Projet ETML-ES - Cahier des charges

**Interface kit ARM**

**2202**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Entreprise/Client:** | ETML-ES | **Département:** | SLO | |
| **Demandé par (Prénom, Nom):** | Philippe Bovey | **Date:** | 16.03.2023 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Auteur (ETML-ES):** | Miguel Santos | **Filière:** | SLO |
|  |  | **Date:** | 16.03.2023 |

# But du projet

L’objectif de ce projet est de réaliser une interface graphique pour contrôler les différents périphériques présents sur les cartes ARM utilisées en cours d’ELNU de première année.

# Spécifications du projet

L’interface graphique, utilisée sur l’ordinateur, sera codée en C#. Les librairies nécessaires au kit ARM seront codées en C.

Le projet est basé sur une version précédente qui a été codé en C.

# Tâches à réaliser

* Tester le fonctionnement de l’ancien projet.
* Retranscrire le code C en code C#.
* Réaliser l’interface graphique en C#.
* Ajout de la possibilité de contrôler la carte annexe au kit (contrôle moteur et autres).

# Jalons principaux

* Réalisation du cahier des charges
* Réalisation de l’application C#
* Réalisation de l’application C.
* Communication entre les deux applications

# Livrables

*Enlever les livrables inapplicables au projet parmi la liste ci-dessous.*

* Les fichiers sources de programmation microcontrôleur (.c / .h)
* Le cas échéant, les fichiers sources de programmation PC/Windows/Linux.
* Un mode d’emploi du système

# Convention de nommage et liens

Le nom de ce fichier doit être unique et doit donc contenir le nom du projet avec le format suivant :

***aaii\_nomProjet-CDC\_Vn.docx***

avec :

* CDC : pour Cahier des charges
* aaii : numéro de projet, exemple *1708* pour projet de 2017 no 08
* nomProjet : comme son nom l'indique.
* Vn: ou n indique la version du document.

Exemple :

* **0910x\_PICEthernet-CDC\_V1.docx**

## Stockage du fichier

Ce fichier sera stocké à la racine du dossier **/doc** d’un projet.

Ainsi, tous les fichiers de documentation faisant partie du projet sont centralisés dans le même répertoire.