```
1
    //-----
2
    // RF.c
    //----
3
4
    // Gestion communication
5
    //
                     SCA
6
    // Auteur :
    // Date : 5.12.2019
// Version : V1.0
// Compilateur : XC32 V2.15
7
8
9
10
    // Modifications : MDS 26.09.2022
11
    //
        code repris du projet 1623 20200214_Module_Xbee_06_SCA
12
    //
    /*----*/
13
    #include "RF.h"
14
    #include "app.h"
15
    #include <xc.h> //pour les définitions des registres
16
    #include "Mc32Delays.h"
17
18
    #include "peripheral/usart/plib usart.h"
    #include <string.h> //pour memcpy()
19
20
21
    bool Get Add Master = false;
22
23
24
    void RF Init(void)
25
26
        uint32 t dummy,dummy2,dummy3;
27
28
        //reset module RF 1 ms
29
30
        RstOff();
31
        delay msCt(1);
32
        RstOn();
33
34
        delay msCt(10); //attendre fin init module rf
3.5
36
        // puis envoyer trame pour sortie mode config
        //RF SendMessage((uint8 t*)"AT+EXIT\n", 0);
37
38
39
40
        Get_Add_Master = true;
41
42
        //lire sa propre adresse
43
        RF SendMessage((uint8 t*)"AT+GADD", 0);
        GetMessage(dummy2,dummy3);
45
46
47
        delay msCt(10); //attendre traitement cmde EXIT
48
    }
49
50
51
    //envoi trame au module RF via UART 1
52
53
    // soit un nb de bytes défini par nbBytesToSend
54
    // sinon si nbBytesToSend==0, envoi jusqu'à trouver une fin de chaine (car. 0))
    void RF SendMessage(uint8 t* dataToSend, uint8_t nbBytesToSend)
55
56
    //void Uart SendMessage(uint8 t* dataToSend, uint8 t nbBytesToSend)
57
58
        uint8 t i = 0;
59
60
        if (nbBytesToSend != 0) //nb de car. à envoyer spécifié
61
62
            for (i=0 ; i<nbBytesToSend ; i++)</pre>
63
64
               while(PLIB USART TransmitterBufferIsFull(USART ID 1));
               PLIB_USART_TransmitterByteSend(USART_ID_1, dataToSend[i]);
65
66
67
        } else //chaine à envoyer (se termine par car. 0)
68
69
           while (dataToSend[i] != 0)
70
71
               while(PLIB USART TransmitterBufferIsFull(USART ID 1));
               PLIB_USART_TransmitterByteSend(USART_ID_1, dataToSend[i]);
73
               i++;
```

74 }
75 }
76 }