

```

1  /*****
2  // Project      : 2126 Affichage Matriciel Nom Etudiant
3  // Author       : Ricardo Crespo
4  // Date        : 12.06.2022
5  // Description  : Fichier du code principal
6  //
7  // Modification: Mario Dos Santos
8  // Date        : 31.08.2022
9  // Description : Modifier le fichier pour n'avoir que la partie lecture de nom.
10 //              pour pouvoir l'utiliser dans le projet 1811C Ticketing
11 //              (Supprimer la partie Matrix, I2C et animation)
12 //
13 *****/
14 #include "Retrieve_name.h"
15 #include "app.h"
16
17
18 // *****
19 // *****
20 // Section: Global Data Definitions
21 // *****
22 // *****
23
24
25 uint8_t countCar = 0;           // Compteur du nombre de characters d'un nom
26 char buffReadName[20] = {'M','a','r','i','o',' ',' ','D'}; // Buffer de reception de l'UART
27
28 bool Name_Receive = false;    //Flag Nom reçu
29
30 /*****
31 Function:
32 void Retrive_Name ( void )
33
34 Remarks:
35 See prototype in Retrive_Name.h.
36 */
37 void Retrive_Name ( void )
38 {
39
40     static uint8_t numberChar = 0;           // Compteur de la taille de la clé d'envoi
41
42     char key[] = {'C', '\0'};                // Clé de confirmaiton pour le software
43     char keyCom = 'x';                      // Clé de communication de la part du
44     software                                // Clé de fin de nom complet
45     char keyEndName[] = {'X', 'D', 'R'};    // Clé de fin de nom complet
46     char character;                          // Buffeur du character actuellement lu
47     char reciveCharacter = ' ';              // Buffeur de réception des caracteres de
48     l'UART
49
50
51     static bool startReadName = false;       // Permet de commencer à lire le nom
52
53
54     // Tant que l'on reçois des datas dans le RX buffeur
55     while(PLIB_USART_ReceiverDataIsAvailable(USART_ID_2))
56     {
57         // Récupération du caractere dpus le RX buffeur
58
59         character = PLIB_USART_ReceiverByteReceive(USART_ID_2);
60
61
62
63         // Si on a pas reçu la clé de communication et qu'on a pas encore lu le nom
64         if((character != keyCom) && (!startReadName))
65         {
66             // Reset du compteur du nombre de caracteres du nom
67             countCar = 0;
68             // Peut démarrer la lecture du nom complete
69             startReadName = true;
70         }
71         // Si non on stock la clé de communication avec le software

```

```

72     else
73     {
74         // Sauvegarde de la clé de communication avec le software
75         receiveCharacter = character;
76     }
77
78     // Si on peut faire la lecture du nom complete
79     if(startReadName)
80     {
81         // Stockage du caractere actuel dans le buffer de stockage du nom
82         buffReadName[countCar] = character;
83         // Incrémentation du nombre de caracteres du nom
84         countCar++;
85     }
86 }
87
88 // Si on a reçu la clé du Software ET que l'on lit pas le nom
89 if((receiveCharacter == keyCom) && !startReadName)
90 {
91     // Tant qu'on a pas fini la chaine ET que l'on a pas plus de 8 caracteres
92     while ((key[numberChar] != 0) && (numberChar < SIZE_KEY))
93     {
94         // Attente que le TX buffer soit disponible
95         while(PLIB_USART_TransmitterBufferIsFull(USART_ID_2));
96         // Envoi de la clé de confirmation au software
97         PLIB_USART_TransmitterByteSend(USART_ID_2, key[numberChar]);
98         // Incrémentation du compteur de nombre de caracteres
99         numberChar++;
100     }
101     // Reset du buffer de réception des caracteres
102     receiveCharacter = ' ';
103     // Reset du compteur de nombre de caracteres
104     numberChar = 0;
105 }
106
107 // Si on a reçu un nom d'élève
108 if((buffReadName[0] != 0x20)
109 && (buffReadName[0] != NULL)
110 && (buffReadName[0] != keyCom)
111 && (buffReadName[countCar - 3] == keyEndName[0])
112 && (buffReadName[countCar - 2] == keyEndName[1])
113 && (buffReadName[countCar - 1] == keyEndName[2]))
114 {
115     // Enlève les position de la clé de réception du nom
116     countCar -= (END_NAME_KEY_SIZE - 1);
117     // Insère un '.' après la lettre majuscule du nom de l'élève
118     Name_Receive = true;
119 }
120
121 }
122
123 /*****
124 End of File
125 */
126

```