

```

1  #ifndef XC_HEADER_TEMPLATE_H
2  #define XC_HEADER_TEMPLATE_H
3  /*-----*/
4  // DriverLCD.h
5  /*-----*/
6  // Description : Utilitaire qui contient les prototypes
7  //               de fonctions des differentes variables pour
8  //               l'écran
9  //
10 // Auteur       : Paulo Gomes
11 // Version      : V1.0
12 //
13 /*-----*/
14
15
16
17
18
19
20
21
22 // Variables pour certains calculs
23 unsigned short _width, _height, cursor_y, cursor_x,
24               textcolor, textbgcolor, textsize, wrap;
25
26
27 // Initialisation de l'écran
28 void tft_begin(void);
29
30 // Écriture d'un caractère
31 void tft_write(unsigned char c);
32
33 // Remplissage de l'écran avec une couleur
34 void tft_fillScreen(unsigned short color);
35
36 // Dessine et remplit un rectangle avec une couleur
37 void tft_fillRect(short x, short y, short w, short h,
38                  unsigned short color);
39
40 // Choisi l'endroit ou on veut écrire ou dessiner
41 void tft_setAddrWindow(unsigned short x0, unsigned short y0,
42                       unsigned short x1, unsigned short y1);
43
44 // Dessine un pixel
45 void tft_drawPixel(short x, short y, unsigned short color);
46
47 /* DrawLine(Xa,Ya,Xb,Yb,color);
48  * dessine une ligne entre 2 points A et B
49  * http://www.brackeen.com/vga/shapes.html
50  */
51 void DrawLine(short Xa, short Ya, short Xb, short Yb, unsigned short color);
52
53 // Dessine une ligne horizontale
54 void tft_drawFastHLine( short x, short y, short w, unsigned short color);
55
56 // Dessine une ligne verticale
57 void tft_drawFastVLine(short x, short y, short h, unsigned short color);
58
59 // Dessine un caractère
60 void drawChar(short x, short y, unsigned char c,
61              unsigned short fgcolor, unsigned short bgcolor, unsigned short size);
62
63 // Fait une rotation de l'écran de 90° vers la droite (max 4 fois)
64 void setRotation(short m);
65
66 // Défini l'emplacement du curseur
67 void tft_setCursor(short x, short y);
68
69 // Modifie la couleur de la police
70 void tft_setTextColor(unsigned short c);
71
72 void tft_setTextColor_F(unsigned short fore, unsigned short Back);
73 // Modifie la taille du texte à afficher

```

```
74 void tft_setTextSize(unsigned char s);
75
76 // Fonction qui permet d'écrire
77 void tft_write(unsigned char c);
78
79 // Fonction qui permet d'écrire une chaine de caractères
80 void tft_writeString(char* str);
81
82 #endif /* XC_HEADER_TEMPLATE_H */
83
84
```