

les écoles <mark>supérieure</mark>



2eme semestre 2023-2024

Rapport de pré-étude

Projet de semestre

2211B Système d'arrosage automatique



Réalisé par :

À l'attention de :

Luis Garcia

Serge Castoldi

Juan José Moreno

Début

Fin

16 novembre 2023

7 décembre 2023



Table des matières

Canier de charges	I
Présentation du système	1
Principe de fonctionnement	1
Schéma bloc du système	1
1 bloc alimentation 5 V	2
2 Alimentation 3,3 V	2
3 Alimentation pour leds	2
4 Leds de signalisation	3
5 capteurs d'humidité / pompe	3
6 Mesure de niveau d'eau	3
7 Module Bluetooth	3
8 Buzzer	4
9 PCB	4
Boitier	5
Interactions avec l'extérieur	5
Evaluation des couts	6
Planning	6
Conclusion	8
Annexe :	9
Cahier de charges	9
But du projet	9
Spécifications du projet	9
Bloc Alimentation (1)	10
Alimentations 3,3V (2)	10
Alimentations pour leds (3)	10
Bloc Leds signalisation (4)	10
Bloc capteur d'humidité (5)	10
Bloc capteur de niveau d'eau du réservoir (6)	10
Bloc module Bluetooth (7)	10
Bloc Buzzer (8)	10
Bloc PCB (9)	10
Boitier	10
Croquis du système	11
Tâches à réaliser	11
Contrainte	11
Jalons principaux	11
Livrables	11



Cahier de charges

Présentation du système

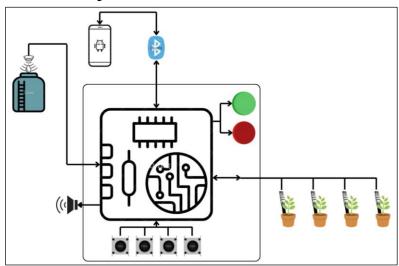


Figure 1: Schéma de principe de système d'arrosage

Principe de fonctionnement

Le système vise à mesurer l'humidité de chaque plante, et en fonction du mode sélectionné, il arrosera les plantes. Les modes peuvent être configurés par l'utilisateur via des boutons. De plus, le système peut mesurer la quantité d'eau dans un réservoir et le signaler par des signaux sonores et lumineux. Enfin, une application Android sera développée pour fournir des informations sur le système et permettre une configuration à distance. Pour plus de détails, veuillez consulter le cahier des charges en annexe.

Schéma bloc du système

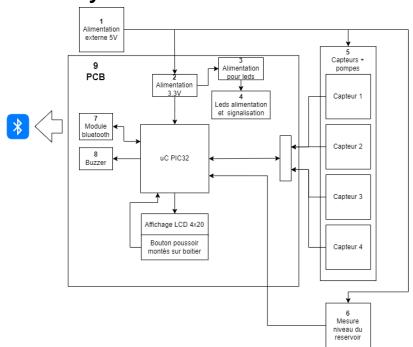


Figure 2: Schéma bloc du système

Luis Garcia 1/11



1 bloc alimentation 5 V

Une alimentation 5V s'agit d'un transformateur externe qui fournira 5V au système. Il alimentera :

- Le PCB
- Les capteurs d'humidité
- Le capteur de distance dans le réservoir

Estimation de courant nécessaire pour le système complet :

Bloc	Consommation max [mA]	Total [A]
Module Bluetooth	100	
Buzzer	40	
Affichage LCD	25	
PIC32	40	4,255
Leds signalisations (2x20 mA)	40	
Capteur humidité (4x1A)	4000	
Capteur mesure niveau	10	

Approximativement nous avons besoin que l'alimentation externe fournisse minimum 5V 4 A.



Un connecteur d'alimentation n'a pas été indiquée, dans le cahier de charge reçu, le client demande que le système doive pouvoir être placé à l'extérieur.

J'ai donc décidé de proposer d'utiliser un type de connecteur qui est résistant à l'eau du fabricant « Switchcraft ». Ce connecteur sera dans le câble de l'alimentation externe. La partie femelle du connecteur sera mis dans une paroi du boitier.

Figure 3: Connecteur pour alimentation externe

2 Alimentation 3,3 V

Il s'agit du bloc qui alimente le PCB avec tous ces composant et des autres blocs tels que, LCD, module Bluetooth, buzzer.

J'ai décidé d'utiliser un régulateur à découpage DC-DC qui convertira la tension de l'entrée (5V) vers 3,3V. J'ai décidé de prendre ce type de régulateur afin d'avoir une consommation plus faible.

3 Alimentation pour leds

Il s'agit d'un régulateur de tension destiné à alimenter les deux LED de signalisation, lesquelles peuvent être alimentées avec 2V. Par conséquent, je vais installer un régulateur linéaire de 2V. La raison en est que je n'ai pas besoin d'une complexité élevée pour alimenter ces deux LED, et en termes de consommation, les deux LED nécessitent environ 40 mA.

Luis Garcia 2/11



4 Leds de signalisation



Figure 4: Leds choisit pour système

Deux leds sont prévues pour signaler différents états de fonctionnement ou informer l'utilisateur de certains problèmes. Une LED rouge signale que le système est en marche, et une LED orange indique différents modes.

Les deux leds sont conformes à la norme IP65, ce qui signifie qu'elles sont résistantes à la poussière et aux projections d'eau, comme requis.

5 capteurs d'humidité / pompe



Figure 5: Capteur d'humidité / pompe à eau

Le dispositif est à la fois un capteur d'humidité et une pompe à eau.

Il peut être alimenté en 5V (la tension d'alimentation a été confirmée par des tests de fonctionnement). Il génère un signal analogique mesurant le taux d'humidité, qui sera connecté à une entrée du microcontrôleur pour évaluer le signal analogique du taux d'humidité du sol.

En principe, le système sera conçu pour 4 plantes, donc 4 capteurs.

6 Mesure de niveau d'eau



Figure 6: Capteur sonar de niveau d'eau

Le capteur choisit c'est le SEN0311, ce capteur est un capteur sonar avec une range de fonctionnement entre 3cm à 4.5 m selon le fabricant, il dispose également d'une protection contre l'eau.

Il peut être alimenté entre 3.3 V et 5V et fournie un signal digital par UART.

7 Module Bluetooth

En ce qui concerne le module Bluetooth, j'ai choisi d'utiliser le module Mikroe-2545, qui a déjà été utilisé dans d'autres projets. Ce module est un petit PCB comprenant la puce ainsi que l'interface de communication, ce qui le rend pratique en cas de besoin de remplacement.

Luis Garcia 3/11



8 Buzzer



Figure 7: Buzzer étanche à l'eau

Pour le buzzer, j'ai choisi un modèle étanche à l'eau. La raison en est qu'il doit être installé à l'extérieur du boîtier et doit être audible. Sinon, à l'intérieur du boîtier, il serait difficile à entendre.

Le buzzer sera installé pour permettre la notification à l'utilisateur de certains problèmes, tels qu'un faible niveau d'eau dans le réservoir.

9 PCB

Dans ce bloc en plus des autres blocs déjà décrits, il comporte le microcontrôleur, le LCD ainsi que les boutons poussoir.

- LCD :
 - À la suite de recherches j'ai décidé d'utiliser un LCD 4x20 (« NHD-0420AZ-FSW-GBW-33V3 »), celui appartient à la même famille de LCD que l'école utilise
 - Il peut être alimenté à 3,3V comme le reste des dispositifs.
- Bouton poussoirs :
 - Le bouton doit être placé dans le couvercle et il doit être résistant é l'eau, j'ai décidé donc de prendre des boutons poussoir du fabricant CW Industries. 4 boutons seront places afin de choisir les modes de fonctionnements du système.
- Microcontrôleur:

Pour le microcontrôleur il m'est imposé un microcontrôleur de la famille PIC32MX, celui doit avoir au minimum les pins numéro de pins suivants :

Nom	Périphérique utilisé	Numéro de pins nécessaire	Total des pins min	
Leds panel	1/0	2		
Bouton poussoir	1/0	4		
LCD 4x20	1/0	13		
Capteur niveau eau	UART	2	33	
Module Bluetooth	UART	3		
Buzzer	1/0	1		
Capteur humidité	ADC - I/O (2 pins x 4)	8		

Dans la liste des microcontrôleurs disponibles à l'école j'ai décidé de prendre le model **PIC32MX130F256D**, celui compose 44 pins que c'est assez pour ce projet au même temps, celui comporte les périphériques nécessaires.

Luis Garcia 4/11



Boitier

En ce qui concerne le boitier, le client demande que celui soit étanche à l'eau pour qu'il puisse être placé à l'extérieur.

En voyant quelques options je me suis décidé pour un modèle plus petit que le précédemment utilisé pour ce projet.



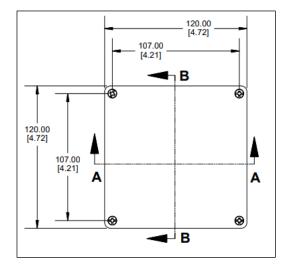


Figure 8: Boitier choisit pour le système

Interactions avec l'extérieur

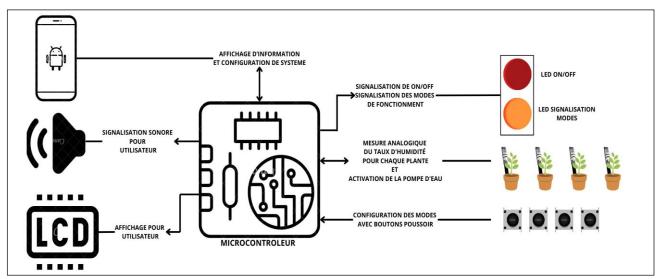


Figure 9: Schéma d'interaction avec l'extérieur

Luis Garcia 5/11



Evaluation des couts

Composant	Quantité	Prix par unité	Total par composant	Total
PCB chez Eurocircuits	1	66.50 CHF	66.50 CHF	303.91
Boitier	1	24.17 CHF	24.17 CHF	CHF
Led panel orange	1	6.16 CHF	6.16 CHF	
Led panel rouge	1	6.30 CHF	6.30 CHF	
Bouton poussoir	4	7.75 CHF	31.00 CHF	
Connecteur alimentation	1	6.53 CHF	6.53 CHF	
Connecteur alimentation femelle	1	6.10 CHF	6.10 CHF	
LCD 4x20	1	16.36 CHF	16.36 CHF	
Capteur niveau eau	1	16.40 CHF	16.40 CHF	
Module Bluetooth	1	34.30 CHF	34.30 CHF	
Buzzer	1	4.90 CHF	4.90 CHF	
Capteur humidité / pompe	4	19.95 CHF	79.80 CHF	
PIC32MX	1	3.59 CHF	3.59 CHF	
Autres composant	20	0.09 CHF	1.80 CHF	

J'estime les couts pour un PCB avec le système complet.

Planning

Luis Garcia 6/11



No semaine projet	1	2	3	4	5	6			7	8	9	10	11		12	13	14	15	16	17			18	19	20		21	22	23	24	25	26	27
No Semaine	46	47	48	49	50	51	52	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Date	16.11.2023	23.11.2023	30.11.2023	07.12.2023	14.12.2023	21.12.2023	28.12.2023	14.01.2024	11.01.2024	18.01.2024	25.01.2024	01.02.2024	08.02.2024	15.02.2024	22.02.2024	29.02.2024	07.03.2024	14.03.2024	21.03.2024	28.03.2024	04.04.2024	11.04.2024	18.04.2024	25.04.2024	02.05.2024	09.05.2024	16.05.2024	23.05.2024	30.05.2024	06.06.2024	13.06.2024	20.06.2024	29.06.2024
Pre-étude				R	Р																												
Cahier de charges																																	
Etude de capteur niveau d'eau																																	
Design + Schéma											R	Р																					
Recherche des composants, créations librairies																																	
Design schéma																																	
Design PCB																			R														
Recherche des footprint + vérification																																	
Design de PCB																																	
Commande PCB																																	
Software																																	
Creation de diagramme fonctionnement																																	
Creation structos des fonctions																																	
Code firmware																																	
Code app Android																																	
Montage des composant																																	
Test																																	
Test de alimentations																																	
Test de programmation de carte																																	
Mise au point																																	
Rédaction de rapport																																	
Rendu rapport finale																															R		
Préparation présentation + démo																																	
Présentation finale																																Р	
Doc / corrigé / fin																																	

Luis Garcia 7/11



Conclusion

Cette phase de pré-étude m'a permis de clarifier les aspects cruciaux à considérer dans ce projet.

J'ai testé et vérifié l'alimentation du capteur d'humidité par des mesures, confirmant qu'il fonctionne à 5V, ce qui signifie que cette alimentation peut être utilisée pour l'ensemble du système.

Je remarque que le coût du système est assez élevé, mais cela pourrait être réduit en optant pour la fabrication simultanée de plusieurs PCB.

Lausanne, 07 décembre 2023

Garcia Luis

Luis Garcia 8/11



Annexe:

Cahier de charges

Projet ETML-ES- Cahier des charges

Système d'arrosage plantes en pots N° projet 2211B

A remplir par l'initiateur / porteur de projet

Entreprise/Client :	C. Huber	Département :			
Demandé par (Prénom, Nom) :	Serge Castoldi	Date :	16.11.2023		

A remplir par le gestionnaire de projet (étudiant)

Auteur (ETML-ES) :	Garcia Luis	Filière :	SLO2
		Date :	16.11.2023

But du projet

Le but est de créer un système d'arrosage automatique pour plantes sur pots. Le système doit mesurer le taux d'humidité dans la terre et pouvoir arroser les plantes si nécessaire.

Spécifications du projet

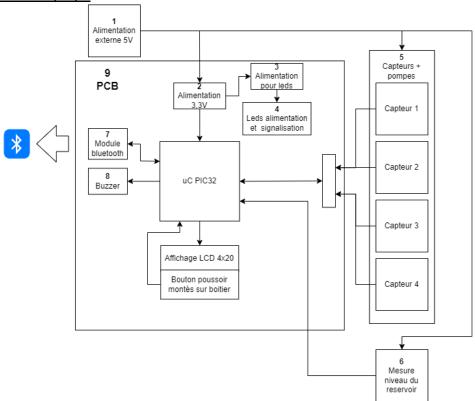


Figure 10: Schéma bloc de système

Luis Garcia 9/11



Bloc Alimentation (1)

Une alimentation externe 5V est utilisé pour alimenter le PCB ainsi que les capteurs humidité/pompe.

Alimentations 3,3V (2)

Un régulateur de tension linéaire ou régulateur à découpage sera utilisé pour alimenter le PCB <u>Alimentations pour leds (3)</u>

Les leds choisis peuvent être alimentés entre 2V et 3V donc un régulateur linaire peut être utilisé pour alimenter les leds. Ces leds seront sur le couvercle du boitier et seront connectés au PCB via des câbles vers des connecteurs.

Bloc Leds signalisation (4)

Des leds de signalisation qui seront visées sur le couvercle du boitier, ces leds seront étanches à l'eau

Bloc capteur d'humidité (5)

Le capteur est en même temps un capteur d'humidité et une pompe à eau.

- Capteur pompe M5 stack U101
- Pompe à vide FPD-270A

Bloc capteur de niveau d'eau du réservoir (6)

Capteur ultrasons étanche à l'eau avec une petite zone aveugle.

Bloc module Bluetooth (7)

Module Bluetooth permettant de communiquer via une app Android.

Bloc Buzzer (8)

Un buzzer étanche à l'eau sera mis sur le boitier afin de notifier l'utilisateur que le réservoir d'eau est vide ou encore des autres paramètres.

Bloc PCB (9)

Le bloc comporte les parties suivantes :

- Microcontrôleur PIC32
- Convertisseur DC-DC 3,3V ou alimentation à découpage, les composant nécessitant
 5v seront alimentés directement par l'alimentation externe
- Alimentation pour les leds de signalisation
- Connecteurs pour les leds de signalisation au PCB (voir bloc 3).
- Affichage LCD 4x20
- Des connecteurs pour des boutons qui seront sur le couvercle du boitier pour le control des différents modes de fonctionnement du système.
- Buzzer (voir bloc 7 Buzzer)
- Module Bluetooth
- Led de signalisations (voir bloc 2 Leds signalisations)

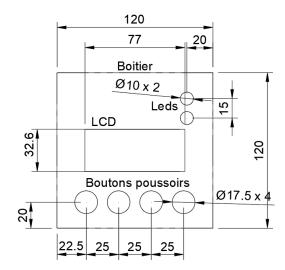
Boitier

Il est demandé d'utiliser un boitier étanche à l'eau et qui puisse résister à la pluie. Le PCB sera placé à l'intérieur et les connexions vers les capteurs et les leds de signalisation se feront par des câbles.

Luis Garcia 10/11



Croquis du système



Les dimensions des composants sur le croquis ci-dessus sont les dimensions réelles. On peut voir que les composant choisis rentrent bien sur le boitier choisi.

Tâches à réaliser

- Etude de capteur de niveau d'eau
- Conception de PCB
- Conception du firmware
- Développement d'application à distance (Android)
- Test de fonctionnement
- Mise en service
- Mise en place de manuel de fonctionnement du système

Contrainte

• Le microcontrôleur doit être un PIC32

Jalons principaux

•	Pre-étude	\rightarrow	07.12.2023
•	Design + Schéma	\rightarrow	25.01.2024
•	PCB	\rightarrow	12.03.2024
•	Présentation finale	\rightarrow	13 06 2024

Livrables

Enlever les livrables inapplicables au projet parmi la liste ci-dessous.

- Les fichiers sources de CAO électronique des PCB réalisés
- Tout le nécessaire à fabriquer un exemplaire hardware.
- Fichiers de fabrication (GERBER) / liste de pièces avec références pour commande / implantation (prototype) / modifications / dessins mécaniques, etc
- Les fichiers sources de programmation microcontrôleur (.c / .h)
- Tout le nécessaire pour programmer les microcontrôleurs (logiciel ou fichier.hex)
- Le cas échéant, les fichiers sources de programmation PC/Windows/Linux.
- Le cas échéant, tout le nécessaire à l'installation de programmes sur PC/Windows/Linux.
- Un mode d'emploi du système
- Un calcul / estimation des coûts
- Un rapport contenant les calculs dimensionnement de composants structogramme, etc.

Luis Garcia 11/11