Projet ETML-ES – Modification

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **PROJET:** | Interface Kit ARM | | | |
| **Entreprise/Client:** | ETML-ES | **Département:** | SLO | |
| **Demandé par (Prénom, Nom):** | Philippe Bovey | **Date:** | 26.06.2023 |
| **Objet (No ou réf, pièce, PCB...)** |  | | | |
| **Version à modifier:** | V1 | | |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Auteur (ETML-ES):** | Miguel Santos | **Filière:** | SLO |
| **Nouvelle version:** |  | **Date:** | 26.06.2023 |

# Description ou justification

Il faudrait implémenter les différentes machines d’états sur le kit ARM.  
En parallèle, il faut implémenter les périphériques restants sur l’application C#.  
L’interface graphique peut aussi probablement être amélioré esthétiquement.

# Référence conception

K:\ES\PROJETS\SLO\2202\_InterfaceCmdenC\_pourKitARM\soft\2202\_InterfaceKitARM\_PC

# Détail des modifications

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **#** | **Description** | **Fait** | **Approuvé** |
| **1** | Ajout des différents périphériques du kit (Potentiomètre, cartes moteurs, etc…) | NOK |  |
| **2** | Implémentation des machines d’états sur le kit ARM | NOK |  |
| **3** | Etablir communication UART entre carte du kit ARM et interface PC | NOK |  |
| **4** | Réaliser une table des différentes commandes UART. Par exemple, la valeur 0x01 pourrait correspondre à l’allumage d’une led. Les valeurs 0x10 à 0x50 pourrait être alloué à l’écran LCD. Etc… |  |  |

# Remarques