

Projet ETML-ES – Modification POBJ

PROJET:	Affichage Matriciel Nom Etudiant N° 2126		
Entreprise/Client:	ES	Département:	SLO
Demandé par (Prénom, Nom):	Philippe Bovey	Date:	08.06.2022
Objet (No ou réf, pièce, PCB...)	Software		
Version à modifier:	V0.1		

Auteur (ETML-ES):	Mélissa Perret	Filière:	SLO
Nouvelle version:	V1.1	Date:	20.02.2024

1 Projet

1.1 Description sommaire du projet à modifier

Le projet vise à récupérer le nom des élèves lors de la rentrée scolaire des premières années à l'ETML-ES. Normalement, ces derniers doivent écrire leur nom sur une feuille de papier. Afin de rendre le processus plus agréable, un affichage matriciel sera installé derrière les écrans des PC, affichant automatiquement le nom de l'utilisateur connecté.

1.2 Référence conception

Les fichiers sont disponibles dans le dossier du projet :

K:\ES\PROJETS\SLO\2126_AffichageMatriciel\doc

2 Objectifs principaux des modifications ou ajouts

Le projet n'a actuellement pas la possibilité de récupérer le nom d'un élève si le réseau ETML n'est pas disponible. Le but est donc de pouvoir récupérer le nom de l'utilisateur de la machine ou de pouvoir le saisir manuellement.

3 Résumé de l'état actuel

Le programme en C# a déjà été réalisé par M.Crespo. Lorsqu'on connecte la carte et qu'on lance le fichier « UserRetrieval.exe¹ », le programme récupère correctement le nom de la session. Cependant celui-ci ne permet pas la possibilité de mettre un nom manuellement.

4 Tâches à réaliser

4.1 Livrables

Un software en C# permettant de récupérer le nom de l'utilisateur ou de le saisir manuellement.

Une machine d'état modifiée.

Un rapport final mentionnant toutes les modifications apportées.

4.2 Archivage sur Github (optionnel)

https://github.com/Melissaperret/PROJET_POBJ_2126_AffichageMatriciel.git

¹ Se trouve en suivant le chemin suivant : K:\ES\PROJETS\SLO\2126_AffichageMatriciel\soft\SW Windows\UserRetrieval-main\src\UserRetrieval\UserRetrieval\bin\Debug

4.3 Table des tâches à réaliser

#	Priorité	Description	Fait	Vu
1	1	Lecture du rapport de M.Crespo pour prendre connaissance du projet	MPT	OK
2	1	Test de la carte pour vérifier son fonctionnement	MPT	OK
3	2	Réalisation d'un nouveau flowchart décrivant les modifications à effectuées	MPT	
4	2	Modification du software en ajoutant l'option permettant la récupération du nom de la session (mode hors ligne) et d'ajouter un nom manuellement		
5	3	Documentation du travail réalisé (modifications, explications, etc.)		

1 = Elevé

2 = Moyen

3 = Faible

5 Détail des modifications ou ajouts

#	Description	Fait	Approuvé
1	Modifications affichage de l'app C#		
2	Permettre à l'utilisateur d'entrer son nom manuellement		

6 Matériel nécessaire

Les matériels dont j'aurai besoin durant ce projet sont les suivants :

- Visual Studio 2022 (pour le C#), version IDE : 17.2.6 et version compilateur : 4.8.04084
- Un ordinateur portable non connecté à internet : ES-LP402
- Cartes du projet 2126 (carte mère et module matrice à Leds 8x8)
- Débugueur MPLAB ICD 3 : ES.SLO2.00.04.14

6.1 Stockage du fichier

Ce fichier sera stocké à la racine du dossier **/doc** du projet 2126_AffichageMatricielle

6.2 Stockage des logiciels

Ce fichier sera stocké à la racine du dossier **/soft** du projet 2126_AffichageMatriciel.