Projet ETML-ES - Cahier des charges

**Bootloader PIC32**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Entreprise/Client:** | ETML-ES | **Département:** | SLO | |
| **Demandé par (Prénom, Nom):** | Philipe Bovey | **Date:** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Auteur (ETML-ES):** | Basile Gaspar | **Filière:** | SLO |
|  |  | **Date:** | 05.05.2022 |

# But du projet

Configurer un bootloader sur le kit microcontrôleur de l’ETML-ES pour le tester avec l’application démo.

Créer une interface C# pour la gestion de chargement de programme sur le kit micro via bootloader. Séparer en 3 applications chargeables.

# Tâches à réaliser

-Se renseigner sur ce qu’est un bootloader

-Essayer de charger un programme sur le kit via PC (UART/USB)

-Création d’une application C# pour la gestion des programmes à charger

# Jalons principaux

# Livrables

* Application C#
* Programme bootloader