

Математическая интерпретация

①

Импульс прохождения канала связи можно представить собой:

$$z(t) = \int_{-\infty}^{\infty} h(\tau) x(t-\tau) d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} x(\tau) h(t-\tau) d\tau$$

$z(t)$ - импульс прохождения канала

$h(t)$ - импульсная хр-ка канала

$x(t)$ - импульс на входе канала

Импульс на входе канала связи представляется собой последовательность

$$x(t) = \begin{cases} x_k & ; t \in kT \\ 0 & ; t \notin kT \end{cases} \quad \text{где } T - \text{период передачи канальных символов}$$

соответственно $t = kT$

$$z(t) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k \cdot h(t - kT)$$

Поскольку приведенное выражение все еще описывает импульс непрерывного времени, то

$$z(0,314) = \dots + x_{-1} h(0,314 + T) + x_0 h(0,314) + x_1 h(0,314 - T) + \dots$$

После дискретизации импульс может быть описан следующим выражением

$$z(nT) = \sum_{k=-\infty}^{\infty} x_k \cdot h(nT - kT) \rightarrow x_n h(0) + \sum_{k \neq 0} x_k \cdot h(nT - kT)$$

учитывая ошибку синхронизации

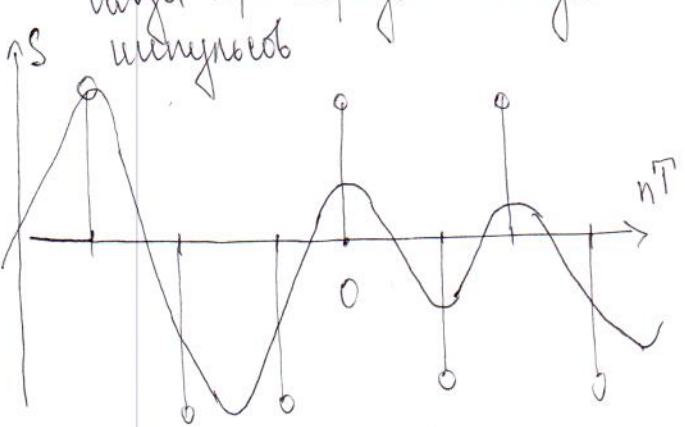
$$z(nT + t_0) = x_n h(t_0) + \sum_{k \neq 0} x_k h(t_0 + nT - kT)$$

Затем, математическим путем импульс с учетом влияния ошибки символов в момент времени $2T$ и задержкой в $0,1$.

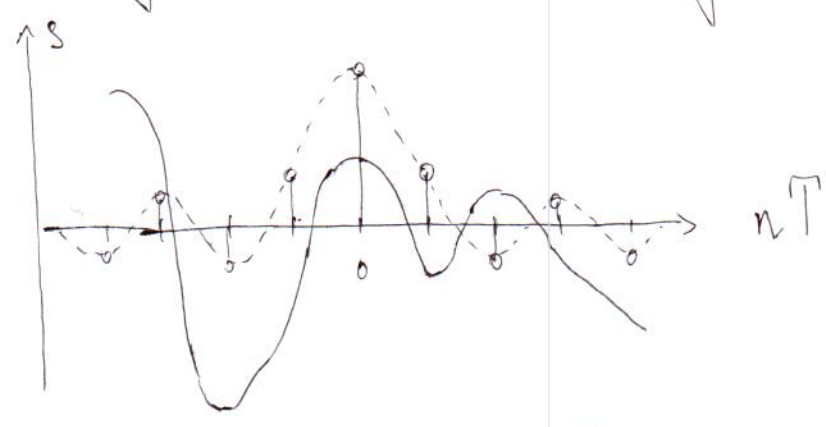
$$z(2,1) = x_2 h(0,1) + x_0 h(2,1) + x_1 h(1,1) + x_3 h(-0,9) + x_4 h(-1,9)$$

$$z(1,1) = x_1 h(0,1) + x_{-1} h(2,1) + x_0 h(1,1) + x_2 h(-0,9) + x_3 h(-1,9)$$

Время на выходе канала связи при передаче последов. импульсов



Вклад единичного импульса в суммарный сигнал на выходе К.С.

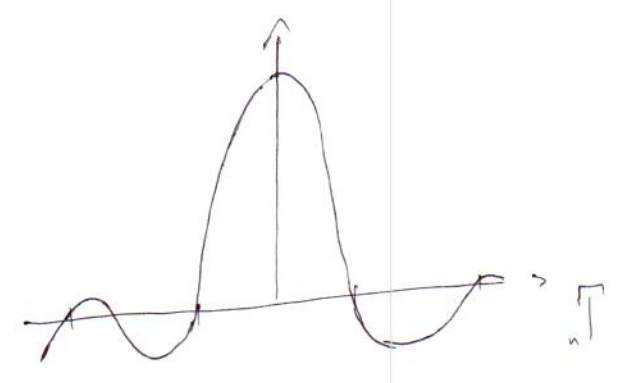
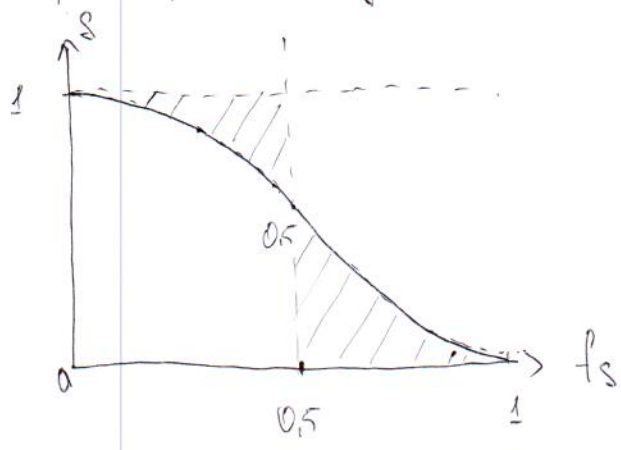


МВН возникает в моменты когда отклик от сигнала не равен нулю в момент формирования другого сигнала.

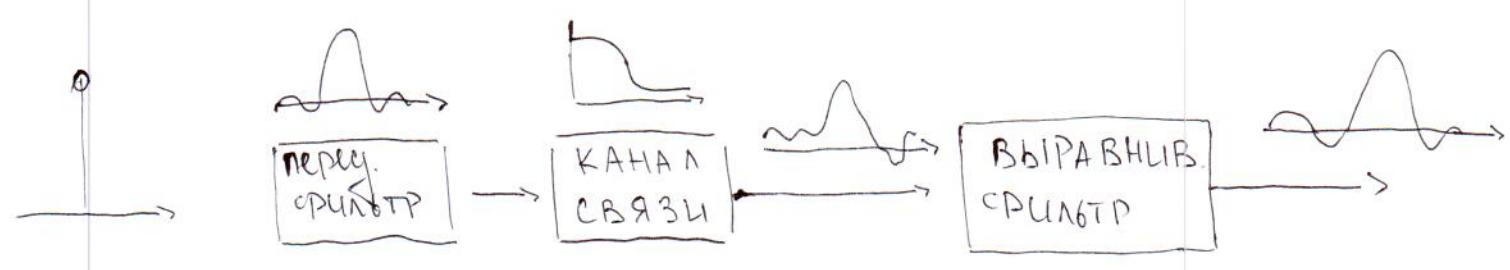
Соответственно, мы выпишем условие

$$P_n(nT) = \begin{cases} 1, & n=0 \\ 0, & n \neq 0 \end{cases}$$

Данное условие может быть выполнено в случае применения фильтры Ю-мю. ампл. хр-кой

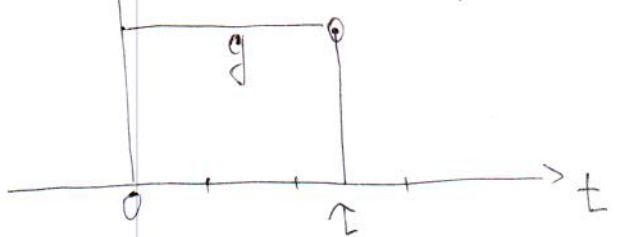


Выравнивание

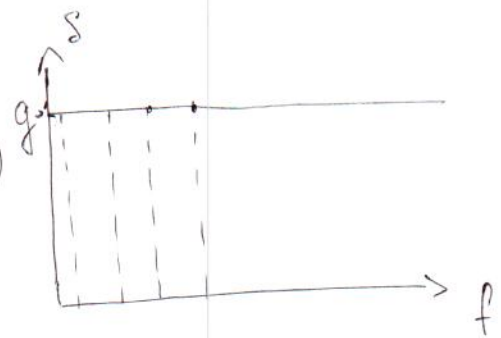


Влияние многолучевого распространения

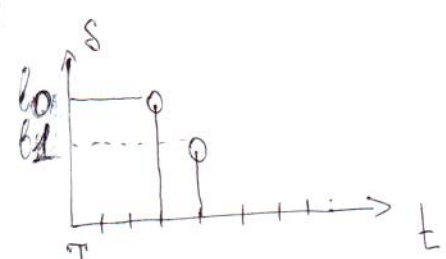
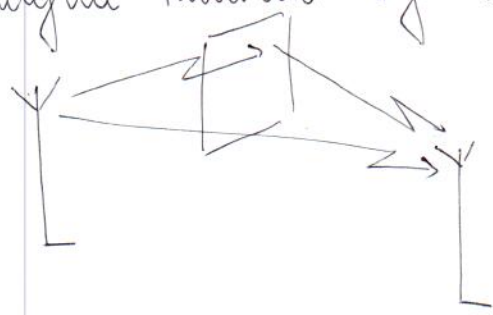
S внутри одного луча имели:



$$y(t) = g x(t + \tau)$$



внутри канала одного отраженного канала



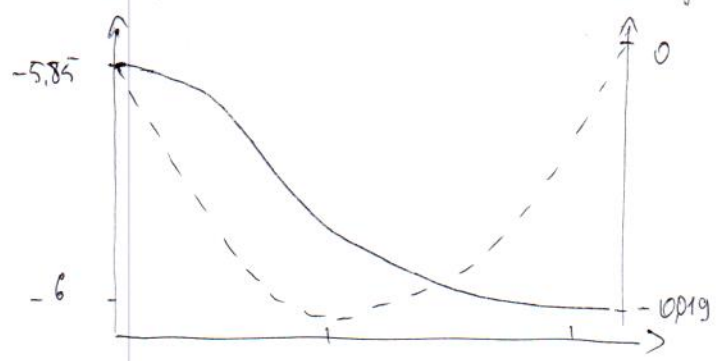
$$y(n) = b_0 x(n) + b_1 x(n-1)$$

применили следующие значения

$$b_0 = 0.5$$

$$b_1 = 0.01$$

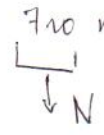
в результате канал будет иметь следующие характеристики:



Zero-Forcing Equalization

Этот метод заключается в экспериментальной измер. и.х. канала связи через зад. интерв. вр.

рассмотрим алгоритм работы системы на примере экв. 7-го пор.



1. в канал связи передается "0" функция

2. формируется вектор из $2N-1$ отсчетов

$$i = 0..12 \quad v_i = \tau(i-6)$$

\downarrow
 $N-1$

3. производим формирование матрицы по след. закону

PR

$i = 0..6 \quad PR[0,i] = V(6-i)$

$i = 0..6 \quad PR[1,i] = V(7-i)$

$i = 0..6 \quad PR[6,i] = V(12-i)$

$RR = \begin{bmatrix} V_6 & V_5 & \dots & V_0 \\ V_7 & \dots & \dots & V_1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ V_{12} & V_{11} & \dots & V_6 \end{bmatrix}$

4. вычисляем обратную матрицу PREQ

$PREQ = RR^{-1}$

$PR \times PREQ = E$

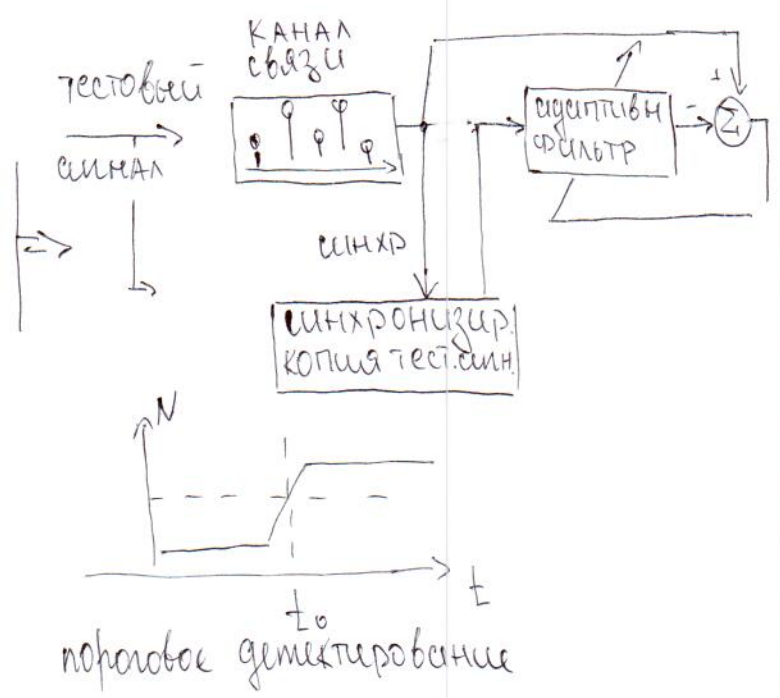
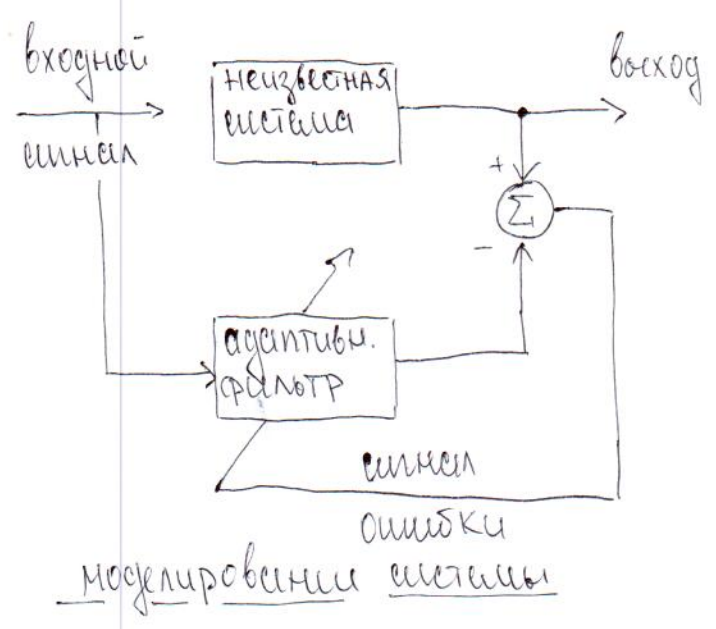
5. Искомый вектор коэффициентов будем искать с помощью таблицы матрицы PREQ

$EQ = PREQ[i]; \left[\begin{matrix} N=2K, N \bmod 2 = 1 \\ N=2K+1, N \bmod 2 = 0 \end{matrix} \right]; i = 0..N-1$

Эквалайзеры с обратной связью (адаптивная фильтрация)

В задаче выравнивания могут быть применены две основные концепции

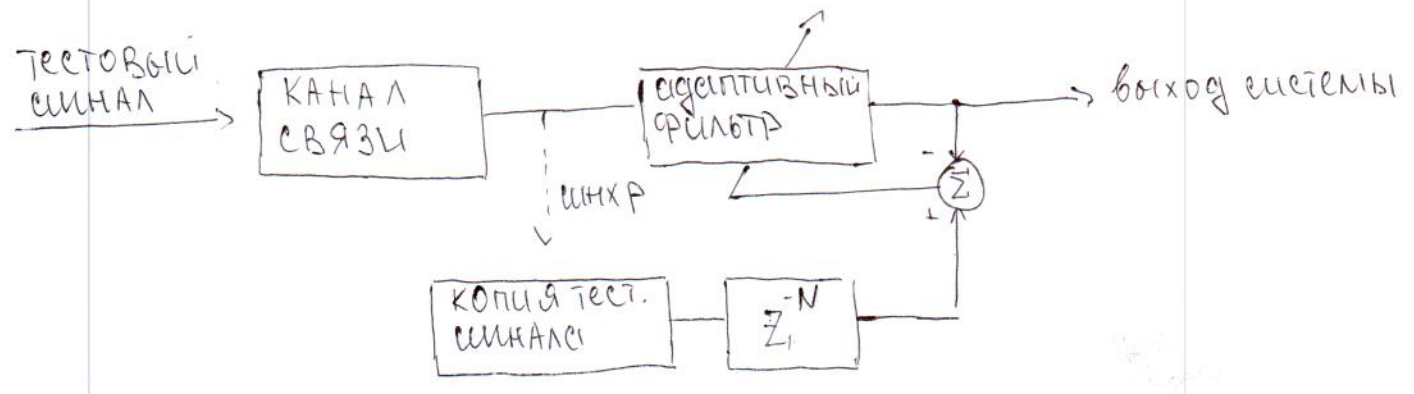
1. Внутренняя идентификация



В данном случае тестовый сигнал не должен имитировать ошибку и недостаток связи. Энерг. эррор из ZFE решен.

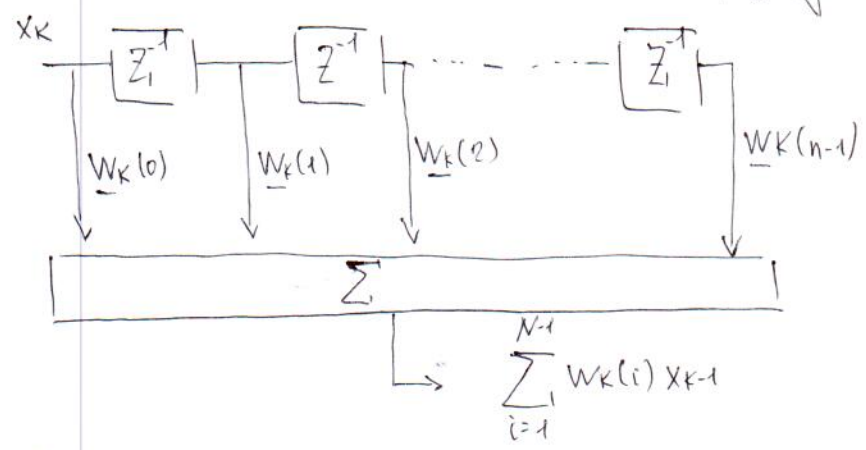
После процедуры тренировки мы имеем модель импульсной х-ки канала, инверсная х-ка которой может быть реализована по решителю реше алгоритму.

2. Выравнивание при помощи адаптивного фильтра



В качестве адаптивного фильтра в большинстве случ. случаев.

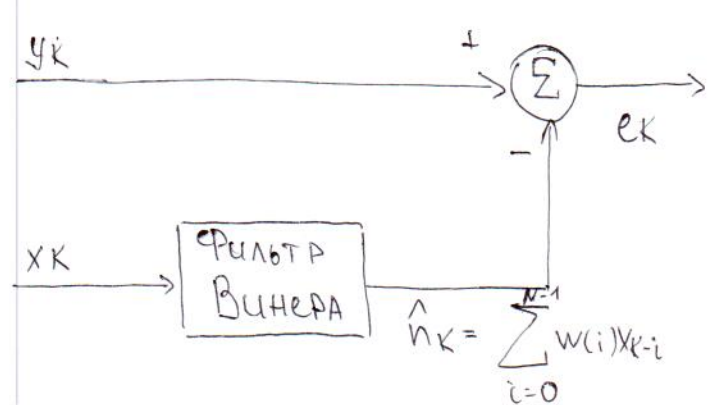
КИХ Фильтр трансверсальной структуры



где $\underline{w_k}$ текущий набор коэфф. адапт. системы
групп. задержки фильтра с такой структ. опред. по порядку.

Принципы работы адаптивных фильтров.

Основы Винеровской фильтрации



y_k - зашумленный сигнал
 x_k - оценка зашумленного сигнала

1. $e_k = y_k - \hat{y}_k = y_k - W^T X_k$; X_k - вектор входного сигнала
 W - вектор весовых коэффициентов

2. Квадрат ошибки.

$$e_k^2 = y_k^2 - 2y_k \cdot X_k^T W + W^T X_k \cdot X_k^T W$$

$$J = E[e_k^2] = E[y_k^2] - 2E[y_k X_k^T W] + E[W^T X_k \cdot X_k^T W] =$$

$$b^2 + 2P^T W + W^T R W; \text{ где}$$

b^2 - дисперсия y_k

$E[y_k X_k]$ - N -компонентный вектор ВКРР

$R[X_k \cdot X_k^T]$ - автокорр. матрица $N \times N$

3.



$$\nabla = \frac{dJ}{dW} = -2P + 2RW$$

$$\frac{d(X^T A X)}{dx} = 2AX$$

$$\frac{d(X^T b)}{dx} = \frac{d(b^T x)}{dx} = b$$

Законы дифференцирования матриц

4. Приравняв градиент к нулю получаем экстр. выражение

$$W_{opt} = R^{-1} P \quad (\text{уравнения Винера-Хопфа})$$

Недостатки Винеровской фильтрации с т.зр. практич. применим

1. Требуем. вычисл. матрица АКРР, ВКРР вектора, кроме того обе величины априорно неизвестны

2. Матричное перемножение

3. В случае нестационарных сигналов W_{opt} придется многократно пересчитывать.

Стандартный аддитивный алгоритм наименьших квадр. (7)
 Был предл. группой Уидроу и основан на алгоритме быстрого спуска.

$$W_{k+1} = W_k - \mu \nabla_k$$

W_k - вектор весовых коэффициентов / b_k : момент выборки
 ∇_k - градиент

→ R, P ? требует знания

Алгоритм наименьших квадратов Уидроу-Хопера

$$W_{k+1} = W_k + \underline{2\mu e_k} X_k$$

В момент оценки градиента ошибки предполагается использов. это значение ошибки в текущ. момент времени.

$$e_k = y_k - W^T X_k = y_k - X_k^T W_k$$

$$\hat{\nabla} = \begin{bmatrix} \frac{\partial e_k^2}{\partial w_0} \\ \frac{\partial e_k^2}{\partial w_1} \end{bmatrix} = 2e_k \begin{bmatrix} \frac{\partial e_k}{\partial w_0} \\ \frac{\partial e_k}{\partial w_1} \end{bmatrix} = -2e_k X_k$$

Условие сходимости

$$0 < \mu < \frac{1}{\lambda_{\max}} \rightarrow \text{собрать значения (следы) } R, \text{ равный сумме diag. } \Delta \lambda.$$

Практически значение μ можно оценить как

$$0 < \mu < \frac{1}{(N+1) \cdot \text{ср. мощность вх. сигн}}$$