania_tre%C5%9Bci%C4%85) zaprojektowany głównie do obsługi [blogów](http://pl.wikipedia.org/wiki/Blog). Napisany jest w języku [PHP](http://pl.wikipedia.org/wiki/PHP), wykorzystuje bazę danych [MySQL](http://pl.wikipedia.org/wiki/MySQL). Rozpowszechniany jest na licencji [GNU General Public License](http://pl.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License) i jest dostępny bezpłatnie

1. **Technologie do redagowania wiadomości / tworzenia kodu źródłowego**

**Notepad++ -** rozbudowany [edytor tekstu](http://pl.wikipedia.org/wiki/Edytor_tekstu) (i zamiennik systemowego [Notatnika](http://pl.wikipedia.org/wiki/Notatnik_%28program%29)) oparty na projekcie [Scintilla](http://pl.wikipedia.org/wiki/Scintilla), rozpowszechniany na licencji [GNU GPL](http://pl.wikipedia.org/wiki/GNU_General_Public_License). [Program](http://pl.wikipedia.org/wiki/Program_komputerowy) jest napisany w czystym [C++](http://pl.wikipedia.org/wiki/C%2B%2B) z wykorzystaniem [Win32 API](http://pl.wikipedia.org/wiki/Windows_API) przez programistę o pseudonimie Don HO. Interfejs programu jest dostępny w wielu językach – także po polsku.

**Microsoft Word –** jeden z najbardziej znanych edytorów tekstu na świecie oraz główny składnik pakietu Office. Zapewnia on możliwość redagowania wiadomości, które są umieszczane na naszej stronie internetowej oraz do sporządzenia dokumentacji.

1. **Program do tworzenia grafik**

**Gimp -** Umożliwia malowanie, usuwanie tła obrazu (wycinanie), usuwanie obiektów ze zdjęć (klonowanie), zmianę rozmiaru i perspektywy oraz obrót obrazów, dokonywanie różnych operacji na kolorach, łączenie obrazów poprzez warstwy/maski oraz konwertowanie różnych formatów plików graficznych.

1. **Program do zarządzania zasobami**

**Total Commander** – [menedżer plików](http://pl.wikipedia.org/wiki/Mened%C5%BCer_plik%C3%B3w) działający w środowisku [Microsoft Windows](http://pl.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows) oraz [Android](http://pl.wikipedia.org/wiki/Android_%28system_operacyjny%29), autorstwa szwajcarskiego programisty [Christiana Ghislera](http://pl.wikipedia.org/w/index.php?title=Christian_Ghisler&action=edit&redlink=1). Może być używany zamiast systemowego [Eksploratora Windows](http://pl.wikipedia.org/wiki/Eksplorator_Windows).

1. **Program do tworzenia i zarządzania bazą danych**

**Microsoft Access** – system obsługi [relacyjnych baz danych](http://pl.wikipedia.org/wiki/Relacyjna_baza_danych), wchodzący w skład pakietu biurowego [Microsoft Office](http://pl.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Office) dla środowiska [Windows](http://pl.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Windows).

1. **Kontakt oraz dokumentacja dotychczasowych postępów**

**GitHub** – [hostingowy](http://pl.wikipedia.org/wiki/Hosting) [serwis internetowy](http://pl.wikipedia.org/wiki/Serwis_internetowy) przeznaczony dla projektów [programistycznych](http://pl.wikipedia.org/wiki/Programowanie_komputer%C3%B3w) wykorzystujących [system kontroli wersji](http://pl.wikipedia.org/wiki/System_kontroli_wersji) [Git](http://pl.wikipedia.org/wiki/Git_%28oprogramowanie%29).

1. Raport dla zleceniodawcy projektu

Ogólne założenia projektu

Projekt ten ma na celu stworzenie strony internetowej o Polskiej Ekstraklasie, na którym zainteresowani będą mogli przeczytać najnowsze wiadomości dotyczące ich ulubionych zespołów, jak również dowiedzieć się nieco informacji o piłkarzach w niej grających.

W tym celu nasza grupa projektowa podjęła współpracę z Panem dr inż. Walerym Susłowem, który udziela nam wszelkich niezbędnych informacji dotyczących działania projektu.

Na pierwszym spotkaniu w semestrze, gdzie odbyło się wyznaczenie wszelkich wytycznych projektu, nasza grupa jako wykonawca zadeklarowała wykonanie przedstawionego nam zadania.

**Zlecający:** Susłow Walery

**Nazwa grupy:** Strona internetowa „Ekstraklasa.cba.pl”

**Przewidywany termin zakończenia projektu:** 10.06.2015r.

**Opracował:** Boniecki Konrad

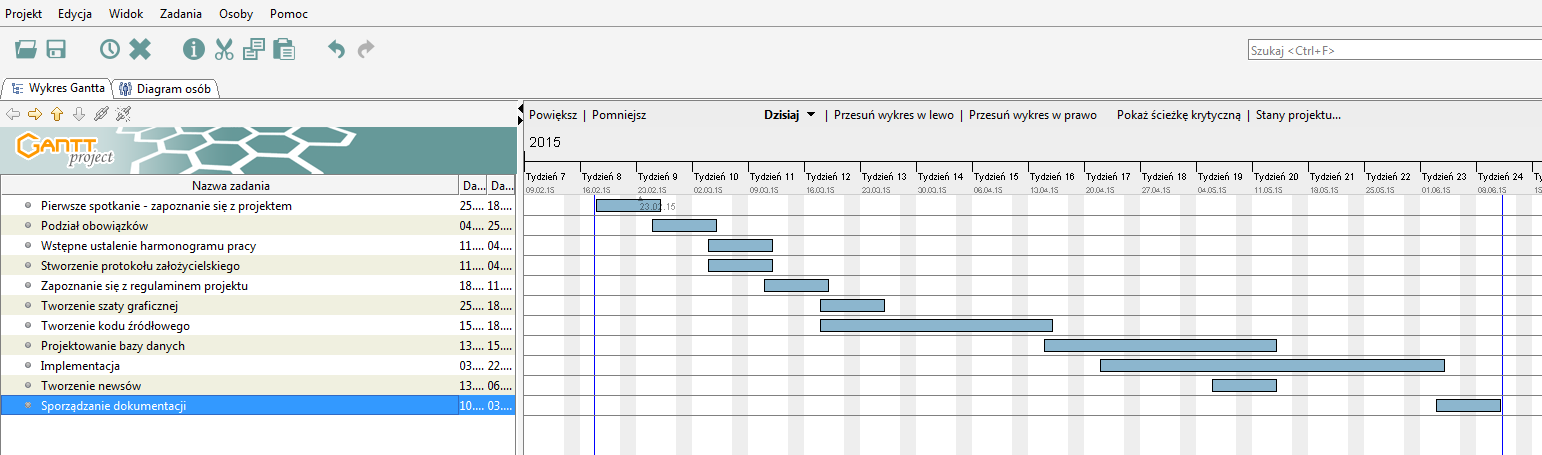
1. **Główne założenia projektu**

* Stworzenie pełnoprawnej strony internetowej o Ekstraklasie
* Możliwość dodawania najnowszych wiadomości ze świata polskiej piłki nożnej
* Możliwość logowania i rejestracji nowych użytkowników
* Możliwość komentowania wiadomości
* Możliwość znalezienia informacji dotyczących zawodników polskiej Ekstraklasy

W wyniku wywiązania się z całości projektu, wynagrodzeniem jest wpisanie pozytywnej oceny do indeksu studentów, biorących udział w projekcie

1. Harmonogram pracy

Harmonogram pracy jest niezbędny, aby wykonać projekt w określonym przez nas czasie. Czas trwania poszczególnych zadań zawsze może ulec zmianie dlatego ważne jest, aby sporządzić taki harmonogram, który pozwoli nam zobaczyć co już jest wykonane, a z czym członkowie zespołu mają problem.



1. Diagram przypadków użycia

